

NOME DO PERSONAGEM	CLASSE E NÍVEL	ANTECEDENTE	NOME DO JOGADOR
	RAÇA	TENDÊNCIA	PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA	INSPIRAÇÃO																	
DESTREZA	BÔNUS DE PROFICIÊNCIA	CLASSE ARM.	INICIATIVA	DESLOC.	TRAÇOS DE PERSONALIDADE													
CONSTITUIÇÃO	<ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Força</li><li><input type="checkbox"/> Destreza</li><li><input type="checkbox"/> Constituição</li><li><input type="checkbox"/> Inteligência</li><li><input type="checkbox"/> Sabedoria</li><li><input type="checkbox"/> Carisma</li></ul>	PV Totais																
INTELIGÊNCIA	TESTES DE RESISTÊNCIA	PONTOS DE VIDA ATUAIS			IDEIAS													
SABEDORIA	<ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Acrobacia (Des)</li><li><input type="checkbox"/> Arcanismo (Int)</li><li><input type="checkbox"/> Atletismo (For)</li><li><input type="checkbox"/> Atuação (Car)</li><li><input type="checkbox"/> Blefar (Car)</li><li><input type="checkbox"/> Furtividade (Des)</li><li><input type="checkbox"/> História (Int)</li><li><input type="checkbox"/> Intimidação (Car)</li><li><input type="checkbox"/> Intuição (Sab)</li><li><input type="checkbox"/> Investigação (Int)</li><li><input type="checkbox"/> Lidar com Animais (Sab)</li><li><input type="checkbox"/> Medicina (Sab)</li><li><input type="checkbox"/> Natureza (Int)</li><li><input type="checkbox"/> Percepção (Sab)</li><li><input type="checkbox"/> Persuasão (Car)</li><li><input type="checkbox"/> Prestidigitação (Des)</li><li><input type="checkbox"/> Religião (Int)</li><li><input type="checkbox"/> Sobrevivência (Sab)</li></ul>	Total	SUCESSOS	FRACASSOS	LIGAÇÕES													
CARISMA	PERÍCIAS	DADOS DE VIDA	TESTES CONTRA A MORTE		DEFEITOS													
			ATAQUES E MAGIAS															
			<table border="1"><thead><tr><th>NOME</th><th>BÔNUS</th><th>DANO / TIPO</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>	NOME	BÔNUS	DANO / TIPO												
NOME	BÔNUS	DANO / TIPO																
			SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)															
			<table border="1"><tbody><tr><td>PC</td><td>0</td></tr><tr><td>PP</td><td>0</td></tr><tr><td>PE</td><td>0</td></tr><tr><td>PO</td><td>15</td></tr><tr><td>PL</td><td>0</td></tr></tbody></table>	PC	0	PP	0	PE	0	PO	15	PL	0					
PC	0																	
PP	0																	
PE	0																	
PO	15																	
PL	0																	
IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS			EQUIPAMENTO	CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES														



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELOS

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS E ORGANIZAÇÕES

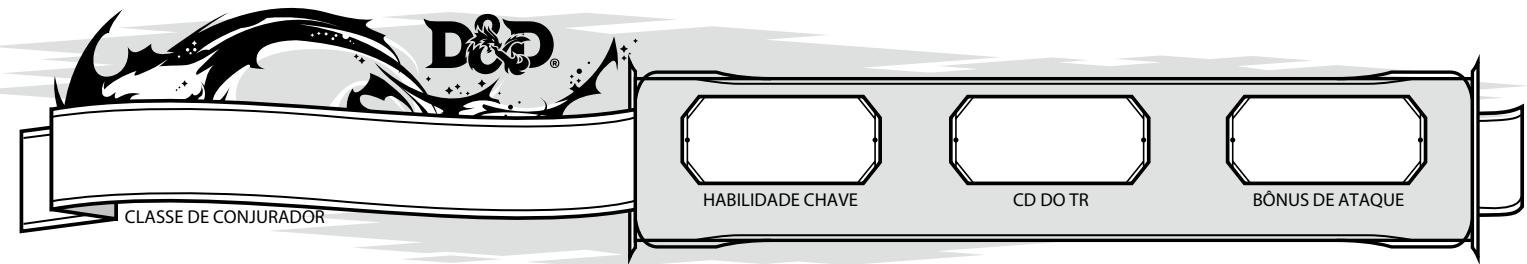
NOME

SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

OUTRAS CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES

TESOURO



NÍVEL MAGIA		ESPAÇOS TOTAL	ESPAÇOS USADOS
0	TRUQUES		
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
MAGIAS CONHECIDAS			