### Fundação Getúlio Vargas

# Escola de Pós-Graduação em Economia

### Teoria Macroeconômica III

Professor: Ricardo de Oliveira Cavalcanti

Monitora: Kátia Aiko Nishiyama Alves

# Lista 1

### Exercício 01

Temos um modelo de search no mercado de trabalho com as seguintes funções/parâmetros:

```
f = @(w, alpha_1, alpha_2) alpha_1 + alpha_2 * w;
u = @(c, gamma) c .^ gamma;

beta = 0.98;
pi = 0.1;
b = 0;
wmin = 0;
wmax = 20;
gamma = 1/2;
```

### Item (i)

No item (i) vamos usar que  $f(0) = 2f(\overline{w})$ . Como  $\int_0^{\overline{w}} f(w) dw = 1$ , resolvemos para  $\alpha_1, \alpha_2$  e obtemos:

```
alpha_1 = 1/15;
alpha_2 = -1/600;
```

Neste modelo o agente escolhe entre aceitar uma oferta de trabalho a um salário w ou continuar procurando por uma oferta no próximo período a um salário w. Escrevemos o problema do agente na forma recursiva, e resolvemos para obter a função valor V(w), a função política G(w) e o preço de reserva R do agente (o salário que o torna indiferente entre aceitar ou não uma oferta de trabalho).

Para aproximar numericamente a função valor, criamos um grid para a variável de estado  $_{\it W}$ , entre 0 e 20, contendo  $_{\it R}$  =  $_{\it 1000}$  pontos, e aplicamos aplicamos um algoritmo de iteração buscando o ponto fixo do operador

```
T(V)(w) = \max_{I(w) \in \{0,1\}} I(w) \big\{ u(w) + \beta \big[ (1-\pi)V(w) + \pi V(0) \big] \big\} + \big[ 1 - I(w) \big] \big[ u(b) + \beta E \big[ V(w') \big] \big].
```

```
n = 1000;
w = linspace(wmin, wmax, n)';
V = ones(n, 1); % chute inicial para a função valor
G = ones(n, 1); % chute inicial para a função política
% inicia variaveis do algoritmo de iteracao
```

```
err = 1;
tol = 10^-5;
itmax = 2000;
iter = 1;
% fdp discretizada e funcao valor esperado
fw = f(w, alpha_1, alpha_2) ./ sum(f(w, alpha_1, alpha_2));
E = @(fw, V, n) V' * fw;
```

Definimos N como o payoff de recusar uma oferta W e seguir a política ótima a partir do próximo período, e M como o payoff de aceitar M e seguir a política ótima a partir do próximo período. Deste modo o algoritmo de iteração

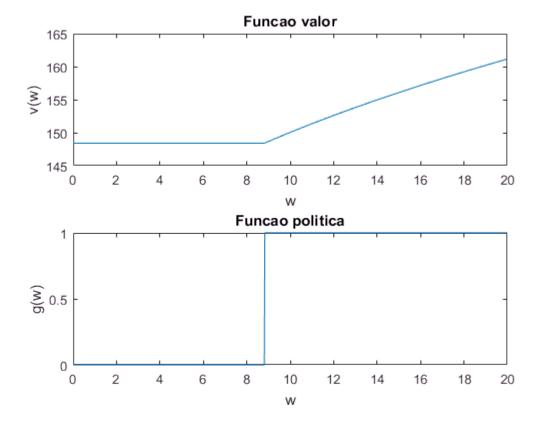
```
% algoritmo de iteracao
while err > tol && iter < itmax
    N = u(b, gamma) + beta * E(fw, V, n);
    N = repmat(N, n, 1);
    A = u(w, gamma) + beta * ((1-pi) * V + pi * N);
    [TV, G] = max([N A], [], 2);
    err = abs(max(TV - V));
    V = TV;
    iter = iter + 1;
end

G = G-1;
R = min(w(G == 1));</pre>
```

#### Resultados:

```
subplot(2,1,1);
plot(w, V);
title('Funcao valor');
ylabel('v(w)');
xlabel('w');

subplot(2,1,2);
plot(w, G);
title('Funcao politica');
ylabel('g(w)');
xlabel('w');
```



R

R = 8.8288