

NOME DO PERSONAGEM	CLASSE E NÍVEL	ANTECEDENTE	NOME DO JOGADOR
	RAÇA	TENDÊNCIA	PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA	INSPIRAÇÃO																	
DESTREZA	BÔNUS DE PROFICIÊNCIA	CLASSE ARM.	INICIATIVA	DESLOC.	TRAÇOS DE PERSONALIDADE													
CONSTITUIÇÃO	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Força<input type="checkbox"/> Destreza<input type="checkbox"/> Constituição<input type="checkbox"/> Inteligência<input type="checkbox"/> Sabedoria<input type="checkbox"/> Carisma	PV Totais																
INTELIGÊNCIA	TESTES DE RESISTÊNCIA	PONTOS DE VIDA ATUAIS			IDEIAS													
SABEDORIA	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Acrobacia (Des)<input type="checkbox"/> Arcanismo (Int)<input type="checkbox"/> Atletismo (For)<input type="checkbox"/> Atuação (Car)<input type="checkbox"/> Blefar (Car)<input type="checkbox"/> Furtividade (Des)<input type="checkbox"/> História (Int)<input type="checkbox"/> Intimidação (Car)<input type="checkbox"/> Intuição (Sab)<input type="checkbox"/> Investigação (Int)<input type="checkbox"/> Lidar com Animais (Sab)<input type="checkbox"/> Medicina (Sab)<input type="checkbox"/> Natureza (Int)<input type="checkbox"/> Percepção (Sab)<input type="checkbox"/> Persuasão (Car)<input type="checkbox"/> Prestidigitação (Des)<input type="checkbox"/> Religião (Int)<input type="checkbox"/> Sobrevivência (Sab)	Total	SUCESSOS	FRACASSOS	LIGAÇÕES													
CARISMA	PERÍCIAS	DADOS DE VIDA	TESTES CONTRA A MORTE		DEFEITOS													
			ATAQUES E MAGIAS															
			<table border="1"><thead><tr><th>NOME</th><th>BÔNUS</th><th>DANO / TIPO</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>	NOME	BÔNUS	DANO / TIPO												
NOME	BÔNUS	DANO / TIPO																
			SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)															
			<table border="1"><tr><td>PC</td><td>156</td></tr><tr><td>PP</td><td>21</td></tr><tr><td>PE</td><td>0</td></tr><tr><td>PO</td><td>9</td></tr><tr><td>PL</td><td>0</td></tr></table>	PC	156	PP	21	PE	0	PO	9	PL	0					
PC	156																	
PP	21																	
PE	0																	
PO	9																	
PL	0																	
			EQUIPAMENTO															
			CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES															
			IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS															



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELOS

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS E ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

OUTRAS CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES

TESOURO

D&D®

CLASSE DE CONJURADOR

HABILIDADE CHAVE

CD DO TR

BÔNUS DE ATAQUE

0 TRUQUES

3

6

NÍVEL MAGIA ESPAÇOS TOTAL ESPAÇOS USADOS

1

4

7

2

5

8