

# Lista de Exercícios – Encapsulamento em PHP

## 1. Criação básica

Crie uma classe chamada **Carro** com os atributos privados `marca` e `modelo`.

- Implemente os métodos `setMarca`, `getMarca`, `setModelo` e `getModelo`.
  - Crie um objeto da classe e use os setters para atribuir valores e os getters para exibir os dados.
- 

## 2. Pessoa com atributos

Crie uma classe **Pessoa** com os atributos privados `nome`, `idade` e `email`.

- Utilize os setters para preencher os dados de uma pessoa.
  - Em seguida, use os getters para exibir as informações dessa pessoa em formato de frase, por exemplo:  
O nome é Samuel, tem 22 anos e o email é samuel@exemplo.com.
- 

## 3. Validação em setter

Crie uma classe **Aluno** com os atributos privados `nome` e `nota`.

- No `setNota`, garanta que a nota só pode ser entre **0 e 10**. Se o valor for inválido, armazene 0.
  - Teste criando alunos com notas válidas e inválidas, exibindo os resultados com `getNota()`.
- 

## 4. Encapsulamento de Produto

Crie uma classe **Produto** com os atributos privados `nome`, `preco` e `estoque`.

- Implemente os setters e getters.
- Faça um objeto da classe e use os setters para definir os valores.
- Exiba com os getters uma frase como:  
O produto X custa R\$ Y e possui Z unidades em estoque.

## 5. Alteração de dados

Crie uma classe **Funcionario** com os atributos privados nome e salario.

- Crie métodos setNome, getNome, setSalario e getSalario.
- Defina os valores de um funcionário com os setters.
- Depois, altere o nome e o salário usando novamente os setters.
- Mostre, com os getters, que os valores realmente foram modificados.