Nombre:Samuel Bonet DAW2

Primero nos posicionamos en el directorio que queremos subir mediante un git init

```
→ nba2 git:(main) × git init
```

Mediante ssh vamos a añadirlo remotamente

Y usaremos git push para subirlo a nuestro repositorio de github

```
→ nba2 git:(main) X git remote add origen git@github.com:samuelbonet/nba.git
→ nba2 git:(main) X git push -u origen main
Enumerando objetos: 18, listo.
Contando objetos: 100% (18/18), listo.
Compresión delta usando hasta 4 hilos
Comprimiendo objetos: 100% (15/15), listo.
Escribiendo objetos: 100% (18/18), 351.80 KiB | 2.51 MiB/s, listo.
Total 18 (delta 1), reusados 0 (delta 0), pack-reusados 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.
To github.com:samuelbonet/nba.git
 * [new branch] main -> main
Rama 'main' configurada para hacer seguimiento a la rama remota 'main' de 'orige n'.
```

Con git branch cambiamos de rama y vamos a la de develop, creamos el fichero rickyrubio.txt, agregamos rickyrubio.txt y añadimos un commit

```
→ nba2 git:(main) X git branch -M develop
→ nba2 git:(develop) X touch rickyrubio.txt
→ nba2 git:(develop) X git add rickyrubio.txt
→ nba2 git:(develop) X git commit -m "añadido ricky"
[develop 5d29ee5] añadido ricky
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 rickyrubio.txt
```

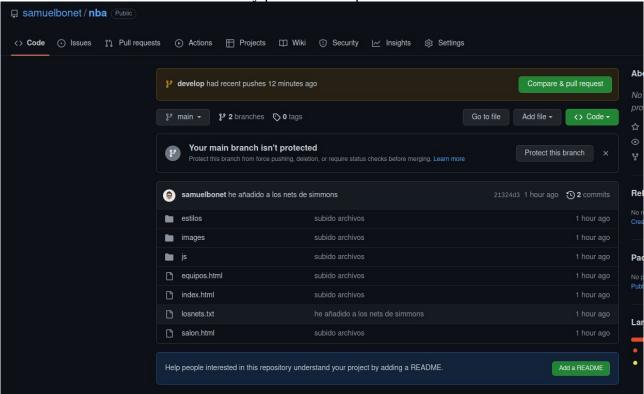
Después lo subimos a la rama develop

```
nba2 git:(develop) X git push origen develop
Enumerando objetos: 3, listo.
Contando objetos: 100% (3/3), listo.
Compresión delta usando hasta 4 hilos
Comprimiendo objetos: 100% (2/2), listo.
Escribiendo objetos: 100% (2/2), 245 bytes | 245.00 KiB/s, listo.
Total 2 (delta 1), reusados 0 (delta 0), pack-reusados 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
remote:
remote: Create a pull request for 'develop' on GitHub by visiting:
             https://github.com/samuelbonet/nba/pull/new/develop
remote:
remote:
To github.com:samuelbonet/nba.git
  [new branch]
                      develop -> develop
 → nba2 git:(dev
```

Y aquí podemos encontrar el repositorio subido



En el main vemos todos estos archivos y podemos ver que ahora tenemos dos branches



En la rama develop podemos ver como esta nuestro fichero de texto rickyrubio.txt

