Criando Primeiro Programa Com JAVA

Objetivo Geral: Rodando Alo Mundo JAVA

Conteúdo:

- 1. Criar o Programa alo Mundo em Java
- 2. Utilizar o compilador do VS code

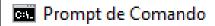
Metodologia e Estratégia:

- 1. Aula expositiva dialogada com apoio de tutorial;
- 2. Exercícios de aplicação.

Criando o Programa Alo Mundo!

Com o Java instalado e funcionando, podemos criar o famoso "Olá Mundo!". Famoso porque no aprendizado de todas as linguagens é um costume criar um pequeno programa com a finalidade de imprimir (exibir) na tela justamente o texto "Alo Mundo!".

Para começar a organizar as coisas, crie uma pasta em qualquer lugar do seu computador, onde você irá deixar os arquivos que vamos precisar criar durante nosso estudo, começando pelo arquivo OlaMundo.java.



d:\DiogoBarbosa\JAVA\Arquivos\AloMundo>_

Muito cuidado ao nomear o arquivo, pois iremos usar esse nome dentro do nosso programa. Note que as letras "A" e "M" são em maiúsculo. Agora, veja o conteúdo inicial do arquivo AloMundo.java:

No VSCode:

Repare que na linha 1 da estrutura do nosso programa foi necessário utilizar o termo "AloMundo", que deve ser exatamente igual ao nome do arquivo, inclusive, as partes maiúsculas e minúsculas.

A única instrução que temos em nosso programa "Olá Mundo" é a impressão do próprio texto "Olá Mundo!". Impressão essa que é feita com o auxílio do comando System.out.print. Repare que, ao final da instrução, foi colocado um sinal ";" (ponto e vírgula), pois, toda instrução Java precisa encerrar com esse sinal.

Agora, precisamos compilar o arquivo. Essa compilação vai gerar um outro, de mesmo nome e com a extensão ".class", com um conteúdo que chamamos de bytecode. Isso significa que iremos preparar o arquivo para ser executado pela máquina.

O resultado será:

```
PS D:\DiogoBarbosa\JAVA\Arquivos\AloMundo> d:
utor\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorag
Alo Mundo!
PS D:\DiogoBarbosa\JAVA\Arquivos\AloMundo>
```