

NOME DO PERSONAGEM	CLASSE E NÍVEL	ANTECEDENTE	NOME DO JOGADOR
	RAÇA	TENDÊNCIA	PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA	INSPIRAÇÃO																
DESTREZA	BÔNUS DE PROFICIÊNCIA	CLASSE ARM.	INICIATIVA	DESLOC.	TRAÇOS DE PERSONALIDADE												
CONSTITUIÇÃO	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Força<input type="checkbox"/> Destreza<input type="checkbox"/> Constituição<input type="checkbox"/> Inteligência<input type="checkbox"/> Sabedoria<input type="checkbox"/> Carisma	PV Totais															
INTELIGÊNCIA	TESTES DE RESISTÊNCIA	PONTOS DE VIDA ATUAIS			IDEIAS												
SABEDORIA	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Acrobacia (Des)<input type="checkbox"/> Arcanismo (Int)<input type="checkbox"/> Atletismo (For)<input type="checkbox"/> Atuação (Car)<input type="checkbox"/> Blefar (Car)<input type="checkbox"/> Furtividade (Des)<input type="checkbox"/> História (Int)<input type="checkbox"/> Intimidação (Car)<input type="checkbox"/> Intuição (Sab)<input type="checkbox"/> Investigação (Int)<input type="checkbox"/> Lidar com Animais (Sab)<input type="checkbox"/> Medicina (Sab)<input type="checkbox"/> Natureza (Int)<input type="checkbox"/> Percepção (Sab)<input type="checkbox"/> Persuasão (Car)<input type="checkbox"/> Prestidigitação (Des)<input type="checkbox"/> Religião (Int)<input type="checkbox"/> Sobrevivência (Sab)	Total	SUCESSOS	FRACASSOS	LIGAÇÕES												
CARISMA	PERÍCIAS	DADOS DE VIDA	TESTES CONTRA A MORTE		DEFEITOS												
		ATAQUES E MAGIAS															
SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)		<table border="1"> <thead> <tr> <th>NOME</th> <th>BÔNUS</th> <th>DANO / TIPO</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>				NOME	BÔNUS	DANO / TIPO									
NOME	BÔNUS	DANO / TIPO															
IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS		<table border="1"> <tr><td>PC</td><td>166</td></tr> <tr><td>PP</td><td>63</td></tr> <tr><td>PE</td><td>0</td></tr> <tr><td>PO</td><td>24</td></tr> <tr><td>PL</td><td>0</td></tr> </table>				PC	166	PP	63	PE	0	PO	24	PL	0		
PC	166																
PP	63																
PE	0																
PO	24																
PL	0																
EQUIPAMENTO		CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES															



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELOS

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS E ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

OUTRAS CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES

TESOURO

D&D®

CLASSE DE CONJURADOR

HABILIDADE CHAVE

CD DO TR

BÔNUS DE ATAQUE

0 TRUQUES

3

6

NÍVEL MAGIA ESPAÇOS TOTAL ESPAÇOS USADOS

1

4

7

2

5

8