### FUNDAÇÃO GETÚLIO VARGAS

Escola de Pós-Graduação em Economia

#### Teoria Macroeconômica III

Professor: Ricardo de Oliveira Cavalcanti Monitora: Kátia Aiko Nishiyama Alves Alunos: Samuel Barbosa e Gustavo Bulhões

### Exercício 01

Neste exercício temos um modelo de search no mercado de trabalho com as seguintes funções/parâmetros:

```
f = @(w, alpha_1, alpha_2) alpha_1 + alpha_2 * w;
u = @(c, gamma) c .^ gamma;

beta = 0.98;
pi = 0.1;
b = 0;
wmin = 0;
wmax = 20;
gamma = 1/2;
```

### Item (i)

No item (i) vamos usar que  $f(0) = 2f(\overline{w})$ . Como  $\int_0^{\overline{w}} f(w)dw = 1$ , resolvemos para  $\alpha_1, \alpha_2$  e obtemos:

```
alpha_1 = 1/15;

alpha_2 = -1/600;
```

Neste modelo o agente escolhe entre aceitar uma oferta de trabalho a um salário w ou continuar procurando por uma oferta no próximo período a um salário w'. Escrevemos o problema do agente na forma recursiva, e resolvemos para obter a função valor V(w), a função política G(w) e o preço de reserva R do agente (o salário que o torna indiferente entre aceitar ou não uma oferta de trabalho).

Para aproximar numericamente a função valor, criamos um grid para a variável de estado w, entre 0 e 20, contendo n=1000 pontos, e aplicamos aplicamos um algoritmo de iteração buscando o ponto fixo do operador

$$T(V)(w) = \max_{I(w) \in \{0,1\}} I(w) \{u(w) + \beta[(1-\pi)V(w) + \pi V(0)]\} + [1-I(w)][u(b) + \beta E[V(w')]].$$

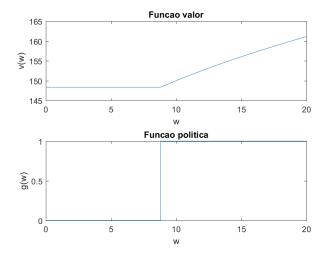
```
n = 1000;
w = linspace(wmin, wmax, n)';
V = ones(n, 1); % chute inicial para a funcao valor
G = ones(n, 1); % chute inicial para a funcao politica
% inicia variaveis do algoritmo de iteracao
err = 1;
tol = 10^-5;
itmax = 2000;
iter = 1;
% fdp discretizada e funcao valor esperado
fw = f(w, alpha.1, alpha.2) ./ sum(f(w, alpha.1, alpha.2));
E = @(fw, V, n) V' * fw;
```

Definimos N como o payoff de recusar uma oferta w e seguir a política ótima a partir do próximo período, e A como o payoff de aceitar w e seguir a política ótima a partir do próximo período. Deste modo o algoritmo de iteração é dado por

```
% algoritmo de iteracao
while err > tol && iter < itmax
    N = u(b, gamma) + beta * E(fw, V, n);
    N = repmat(N, n, 1);
    A = u(w, gamma) + beta * ((1-pi) * V + pi * N);
    [TV, G] = max([N A], [], 2);
    err = abs(max(TV - V));
    V = TV;
    iter = iter + 1;
end

G = G-1;
R = min(w(G == 1));</pre>
```

Utilizado o código descrito obtemos  $R\approx 8.8088$  e as seguintes funções valor e política:

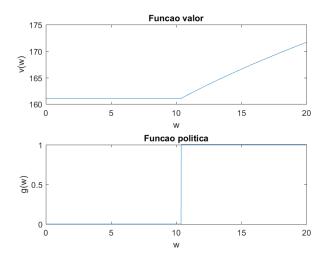


# Item (ii)

No item (ii) refazemos o exercício usando  $f(\overline{w})=2f(0)$  em oposição a  $f(0)=2f(\overline{w})$  tal como no item (i). Agora obtemos

```
alpha_1 = 1/30;
alpha_2 = 1/600;
```

A distribuição de w passa a ter maior densidade em valores mais altos, implicando em maior probabilidade de ofertas de trabalho com salários maiores. Aplicando o algoritmo para os novos valores de  $\alpha_1$  e  $\alpha_2$ , obtemos  $R\approx 10.3904$ , e as funções valor e política se alteram para



### Item (iii)

Nesta economia temos apenas um tipo de desemprego, que resulta de uma escolha ótima do agente enquanto busca uma melhor oferta de salário.

### Item (iv)

Conforme visto, o salário de reserva do agente dados os parâmetros do item (i) é de  $R \approx 8.8088$ .

### Exercício 02

Neste exercício temos o modelo clássico de crescimento econômico, cujo problema do planejador é escolher sequências de consumo  $\{c_t\}_{t=0}^{\infty}$  e de capital  $\{k_t\}_{t=0}^{\infty}$  que resolvem

$$\max \sum_{t=0}^{\infty} \beta^{t} u(c_{t})$$
s.a. 
$$c_{t} + k_{t+1} \leq f(k_{t}) + (1 - \delta)k_{t}$$

$$k_{t+1} \geq 0, c_{t} \geq 0 \ \forall t \geq 0$$

$$k_{0} \text{ dado}$$

$$(1)$$

com 
$$f(k) = k^{\alpha}$$
 e  $u(c) = \frac{c^{1-\gamma}}{1-\gamma}$ .

### Item (i)

Observe que u(c) é monótona crescente em c e, portanto satisfaz a propriedade de não saciedade local. Logo vale a Lei de Walras, e podemos reescrever a primeira restrição com igualdade, resolver para  $c_t$  e substituir na função objetivo. Desta forma o problema se torna

$$\max \sum_{t=0}^{\infty} \beta^{t} u(f(k_{t}) + (1-\delta)k_{t} - k_{t+1})$$
s.a. 
$$k_{t+1} \ge 0, c_{t} \ge 0 \ \forall t \ge 0$$

$$k_{0} \text{ dado}$$

$$(2)$$

### Item (ii)

Reescrevemos o problema sequencial na forma recursiva, transformando-o na equação funcional

$$V(k) = \max_{k'} \quad u(c) + \beta V(k')$$
s.a. 
$$c + k' = f(k) + (1 - \delta)k$$

$$k' \ge 0, c \ge 0$$

$$(3)$$

### Item (iii)

 ${\cal O}$  operador de Bellman associado à equação funcional obtida no item anterior é justamente

$$T(V)(k) = \max_{k'} \quad u(c) + \beta V(k')$$
 s.a. 
$$c + k' = f(k) + (1 - \delta)k$$
 
$$k' \ge 0, c \ge 0 \ \forall t \ge 0$$
 (4)

### Item (iv)

Vamos criar um grid para a variável de estado k no intervalo  $[0, 1.25k_{ss}]$ , em que  $k_{ss}$  é o nível de capital de estado estacionário.

Resolvendo o lado direito da equação funcional (3), já substituindo as funções dadas u() e f(), obtemos a equação de Euler

$$c^{-\gamma} = \beta c'^{-\gamma} [\alpha k'^{\alpha - 1} + 1 - \delta].$$

No estado estacionário temos que c'=c e k'=k. Substituindo na equação anterior obtemos

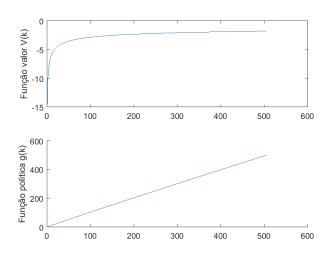
$$k_{ss} = \left(\frac{1 + \beta(\delta - 1)}{\alpha\beta}\right)^{\frac{1}{\alpha - 1}}.$$
 (5)

Dado  $k_{ss}$  podemos construir nosso algoritmo de iteração:

```
% Parametros
alpha = 0.70;
beta = 0.98;
gamma = 2.00;
delta = 0.10;
k_ss = ((1 + beta * (delta - 1)) / alpha * beta )^(1 / (alpha - 1));
% Funcoes
f = @(k) k .^ alpha;
c = Q(k, k_{linha}) \max(f(k) + (1 - delta) * k - k_{linha}, 0);
u = @(c) (c .^ (1 - gamma)) ./ (1 - gamma);
% Grid
n = 1000;
k = linspace(1, 1.25 * k.ss, n);
k_{linha} = k';
K = repmat(k, n, 1);
K_linha = repmat(k_linha, 1, n);
% Possibilidades de consumo e utilidade
C = c(K, K_{linha});
U = u(C);
% Chutes iniciais:
V = zeros(1, n);
g = zeros(1, n);
```

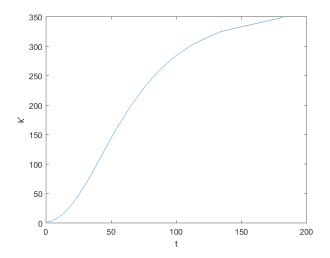
```
% Variaveis iteracao
err = 1;
tol = 10^-5;
it = 1;
itmax = 1000;
% Algoritmo de iteracao
while err > tol && it < itmax
       [TV, I] = max(U + beta * repmat(V',1, n));
       err = max(abs((TV - V)));
       V = TV;
       it = it + 1;
end
G = k(I);</pre>
```

Assim, obtemos as seguintes funções valor e política:



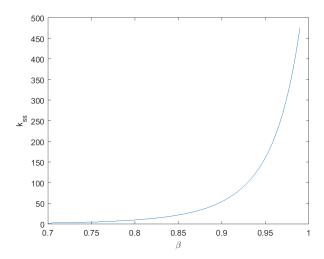
### Item (v)

Com  $k_0 = 2$ , obtemos um nível de capital de estado estacionário  $k_{ss} \approx 349.31$ , ao qual estão associados o nível de produto  $y_{ss} \approx 60.29$  e consumo  $c_{ss} \approx 25.36$ . O gráfico a seguir mostra a trajetória das escolhas de k' até o  $k_{ss}$ , quando  $k_0 = 2$ .



# Item (vi)

Na equação (5) temos  $k_{ss}$  em função de  $\beta$ . Avaliando esta equação para valores de  $\beta$  entre 0.7 e 0.99 obtemos o gráfico a seguir.



# Item (vii)

Conforme a equação 5,  $k_{ss}$  não depende de  $\gamma$ .

### Exercício 03

### Item (i)

O problema do planejador é dado por

$$\max \quad \mathbb{E}_{0} \sum_{t=0}^{\infty} \beta^{t} u(c_{t})$$
s.a. 
$$c_{t} + k_{t+1} \leq z_{t} k_{t}^{\alpha} + (1 - \delta) k_{t}$$

$$k_{t+1} \geq 0, c_{t} \geq 0 \ \forall t \geq 0$$

$$k_{0} \ dado$$
(6)

### Item (ii)

As variáveis de estado desta economia são k e z. Reescrevendo o problema na forma recursiva, temos

$$V(k,z) = \max_{c,k'} \quad u(c) + \beta \sum_{j} \pi_{ij} V(k', z'_{j})$$
s.a. 
$$c + k' = zk^{\alpha} + (1 - \delta)k$$

$$k' \ge 0, c \ge 0$$

$$(7)$$

### Item (iii)

O operador de Bellman associado à equação funcional obtida no item anterior é

$$T(V)(k,z) = \max_{c,k'} \quad u(c) + \beta \sum_{j} \pi_{ij} V(k', z'_{j})$$
s.a. 
$$c + k' = zk^{\alpha} + (1 - \delta)k$$

$$k' \ge 0, c \ge 0$$

$$(8)$$

### Item (iv)

Utilizando os parâmetros e funções dadas, alteramos o código do exercício anterior para incorporar a incerteza referente aos choques na variável z.

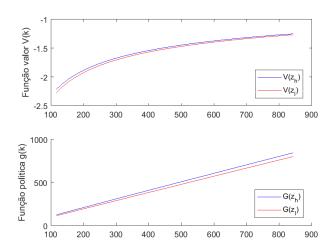
```
% Parametros
alpha = 0.70;
beta = 0.98;
gamma = 2.00;
delta = 0.10;

zh = 1.2;
zl = 0.8;
kssh = (1/(zh*alpha)*(1/beta-1+delta))^(1/(alpha-1));
```

```
kssl = (1/(zl*alpha)*(1/beta-1+delta))^(1/(alpha-1));
% Funcoes
f = @(k, z) z * k .^ alpha;
c = @(k, k_{linha}, z) max(f(k, z) + (1 - delta) * k - k_{linha}, 0);
u = @(c) (c .^ (1 - gamma)) ./ (1 - gamma);
% Grid
n = 1000;
k = linspace(0.7 * kssl, 1.3 * kssh, n);
k_{linha} = k';
K = repmat(k, n, 1);
K_linha = repmat(k_linha, 1, n);
% Chutes iniciais:
Vzh = zeros(1, n);
Vzl = zeros(1, n);
Gzh = zeros(1, n);
Gzl = zeros(1, n);
z = zh;
% Consumo e utilidade
Ch = c(K, K_{linha}, zh);
Cl = c(K, K\_linha, zl);
Uh = u(Ch);
Ul = u(Cl);
% Variaveis iteracao
err = 1;
tol = 10^-5;
it = 1;
itmax = 1000;
%% Algoritmo de iteracao
while err > tol && it < itmax</pre>
    if z == zh
        [TVzh, Izh] = max(Uh + beta * (0.7 * repmat(Vzh',1, n) + 0.3 * repmat(Vzl',1, n)));
        err = max(abs((TVzh - Vzh)));
        Vzh = TVzh;
        x = rand(1);
        if x \le 0.7, z = zh; else z = zl; end
        it = it + 1;
    else
        [TVzl, Izl] = max(Ul + beta * (0.8 * repmat(Vzh',1, n) + 0.2 * repmat(Vzl',1, n)));
        err = max(abs((TVzl - Vzl)));
        Vzl = TVzl;
        it = it + 1;
        x = rand(1);
        if x \le 0.8, z = zh; else z = zl; end
        it = it + 1;
    end
end
Gzh = k(Izh);
Gzl = k(Izl);
```

# Item (v)

Executando o código acima obtemos as seguintes funções valor e polítca:



# Exercício 04

Entrega facultativa.

# Exercício 05

Neste exercício vamos buscar a solução do sistema de equações  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  para

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -2 & 3 \\ -3 & 9 & 1 \\ 2 & -1 & -7 \end{pmatrix}, \mathbf{b} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

(a)

No item (a) utilizamos o método de Jacobi. A tabela a seguir apresenta cada passo das iterações e a solução final.

Iteração	$\mathbf{x}_1$	$\mathbf{x}_2$	$\mathbf{x}_3$
1	-0.20000	0.22222	-0.42857
2	0.14603	0.20317	-0.51746
3	0.19175	0.32840	-0.41587
4	0.18088	0.33235	-0.42070
5	0.18536	0.32926	-0.42437
6	0.18633	0.33116	-0.42265
7	0.18605	0.33129	-0.42264
8	0.18610	0.33120	-0.42274
9	0.18612	0.33123	-0.42271

A solução final obtida é, portanto,  $\mathbf{x} = (0.18612, 0.33123, -0.42271)'$ .

(b)

Resolvendo o sistema pelo método de Gauss obtemos a mesma solução.

### Exercício 06

Neste exercício vamos buscar a solução para o sistema de equações dado por  $A\mathbf{x}=\mathbf{b}$  para

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -5 \\ 7 & -1 \end{pmatrix}, \ \mathbf{b} = \begin{pmatrix} -4 \\ 6 \end{pmatrix}.$$

(a)

Aplicando o método de Jacobi escolhendo o chute inicial  $\mathbf{x}_0 = (0,0)$  não obtemos convergência.

(b)

Escolhendo ainda outros valores iniciais para  ${\bf x}$  como (1/2,1/2), ainda não obtemos convergência.

(c)

Utilizando a eliminação de Gauss, com chute inicial  $\mathbf{x}_0 = (0,0)$ , obtemos a convergência desejada, com solução final dada por  $\mathbf{x} = (1,1)$ .

### Exercício 07

Neste exercício calibramos o modelo de Mehra e Prescott (1985) utilizando dados anuais da economia brasileira entre 1996 e 2013<sup>1</sup>. Obtemos os seguintes valores na calibração:

Parâmetro	Valor
${\mu}$	0.10050
$\delta$	0.032504
$\phi$	0.58750

Para analisar os resultados do modelo, utilizamos como referência o retorno médio real da taxa Selic (ativo livre de risco) e do Ibovespa (ativo de risco) no período de referência (1996 a 2013). No caso da Selic, o retorno observado foi de 9,05% ao ano. Já o retorno médio real observado do Ibovespa foi de 13,61% ao ano. Desta forma, o prêmio de risco observado na comparação entre estes ativos foi de 4,55% ao ano.

Para obter estimativas no modelo e compará-las com os dados observados, criamos um grid de 1000 pontos para  $\beta \in [0.7, 0.99]$  e  $\sigma \in [0, 10]$ . Aos valores de  $\beta = 0.9331$  e  $\sigma = 4.96$ , o modelo retorna o prêmio de risco mais próximo do observado nos dados, com uma diferença em valor absoluto na ordem de  $10^{-7}$ . Enviamos o código em anexo.

 $<sup>^1\</sup>mathrm{A}$  partir de 2014, o IBGE passou a adotar uma nova metodologia o sistema de Contas Nacionais. Portanto, para preservar a consistência da série, utilizamos os dados de consumo somente até 2013. Além disso, em 1994 e 1995 a variação do consumo e o IGP-M destoam do restante das observações. Devido à baixa quantidade de observações (19), este *outlier* altera significativamente a média do período. Acreditamos que com o restante da série (1995 a 2013) obtemos uma média mais representativa.