### Métodos Numéricos - Lista 02

#### Samuel de S. Barbosa

#### **Abril** 2018

Nesta lista vamos solucionar o modelo de  $Real\ Business\ Cycles\ (RBC)$  usando diferentes técnicas de iteração da função valor.

#### Preferências

$$U(c) = \mathbb{E}_0 \sum_{t=0}^{\infty} \beta^t u(c_t)$$

$$u(c_t) = \frac{c^{1-\mu} - 1}{1-\mu}$$
$$\mu = 1/(1+r)$$

#### Tecnologia

$$Y_t = z_t F(K_t, N_t) = z_t K_t^{\alpha} N_t^{1-\alpha}$$

$$\log z_t = \rho \log z_{t-1} + \epsilon_t$$

$$\varepsilon_t \sim N(0, \sigma^2)$$

#### Calibração

$$\beta = 0.987, \quad \mu = 2, \quad \alpha = 0.3, \quad \delta = 0.012, \quad \rho = 0.95, \quad \sigma = 0.007$$

#### 1. Escreva o problema do planejador na forma recursiva

O problema do planejador consiste em maximizar U(c) sujeito à restrição de factibilidade  $Y_t = C_t + S_t$  e à lei de movimento do capital  $K_{t+1} = (1-\delta)K_t + S_t$ .

Podemos escrever este problema na forma recursiva como

$$V(k,z) = \max_{k',c} \quad u(c) + \beta \mathbb{E}V(k',z').$$
s.a. 
$$c = y - s$$
$$k' = (1 - \delta)k + s$$
 (1)

Equivalentemente,

$$V(k,z) = \max_{k' \ge 0} u(zk^{\alpha} + (1-\delta)k - k') + \beta \mathbb{E}V(k',z')$$
 (2)

### 2. Assuma que não há incerteza, i.e., $\sigma=0$ . Derive a equação de Euler e encontre o capital de estado estacionário $k_{ss}$ .

Da condição de otimalidade e Teorema do Envelope obtemos a eq. de Euler:

$$u'(c) = \beta \mathbb{E}\left[\frac{\partial}{\partial k'} V(k', z')\right]$$
  
=  $\beta \mathbb{E}\left[u'(c')(\alpha z k^{\alpha - 1} + 1 - \delta)\right].$  (3)

No estado estacionário, sem incerteza, temos  $c' = c = c_{ss}$  e  $k' = k = k_{ss}$ . Além disso,

$$\log(z_t) = \rho \log(z_{t-1}) + \epsilon_t$$

$$\implies (1 - \rho L) \log(z_t) = \epsilon_t = 0$$

$$\implies \log(z_t) = 0$$

$$\implies z_t = 1.$$
(4)

Logo

$$1 = \beta(\alpha k_{ss}^{\alpha - 1} + 1 - \delta) \iff$$

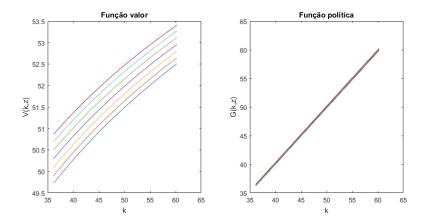
$$k_{ss}^{1 - \alpha} = \frac{1 - \beta(1 - \delta)}{\alpha \beta} \iff$$

$$k_{ss} = \left[\frac{1 - \beta(1 - \delta)}{\alpha \beta}\right]^{\frac{1}{\alpha - 1}}$$
(5)

#### 3. Resolva o problema utilizando método de iteração da função valor.

Para a choque de TFP, vamos utilizar o método de Tauchen (1986) com 7 pontos. Para o grid de capital, usaremos 500 pontos linearmente espaçados no intervalo  $[0.75k_{ss}, 1.25k_{ss}]$ .

Utilizando o método da força bruta como benchmark, obtemos a seguinte solução:



O tempo necessário para resolver o problema utilizando a força bruta (de forma vetorizada) foi de 14,73 segundos.

Como a função política é crescente no capital, podemos explorar essa monotonicidade para tentar obter uma solução mais rápida. Dada a primeira iteração no método da força bruta, sabemos que a escolha ótima de capital estará restrita ao intervalo  $[k_1,k_{\rm max}]$ . Ao restringir a maximização a este intervalo, obtemos a solução em 21,79 segundos. Embora este método reduza o tempo da solução não vetorizada, implementá-lo no algoritmo vetorizado causou, de fato, uma perda de eficiência.

Em seguida, podemos explorar a concavidade da função valor. A concavidade nos permite obter a solução somente observando a diferença da função valor estimada entre pontos consecutivos no grid. Utilizando esta técnica obtemos a solução em 20,13 segundos, um tempo similar ao obtido explorando-se a monotonicidade, porém não mais eficiente do que a força bruta vetorizada.

# 4. Refaça o item anterior usando o acelerador. Isto é, só realize a maximização em algumas iterações (10% delas, por exemplo). Compare os resultados com o item anterior.

Utilizando a técnica do acelerador (10%) com o método da força bruta vetorizada, obtemos a solução em 9,50 segundos, reduzindo o tempo em 35,5%, um ganho considerável.

5. Para este item, refaça o problema usando múltiplos grids (multigrid). Primeiro, resolva o problema usando um grid de 100 pontos, depois 500 e, finalmente, 5000. Para cada grid posterior, utilize a solução anterior como chute inicial (você precisará interpolar). Compare com os itens anteriores.

No primeiro passo (100 pontos), utilizando apenas força bruta vetorizada, obtemos convergência da  $V_1$  em 0,28 segundos. Em seguida, utilizando a interpolação de  $V_1$  em um grid de 500 pontos, obtemos  $V_2$  em 7,27 segundos.

No último passo, interpolamos  $V_2$  em um grid de 5000 pontos. Neste passo, obtemos convergência em 46,25 segundos.

No total, obtemos a função valor em um grid com 5000 pontos em aproximadamente 54 segundos.

# 6. Para este item, resolva o problema usando o método do grid endógeno (endogenous grid method). Compare com os itens anteriores.

O método do grid endógeno convergiu em um segundo. Para verificar os resultados obtidos calculamos os *Euler Errors* em cada estado. O gráfico a seguir mostra os resultados obtidos:

