Gabarito sugerido

Cenário 1 – Viagem pelo Mundo

• Classes:

- o Turista
- o Localidade
- Atividade (pode ser abstrata/interface)
- o Comida
- o CorpoDagua

Métodos:

o Turista: visitar(), comer(), nadar()

Localidade: informarAtividades()

Atividade: executar()

Comida: getDescricao()

CorpoDagua: getTipo()

Cenário 2 - Heróis e Personagens

• Classes:

- o Heroi
- o Missao
- LocalDeTreinamento
- o Shopping
- Brinquedo
- o Crianca

Métodos :

- Heroi: treinar(), realizarMissao(), doarBrinquedo()
- o Missao: iniciar(), finalizar()
- LocalDeTreinamento: oferecerTreinamento()

- Shopping: receberDoacao()
- Brinquedo: getTipo()
- o Crianca: receberBrinquedo()

Cenário 3 - Fantasia e Destino

- Classes:
 - o Personagem
 - Jornada
 - o Clima
 - o Dificuldade
 - Refeicao
- Métodos :
 - o **Personagem:** seguirJornada(), enfrentarDesafio(), celebrar()
 - Jornada: avancar()
 - o Clima: mudar()
 - o Dificuldade: superar()
 - o Refeicao: servir()

Cenário 4 - Ciclo da Vida

- Classes:
 - o Pessoa
 - Escolha
 - BancoDeSangue
- Métodos:
 - Pessoa: engravidar(), nascer(), crescer(), fazerEscolha(), doarSangue()
 - Escolha: executar()
 - BancoDeSangue: receberDoacao()

Cenário 5 - Análise do problema com linguagem natural (Biblioteca)

• Classes:

- o SistemaDeBiblioteca
- Usuario (base para Aluno, Professor)
- o ItemBibliotecario (base para Livro, Revista)
- o Emprestimo

Métodos:

- SistemaDeBiblioteca: registrarEmprestimo(), registrarDevolucao()
- Usuario: solicitarEmprestimo(), devolverItem()
- ItemBibliotecario: emprestar(), devolver()
- Emprestimo: finalizar()

Cenário 6 - Leia o enunciado do problema (Cinema)

• Classes:

- SistemaDeCinema
- o Cliente
- o Filme
- o Sessao
- o Ingresso
- o Sala

Métodos:

- SistemaDeCinema: exibirSessoes(), venderIngresso()
- o Cliente: comprarIngresso()
- Filme: getDetalhes()
- Sessao: reservarAssento(), liberarAssento()
- o Ingresso: validar()
- Sala: verificarDisponibilidade()