FUNDAÇÃO GETÚLIO VARGAS

Escola de Pós-Graduação em Economia

Teoria Macroeconômica III

Professor: Ricardo de Oliveira Cavalcanti Monitora: Kátia Aiko Nishiyama Alves Alunos: Gustavo Bulhões e Samuel Barbosa

Exercício 03

Item (i)

O problema do planejador é dado por

$$\max \quad \mathbb{E}_{0} \sum_{t=0}^{\infty} \beta^{t} u(c_{t})$$
s.a.
$$c_{t} + k_{t+1} \leq z_{t} k_{t}^{\alpha} + (1 - \delta) k_{t}$$

$$k_{t+1} \geq 0, c_{t} \geq 0 \ \forall t \geq 0$$

$$k_{0} \ \text{dado}$$

$$(1)$$

Item (ii)

As variáveis de estado desta economia são k e z. Reescrevendo o problema na forma recursiva, temos

$$V(k,z) = \max_{c,k'} \quad u(c) + \beta \sum_{j} \pi_{ij} V(k', z'_{j})$$
s.a.
$$c + k' = zk^{\alpha} + (1 - \delta)k$$

$$k' \ge 0, c \ge 0$$

$$(2)$$

Item (iii)

O operador de Bellman associado à equação funcional obtida no item anterior é

$$T(V)(k,z) = \max_{c,k'} \quad u(c) + \beta \sum_{j} \pi_{ij} V(k', z'_{j})$$
s.a.
$$c + k' = zk^{\alpha} + (1 - \delta)k$$

$$k' \ge 0, c \ge 0$$

$$(3)$$

Item (iv)

Utilizando os parâmetros e funções dadas, alteramos o código do exercício anterior para incorporar a incerteza referente aos choques na variável z.

```
% Parametros
alpha = 0.70;
beta = 0.98:
gamma = 2.00;
delta = 0.10;
zh = 1.2;
z1 = 0.8;
kssh = (1/(zh*alpha)*(1/beta-1+delta))^(1/(alpha-1));
kssl = (1/(zl*alpha)*(1/beta-1+delta))^(1/(alpha-1));
% Funcoes
f = @(k, z) z * k .^ alpha;
c = @(k, k_{linha}, z) max(f(k, z) + (1 - delta) * k - k_{linha}, 0);
u = @(c) (c .^ (1 - gamma)) ./ (1 - gamma);
% Grid
n = 1000;
k = linspace(0.7 * kssl, 1.3 * kssh, n);
k_{linha} = k';
K = repmat(k, n, 1);
K_linha = repmat(k_linha, 1, n);
% Chutes iniciais:
Vzh = zeros(1, n);
Vzl = zeros(1, n);
Gzh = zeros(1, n);
Gzl = zeros(1, n);
z = zh;
% Consumo e utilidade
Ch = c(K, K_{linha}, zh);
Cl = c(K, K_linha, zl);
Uh = u(Ch);
Ul = u(Cl);
% Variaveis iteracao
err = 1;
tol = 10^-5;
it = 1;
itmax = 1000;
%% Algoritmo de iteracao
while err > tol && it < itmax</pre>
    if z == zh
        [TVzh, Izh] = max(Uh + beta * (0.7 * repmat(Vzh',1, n) + 0.3 * repmat(Vzl',1, n)));
        err = max(abs((TVzh - Vzh)));
        Vzh = TVzh;
        x = rand(1);
        if x \le 0.7, z = zh; else z = zl; end
        it = it + 1;
    else
        [TVzl, Izl] = max(Ul + beta * (0.8 * repmat(Vzh',1, n) + 0.2 * repmat(Vzl',1, n)));
        err = max(abs((TVzl - Vzl)));
        Vzl = TVzl;
        it = it + 1;
```

```
x = rand(1);
    if x <= 0.8, z = zh; else z = zl; end
    it = it + 1;
    end
end

Gzh = k(Izh);
Gzl = k(Izl);</pre>
```

Item (v)

Executando o código acima obtemos as seguintes funções valor e polítca:

