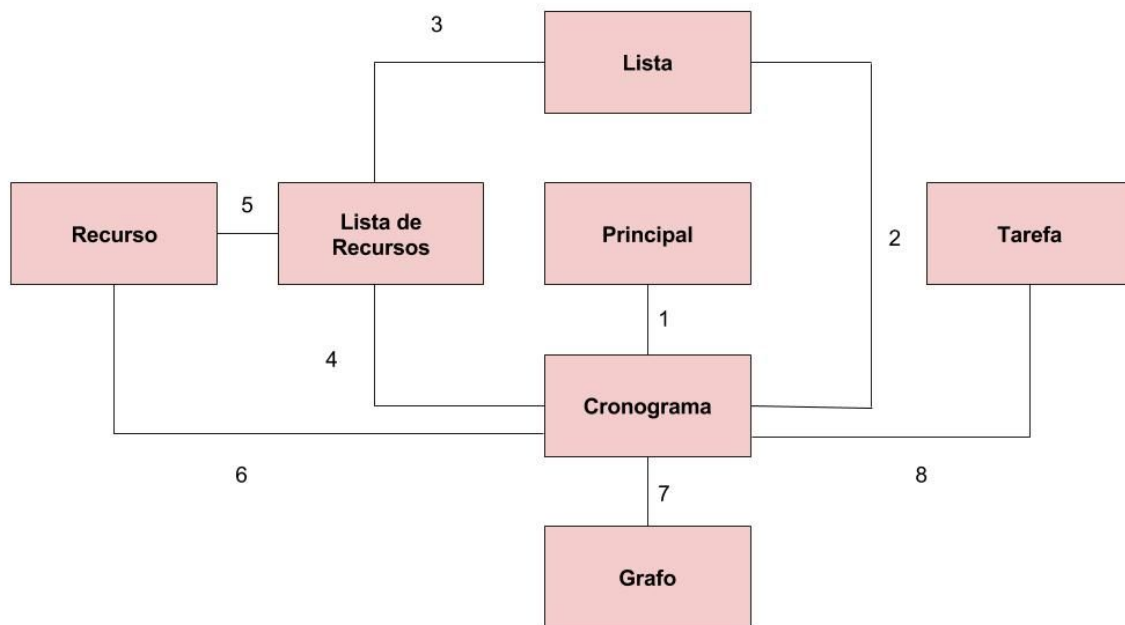


Diagrama de Arquitetura da Aplicação



1 - Cronograma.h

- Servidor: Cronograma
- Cliente: Principal

```
CRO_CondRet CRO_CriarCronograma ( tcCronograma ** ptCronograma);
```

```
CRO_CondRet CRO_ListarTarefas( tcCronograma * ptCronograma);
```

```
CRO_CondRet CRO_ListarRecursos (tcCronograma * ptCronograma);
```

```
CRO_CondRet CRO_ImprimirCaminhoCritico (tcCronograma * ptCronograma);
```

```
CRO_CondRet CRO_ImprimirCronograma( tcCronograma * ptCronograma);
```

2 - Lista.h

- Servidor: Lista
- Cliente: Tarefa

```
LIS_tppLista LIS_CriarLista( void ( * ExcluirValor ) ( void * pDado ) );
```

```
void LIS_DestruirLista( LIS_tppLista pLista );
```

```
void LIS_EsvaziarLista( LIS_tppLista pLista );
```

```
LIS_tpCondRet LIS_InserirElementoAntes( LIS_tppLista pLista , void * pValor );
```

```
LIS_tpCondRet LIS_InserirElementoApos( LIS_tppLista pLista , void * pValor );
```

```
LIS_tpCondRet LIS_ExcluirElemento( LIS_tppLista pLista );
```

```
void * LIS_ObterValor( LIS_tppLista pLista );
```

```
void IrInicioLista( LIS_tppLista pLista );
```

```
void IrFinalLista( LIS_tppLista pLista );
```

```
LIS_tpCondRet LIS_AvancarElementoCorrente( LIS_tppLista pLista , int numElem );
```

```
LIS_tpCondRet LIS_ProcurarValor( LIS_tppLista pLista , void * pValor );
```

```
LIS_tpCondRet LIS_VerificarVazia( LIS_tppLista pLista );
```

3 - Lista.h

- Servidor: Lista
- Cliente: Lista de Recursos

```
LIS_tppLista LIS_CriarLista( void  ( * ExcluirValor ) ( void * pDado ) );
```

```
void LIS_DestruirLista( LIS_tppLista pLista );
```

```
void LIS_EsvaziarLista( LIS_tppLista pLista );
```

```
LIS_tpCondRet LIS_InserirElementoAntes( LIS_tppLista pLista , void * pValor );
```

```
LIS_tpCondRet LIS_InserirElementoApos( LIS_tppLista pLista , void * pValor );
```

```
LIS_tpCondRet LIS_ExcluirElemento( LIS_tppLista pLista );
```

```
void * LIS_ObterValor( LIS_tppLista pLista );
```

```
void IrInicioLista( LIS_tppLista pLista );
```

```
void IrFinalLista( LIS_tppLista pLista );
```

```
LIS_tpCondRet LIS_AvancarElementoCorrente( LIS_tppLista pLista , int numElem );
```

```
LIS_tpCondRet LIS_ProcurarValor( LIS_tppLista pLista , void * pValor );
```

```
LIS_tpCondRet LIS_VerificarVazia( LIS_tppLista pLista );
```

4 - ListaRecurso.h

- Servidor: Lista de Recursos
- Cliente: Cronograma

```
LSR_CondRet LSR_CriarLista( tcListaRecurso ** listaRecurso );
```

```
void LSR_DestruirLista( tcListaRecurso ** listaRecurso );
```

```
void LSR_EsvaziarLista( tcListaRecurso ** listaRecurso );
```

```
LSR_CondRet LSR_InserirElemento( tcListaRecurso * listaRecurso , tcRecurso *  
pRecurso)
```

```
LSR_CondRet LIS_ExcluirElemento( tcListaRecurso * listaRecurso );
```

```
void * LIS_ObterValor( tcListaRecurso * listaRecurso );
```

```
LSR_CondRet LSR_PegarIdRecursoDisponivel( tcListaRecurso * listaRecurso ,  
int * idRecurso );
```

```
LSR_CondRet LSR_ProcurarRecursoPorId( tcListaRecurso * listaRecurso , int id );
```

```
LSR_CondRet LSR_VerificarVazia( tcListaRecurso * listaRecurso );
```

```
LSR_CondRet LSR_ListarRecursos( tcListaRecurso * listaRecurso );
```

5 - Recurso.h

- Servidor: Recurso
- Cliente: Lista de Recursos

```
REC_tpCondRet REC_CriarRecurso(tcRecurso ** ptRecurso, char * novoNome);
```

```
void REC_DestruirRecurso( tcRecurso ** ptRecurso );
```

```
REC_tpCondRet REC_AlterarNome(tcRecurso * ptRecurso, char * novoNome);
```

```
REC_tpCondRet REC_MarcarComoOcupada(tcRecurso * ptRecurso);
```

```
REC_tpCondRet REC_MarcarComoDisponivel(tcRecurso * ptRecurso);
```

```
REC_tpCondRet REC_ConsultarId(tcRecurso * ptRecurso, int * id);
```

```
REC_tpCondRet REC_ConsultarNome(tcRecurso * ptRecurso, char ** pNome);
```

```
REC_tpCondRet REC_ConsultarDisponibilidade(tcRecurso * ptRecurso,
```

int * estaDisponivel);

6 - Recurso.h

- Servidor: Recurso
- Cliente: Cronograma

REC_tpCondRet REC_CriarRecurso(tcRecurso ** ptRecurso, char * novoNome) ;

void REC_DestruirRecurso(tcRecurso ** ptRecurso) ;

REC_tpCondRet REC_AlterarNome(tcRecurso * ptRecurso, char * novoNome);

REC_tpCondRet REC_MarcarComoOcupada(tcRecurso * ptRecurso);

REC_tpCondRet REC_MarcarComoDisponivel(tcRecurso * ptRecurso);

REC_tpCondRet REC_ConsultarId(tcRecurso * ptRecurso, int * id);

REC_tpCondRet REC_ConsultarNome(tcRecurso * ptRecurso, char ** pNome);

REC_tpCondRet REC_ConsultarDisponibilidade(tcRecurso * ptRecurso,
int * estaDisponivel);

7 - Grafo.h

- Servidor: Grafo
- Cliente: Cronograma

GRA_tpCondRet GRA_CriarGrafo(tcGrafo ** ptGrafo);

GRA_tpCondRet GRA_CriarNo (tcGrafo * ptGrafo, void * infoNo, int * id);

GRA_tpCondRet GRA_ConectaNos (tcGrafo * ptGrafo, int id1, int id2);

GRA_tpCondRet GRA_DestroiGrafo (tcGrafo ** ptGrafo);

GRA_tpCondRet GRA_PrintaGrafo (tcGrafo ** ptGrafo);

8 - Tarefa.h

- Servidor: Tarefa
- Cliente: Lista de Tarefas

```
TRF_tpCondRet TRF_CriarTarefa( void ** ctTarefa, char * novoNome, char *  
novaDescricao);
```

```
void TRF_DestruirTarefa( void ** ctTarefa );
```

```
TRF_tpCondRet TRF_ConectarTarefas( void ** ctTarefaSucessora,  
void ** ctTarefaPredecessora );
```

```
TRF_tpCondRet TRF_AlterarTarefa( void ** ctTarefa, char * novoNome,  
char * novaDescricao );
```

```
TRF_tpCondRet TRF_ConsultarNomeTarefa( void ** ctTarefa, char ** nomeConsultado );
```

```
TRF_tpCondRet TRF_ConsultarDescricaoTarefa( void ** ctTarefa,  
char ** descricaoConsultada );
```