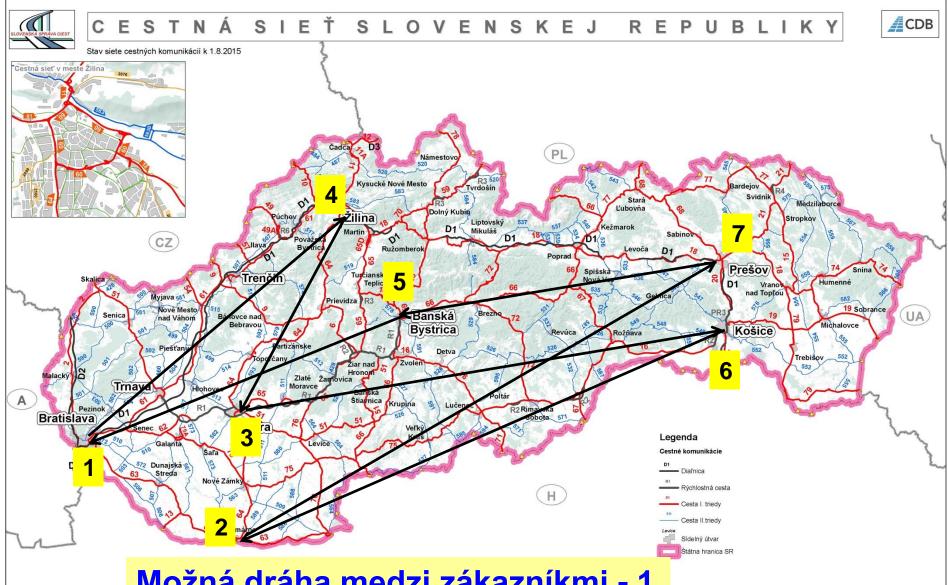
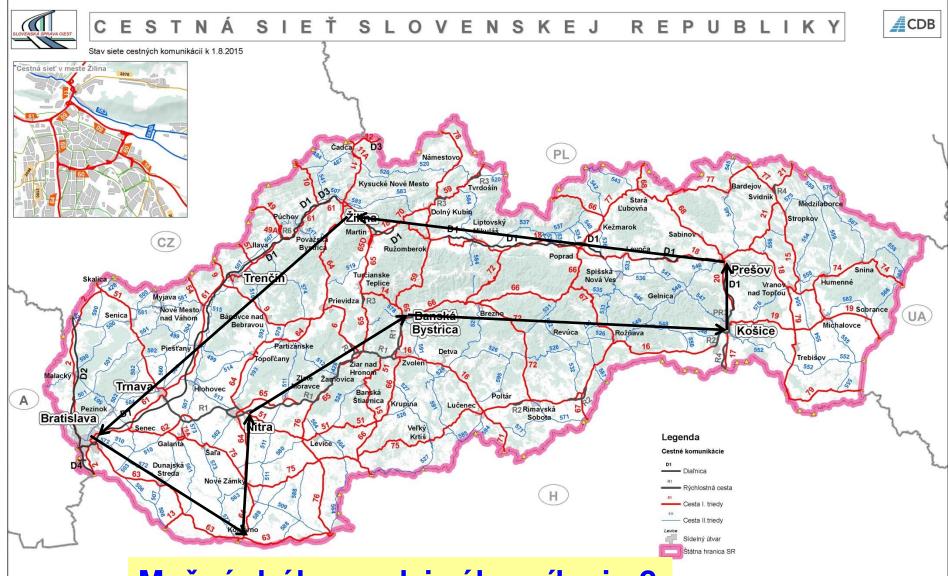
1.7 Úlohy typu optimálne triedenie, optimálne poradie (permutačné kódovanie reťazcov v GA)

Každý prvok reťazca (gén) sa musí v reťazci nachádzať práve raz. Hľadáme optimálne poradie prvkov.



Možná dráha medzi zákazníkmi - 1

1:1 100 000



Možná dráha medzi zákazníkmi - 2

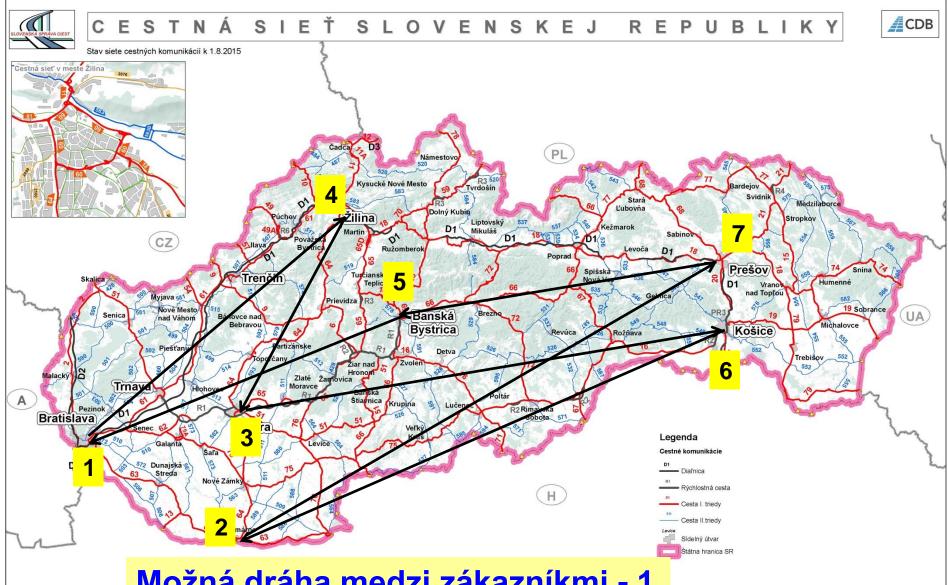
1:1 100 000

"© Model cestnej siete, Slovenská správa ciest, Cestná databanka, www.cdb.sk Spracoval: Informačný servis databanky, dňa 3.8.2015



Skladová logistika





Možná dráha medzi zákazníkmi - 1

1:1 100 000

Mutácia?

$$R=[1\ 4\ 3\ 6\ 2\ 7\ 5] \rightarrow R'=[1\ 4\ 7] 6\ 2\ 7] 5]$$

Kríženie?

neprípustné

$$R_1=[1\ 4\ 3\ 6\ 2\ 7\ 5] \rightarrow P_1=[1\ 4\ 3\ 6] 2\ 6\ 7]$$

 $R_2=[1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 6\ 7] \rightarrow P_2=[1\ 2\ 3\ 4\ 5] 7\ 5]$

Takáto mutácia je neprípustná

$$R=[1\ 4\ 3\ 6\ 2\ 7\ 5] \rightarrow R'=[1\ 4\ 7\ 6\ 2\ 7\ 5]$$

Takéto kríženie je neprípustné

$$R_1 = [1 \ 4 \ 3 \ 6 \ 2 \ 7 \ 5] \rightarrow P_1 = [1 \ 4 \ 3 \ 6 \ 2 \ 6 \ 7]$$

$$R_2=[1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 6\ 7] \rightarrow P_2=[1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 7\ 5]$$

Mutácia – (náhodná) výmena poradia dvoch génov

$$R = [r_1 r_2 r_3 r_4 r_5 r_6 r_7 r_8] \rightarrow R = [r_1 r_5 r_3 r_4 r_2 r_6 r_7 r_8]$$

Mutácia – (náhodné) prelomenie reťazca

$$R = [r_1 r_2 r_3 r_4 r_5] r_6 r_7 r_8] \rightarrow R = [r_6 r_7 r_8 r_1 r_2 r_3 r_4 r_5]$$

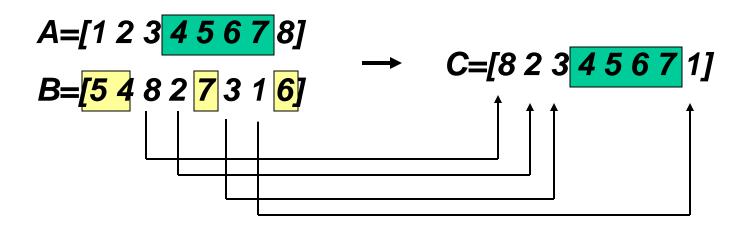
Mutácia - výmena subreťazcov

$$R = [r_1 r_2 r_3 r_4 r_5 r_6 r_7 r_8] \rightarrow R = [r_1 r_6 r_7 r_8 r_4 r_5 r_2 r_3]$$

Mutácia – inverzia poradia v subreťazci

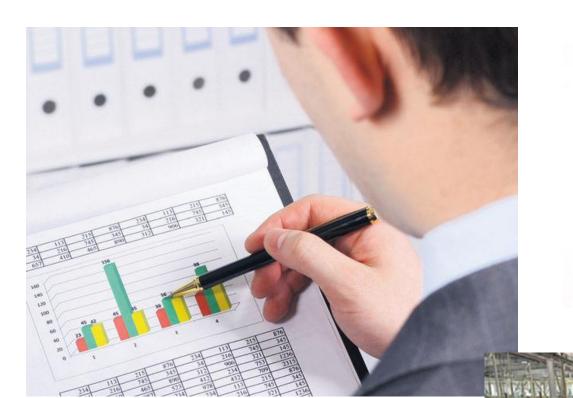
$$R=[r_1\,r_2\,r_3\,r_4\,r_5\,r_6\,r_7\,r_8] \rightarrow R=[r_1\,r_2\,r_6\,r_5\,r_4\,r_3\,r_7\,r_8]$$

Permutačné kríženie



Príklad: Travelling salesman problem

1.8 Riešenie optimalizačných úloh s ohraničeniami







Príklad úlohy s obmedzeniami Alokácia investícií

- Firma chce investovať 10 miliónov Euro do bežných akcií, do preferovaných akcií, do podnikových dlhopisov, do štátnych dlhopisov a do úspor v banke.
- Odhadované ročné výnosy v jednotlivých prípadoch sú uvedené v tabuľke.
- Celková suma investícií do akcií nemá byť väčšia než 2.5 milióna.
- Investície do štátnych dlhopisov nemajú byť menšie než úspory v banke.
- Suma investícií do dlhopisov nemá presiahnuť polovicu všetkých investovaných prostriedkov.

Druh investície	Odhad výnosu	Veľkosť investície
Bežné akcie	4 %	X ₁
Preferované akcie	7 %	x ₂
Podnikové dlhopisy	11 %	X ₃
Štátne dlhopisy	6 %	X ₄
Úspory v banke	5 %	X ₅ 14

Formulácia optimalizačných úloh ohraničeniami

Účelová f.:

$$f: D \to R^1$$

$$D \subset \mathbb{R}^n$$

Definičný obor

$$f(x^*) = \min f(x)$$

x* - optimálne (minimálne) riešenie

$$x \in \mathbb{R}^n$$

$$x_{i,\min} \le x_i \le x_{i,\max}$$
 $i=1,2,...,n$

$$i=1,2,...,n$$

)hraničenia :

$$g_i(x) \ge 0$$

$$i=1,2,...,m$$

$$h_j(x) = 0$$
 $i=1,2,...,r$

$$i=1,2,...,r$$

$$P \subset D$$

Prípustný priestor defininičného oboru

Ohraničenie typu nerovnosť definičný obor - D (prehľadávaný priestor) obmedzenie1 (g₁) obmedzenie2 (g₂) obmedzenie3 (g₃) prípustný podpriestor - P

Ohraničenie typu rovnosť definičný obor - D (prehľadávaný priestor) ohraničenie (h₁)

prípustný podpriestor - P

Príklad úlohy s obmedzeniami Alokácia investícií

- Firma chce investovať 10 miliónov Euro do bežných akcií, do preferovaných akcií, do podnikových dlhopisov, do štátnych dlhopisov a do úspor v banke.
- Odhadované ročné výnosy v jednotlivých prípadoch sú uvedené v tabuľke.
- Celková suma investícií do akcií nemá byť väčšia než 2.5 milióna.
- Investície do štátnych dlhopisov nemajú byť menšie než úspory v banke.
- Suma investícií do dlhopisov nemá presiahnuť polovicu všetkých investovaných prostriedkov.

Druh investície	Odhad výnosu	Veľkosť investície
Bežné akcie	4 %	X ₁
Preferované akcie	7 %	x ₂
Podnikové dlhopisy	11 %	X ₃
Štátne dlhopisy	6 %	X ₄
Úspory v banke	5 %	x ₅ 18

Matematická formulácia úlohy

$$J(x) = 0.04x_1 + 0.07x_2 + 0.11x_3 + 0.06x_4 + 0.05x_5 \rightarrow \text{max}$$

$$P_1: x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 \le 100000000$$

$$P_2: x_1 + x_2 \le 2500000$$

$$P_3: -x_4 + x_5 \le 0$$

$$P_4: -0.5x_1 - 0.5x_2 + 0.5x_3 + 0.5x_4 - 0.5x_5 \le 0$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \ge 0$$

<u>Ret'azec:</u> $r=[x_1, x_2, x_3, x_4, x_5]$

<u>Účelová funkcia:</u> J(x)→ max

Optimálne riešenie úlohy je:

 x_1 *=0, x_2 *=2500000, x_3 *=2500000, x_4 *=2500000, x_5 =2500000 a hodnota účelovej funkcie je J(x)*=725000.

Metódy používajúce pokutové funkcie

$$F(x) = f(x) + pokuta(x)$$

$$pokuta(x) = 0$$
 ak $x \in P$

$$pokuta(x) \neq 0$$
 ak $x \notin P$

alebo

$$F(x) = f(x)$$
 ak $x \in P$

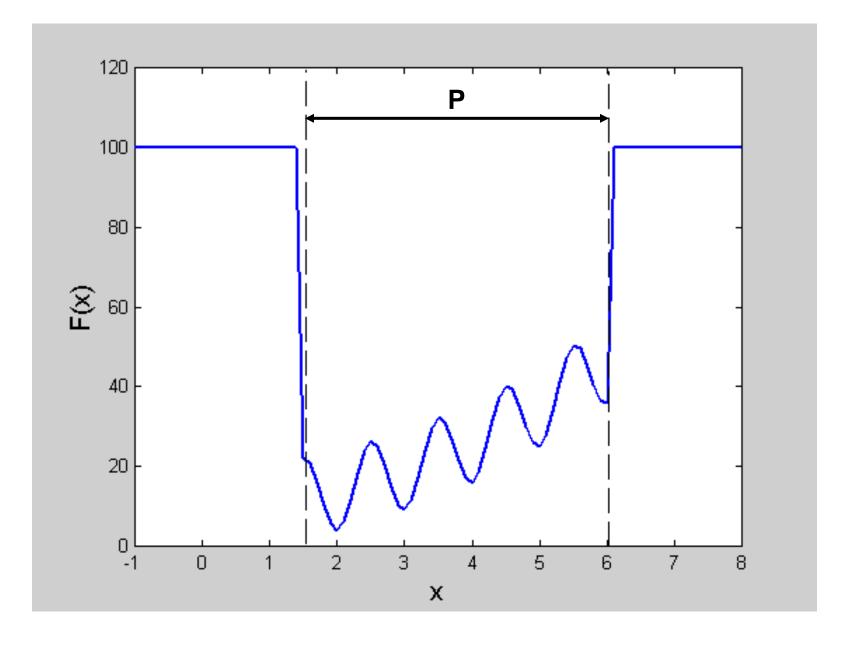
$$F(x) = pokuta(x)$$
 ak $x \notin P$

1.8.1 Mŕtva pokuta ("death penalty")

$$pokuta(x) = +\infty$$
 resp. $pokuta(x) = -\infty$

alebo

$$pokuta(x)=\sigma;\;\;\sigma>0\;\;\;\;$$
 pri minimalizácii $\sigma<0\;\;\;\;\;$ pri maximalizácii $|\sigma|$ - dostatočne veľká hodnota



 $F(x)=f(x); x \in P$, $F(x)=100; x \notin P$

Príklad

$$f(x) = (x_1 - 10)^2 + 5(x_2 - 12)^2 + x_3^4 + 3(x_4 - 11)^2 + 10x_5^6 + 7x_6^2 + x_7^4 - 4x_6x_7 - 10x_6 - 8x_7$$

$$127 - 2x_1^2 - 3x_2^4 - x_3 - 4x_4^2 - 5x_5 \ge 0$$

$$282 - 7x_1 - 3x_2 - 10x_3^2 - x_4 + x_5 \ge 0$$

$$196 - 23x_1 - x_2^2 - 6x_6^2 + 8x_7 \ge 0$$

$$-4x_1^2 - x_2^2 + 3x_1x_2 - 2x_3^2 - 5x_6 + 11x_7 \ge 0$$

$$-10 \le x_i \le 10, i = 1, 2, ..., 7$$

Pri riešení metódou mŕtvej pokuty bude účelová v tvare

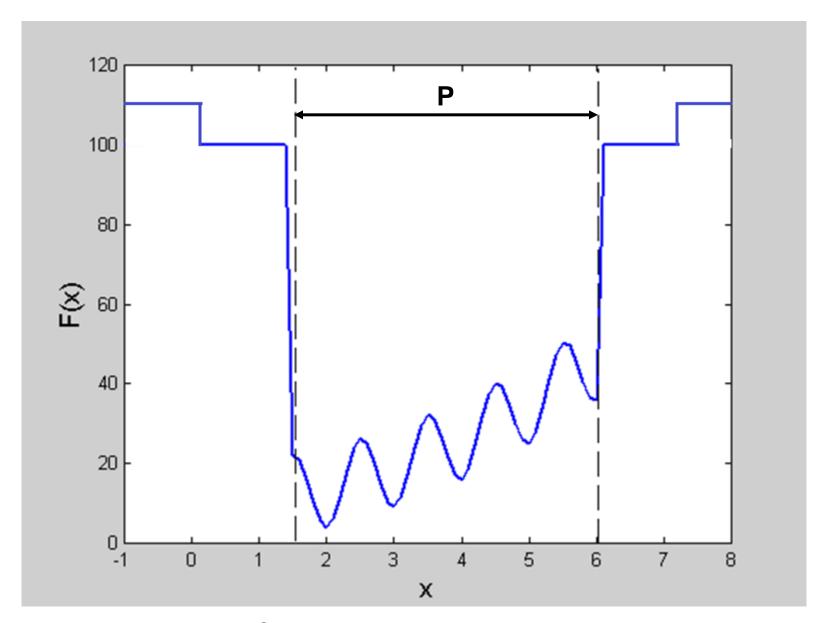
$$F(x) = [f(x) + pokuta(x)] \rightarrow \min$$

$$pokuta(x) = 0$$
 ak sú splnené všetky obmedzenia $pokuta(x) = 10^{10}$ ak ktorékoľvek obmedzenie nie je splnené

1.8.2 Stupňová pokuta

$$pokuta(x) = \sigma p$$
 resp. $pokuta(x) = p^{\sigma}$

- σ je počet nesplnených obmedzení
- p je dostatočne veľká pokutová konštanta (napr. 10, 100, 1000 000 ...)



 $F(x)=f(x); x \in P$, $F(x)=100; x \notin P$

$$f(x) = (x_1 - 10)^2 + 5(x_2 - 12)^2 + x_3^4 + 3(x_4 - 11)^2 + 10x_5^6 + 7x_6^2 + x_7^4 - 4x_6x_7 - 10x_6 - 8x_7$$

$$127 - 2x_1^2 - 3x_2^4 - x_3 - 4x_4^2 - 5x_5 \ge 0$$

$$282 - 7x_1 - 3x_2 - 10x_3^2 - x_4 + x_5 \ge 0$$

$$196 - 23x_1 - x_2^2 - 6x_6^2 + 8x_7 \ge 0$$

$$-4x_1^2 - x_2^2 + 3x_1x_2 - 2x_3^2 - 5x_6 + 11x_7 \ge 0$$

$$-10 \le x_i \le 10, i = 1, 2, ..., 7$$

Pri použití metódy stupňovitej pokuty

$$F(x) = [f(x) + pokuta(x)] \rightarrow \min$$

$$pokuta(x) = 10^4.p$$

 $p = \{1,2,3,4\}$ je počet nesplnených obmedzení

Hodnota konštanty *k* bola zvolená 10⁴, aby boli pokuty rádovo vyššie než možné hodnoty účelovej funkcie *f(x)*, ktorej minimum je *680.630*.

1.8.3 Pokuta úmerná miere porušenia obmedzení (m. r.)

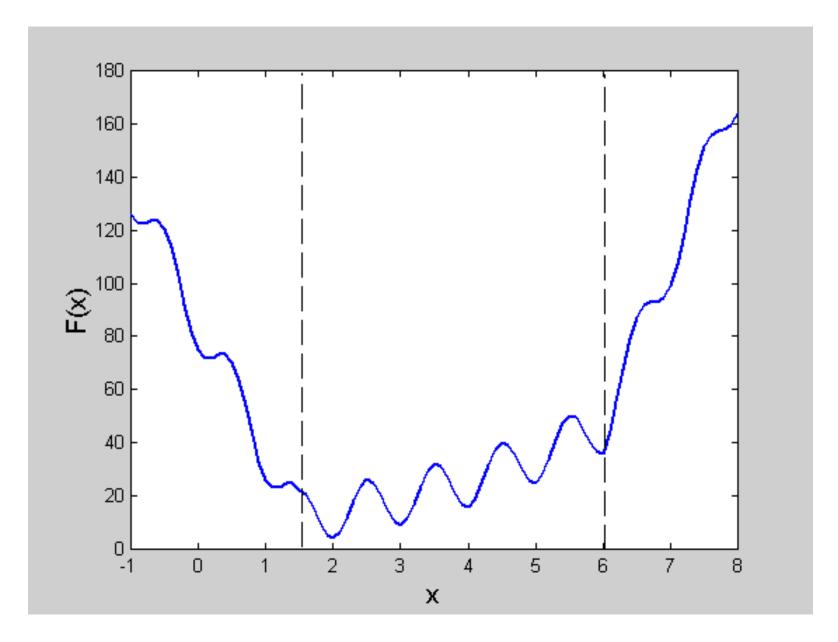
$$pokuta(x) = \sum_{k=1}^{(m+r)} (a_k + c_k \mu_k^b(x))$$

m - počet obmedzení typu nerovnosť

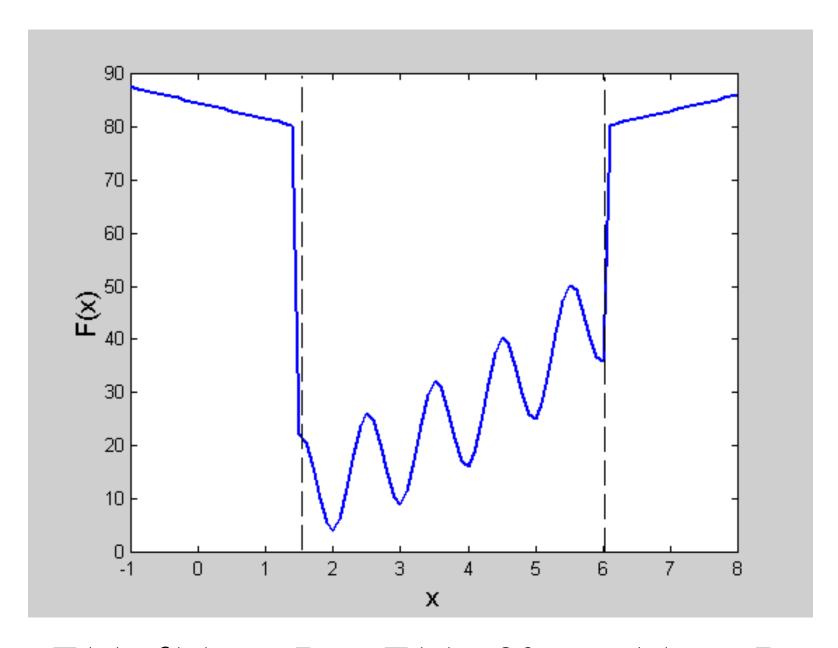
- *r* počet obmedzení typu rovnosť
- a,b,c konštanty, z ktorých a môže byť 0,b alebo c často býva =1
- $\mu_k(x)$ miera porušenia k-teho obmedzenia typu nerovnosť resp. rovnosť (vzdialenosť od prípustnej oblasti)

$$\mu_k(x) = -g_k(x)$$
 ak $g_k(x) < 0$ $k=1,2,...,m$

$$\mu_k(x) = |h_k(x)|$$
 ak $h_k(x) \neq 0$ $k = (m+1), ..., (m+r)$



 $F(x)=f(x); x \in P$, $F(x)=f(x)+c.g_k(x); x \notin P$



 $F(x)=f(x); x \in P$, $F(x)=80+c.g_k(x); x \notin P_{29}$

Metóda pokutovania podľa miery porušenia obmedzení

$$F(x) = [f(x) + pokuta(x)] \rightarrow \min$$

ak
$$127 - 2x_1^2 - 3x_2^4 - x_3 - 4x_4^2 - 5x_5 < 0$$

$$pokuta = pokuta - (127 - 2x_1^2 - 3x_2^4 - x_3 - 4x_4^2 - 5x_5)$$
ak
$$282 - 7x_1 - 3x_2 - 10x_3^2 - x_4 + x_5 < 0$$

$$pokuta = pokuta - (282 - 7x_1 - 3x_2 - 10x_3^2 - x_4 + x_5)$$
ak
$$196 - 23x_1 - x_2^2 - 6x_6^2 + 8x_7 < 0$$

$$pokuta = pokuta - (196 - 23x_1 - x_2^2 - 6x_6^2 + 8x_7)$$
ak
$$-4x_1^2 - x_2^2 + 3x_1x_2 - 2x_3^2 - 5x_6 + 11x_7 < 0$$

$$pokuta = pokuta - (-4x_1^2 - x_2^2 + 3x_1x_2 - 2x_3^2 - 5x_6 + 11x_7)$$

30

Alokácia investícií - analogicky

$$J(x) = 0.04x_1 + 0.07x_2 + 0.11x_3 + 0.06x_4 + 0.05x_5 \rightarrow \text{max}$$

$$P_1: x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 \le 100000000$$

$$P_2: x_1 + x_2 \le 2500000$$

$$P_3: -x_4 + x_5 \le 0$$

$$P_4: -0.5x_1 - 0.5x_2 + 0.5x_3 + 0.5x_4 - 0.5x_5 \le 0$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \ge 0$$

<u>Ret'azec:</u> $r=[x_1, x_2, x_3, x_4, x_5]$

<u>Účelová funkcia:</u> J(x)→ max

Optimálne riešenie úlohy je:

 x_1 *=0, x_2 *=2500000, x_3 *=2500000, x_4 *=2500000, x_5 =2500000 a hodnota účelovej funkcie je J(x)*=725000.