

# Exercícios de fixação – Construtores

1. Crie uma classe "Moto" com ao menos 4 atributos sem a utilização de um construtor.
2. Crie ao menos 3 objetos para essa classe
3. Crie 3 construtores sendo:
  - 1º Construtor: Recebe 3 parâmetros sendo eles \$dia, \$mes e \$ano;
  - 2º Construtor: Recebe 7 parâmetros sendo eles: \$nome, \$idade, \$cpf, \$telefone, \$endereco, \$estado\_civil e \$sexo;
  - 3º Construtor: Recebe 5 parâmetros sendo eles: \$marca, \$nome, \$categoria, \$data\_fabricacao e \$data\_venda;

OBS: Escreva o exercício 3 em forma de comentário.