

IFMG - Campus Avançado Ipatinga

Ministério da Educação - Governo Federal

Av. Maria Silva, 125, Veneza, Ipatinga / MG – CEP 35164-261.

Tel.: (31) 3829-8615 / Cel.: (31) 99734-7688 – http://www2.ifmg.edu.br/ipatinga

CURSO: Engenharia Elétrica	TURNO: Diurno		TURMA:
DISCIPLINA: Microcontroladores	NATUREZA DO TRABALHO: Aula prática		MÉDIA : 60%
PROFESSOR: Sandro Dornellas	DATA:/	VALOR: 100%	NOTA:
ALUNO(A):			

Aula Prática 2

1. Objetivo

 Esta prática tem por objetivo aplicar os conhecimentos teóricos adquiridos, durante a disciplina de Microcontroladores, a respeito da programação e montagem de hardware na plataforma Arduino.

2. Equipamentos utilizados

- · Arduino UNO R3;
- Protoboard:
- · Resistores:
- Botões;
- · LEDs.

3. Roteiro

Programa 1

Pressionando **b0** liga o LED **L1**.

Liberando o acionamento de **b0** desliga o LED **L1**.

Programa 2

Inicialmente o LED L1 estará aceso e o LED L2 estará apagado.

Ao pressionar **b0** apagará o LED **L1** e acenderá o LED **L2**, liberando acionamento do botão **b0**, o circuito voltará as condições iniciais.

Programa 3

Pressionando o botão **b0 OU** o botão **b1** acendem os LEDs **L1** e **L2**. Liberando o acionamento dos botões, o circuito voltará as condições iniciais.

OBS: Utilizar a função OR (||) da linguagem C.

Programa 4

Pressionando os botões b0 E b1 simultaneamente, acendem os LEDs L1 e L2.

Liberando o acionamento dos botões, os leds continuam acesos.

Pressionando novamente os botões **b0** E **b1** simultaneamente, apagam os LEDs L1 e L2.

Liberando o acionamento dos botões, os leds continuam apagados.

OBS: Utilizar a função AND (&) da linguagem C.

Programa 5

Pressionando 3 vezes o botão b0, acende os leds L1 e L2 se mantendo acesos.

Pressionando o botão b1, apaga todos os leds com o circuito voltando as condições iniciais.

4. Entrega do relatório

O relatório da aula prática deverá ser entregue com os nomes dos integrantes do grupo, os códigos aplicados e a conclusão.