

Java程序设计实验报告

计算机04 邓硕灵 10055088

实验要求

1. 用Java实现GUI计算器。
 2. 计算器实现中利用socket与服务器进行交互，将每次计算的结果传入服务器，同时能从服务器上获取以前的计算。
-

实验内容

项目概述

本项目分为两个子项目。其一为SimpleCaculator项目，该项目是整个GUI计算器的实现；第二个子项目是CaculatorServer项目，该项目实现了GUI计算器的服务器，通过网络与SimpleCaculator进行交互。

1. SimpleCaculator:

该子项目是GUI计算器的实现，由以下三个类组成程序整体结构：

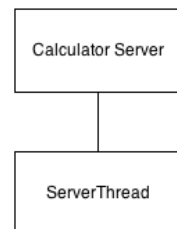
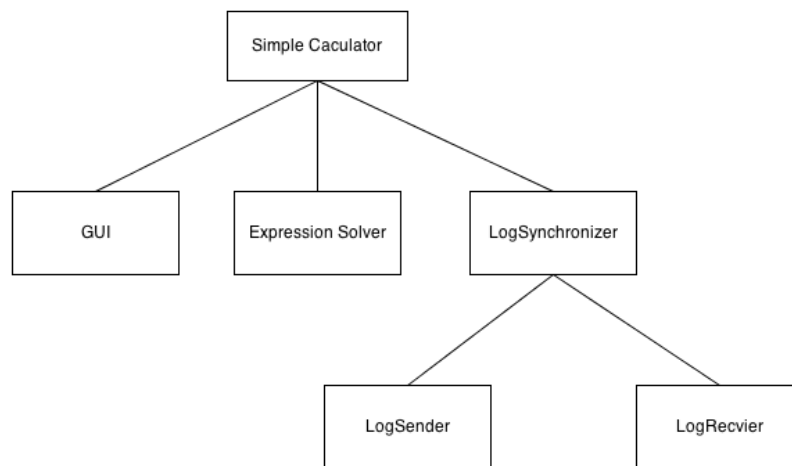
1. 在GUI上，采用了Java AWT实现了Layout的绘制，Component的摆放，及其用Inerclass完成了Listener的设置。
2. 在Logic上，采用了Binary Tree数据结构解析整个算术表达式，最后用Tree对表达式进行求值。
3. 在Network 上，采用了多线程模型的方式在后台接受服务器的日志数据，同时发送计算表达式。

2. CaculatorServer:

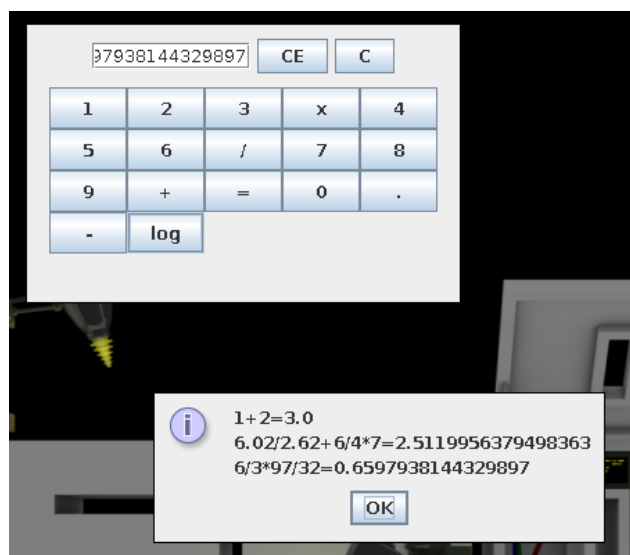
该子项目是GUI计算器的服务器的实现，主要由以下的类组成：

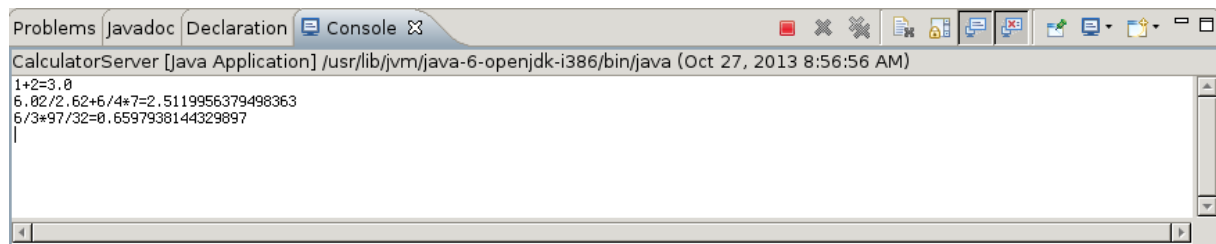
1. 简单的Echo服务器，多线程模型的方式实现了对客户访问的并发请求的响应。

项目架构



实验截图展示





实验难点总结

- 由于对Java IO 的理解不到位，以至于在写Socket通信模块中出现了没有调用flush函数，导致数据一直在客户端缓冲区没有发出。如果此时用户调用从服务器上获取信息的函数，就会直接导致程序被socket的read方法一直阻塞，造成问题。如下代码所示，必须调用flush函数，才能实现真正地发送，否则数据一直在缓冲区内无法送出。

```
public void sendLog(String exp, String res) {
    try {
        String equation = exp + "=" + res;
        PrintWriter sockWriter = new PrintWriter(sock.getOutputStream());
        sockWriter.println(equation);
        sockWriter.flush();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

- 在编写客户端的RecvLog模块的时候，必须调用read方法，但是read方法只有在服务器端写入了EOF之后，才会返回NULL值，直接导致无法用单线程程序去运行，否则一调用read方法，只要服务器端不写入EOF，就会一直阻塞在read方法上面。因而，采用了多线程，让另外一个线程去读socket, 把服务器上所有的数据写入String中，主线程每次仅需读该String即可。如下代码所示，新增加一个线程对Sock进行异步地读写，防止因为服务器端没有写入EOF而导致阻塞。

```
public class LogRecvThread extends Thread {
    private String expLog = "";
    private BufferedReader sockReader;

    public LogRecvThread(InputStream in) {
        sockReader = new BufferedReader(new InputStreamReader(in));
    }

    public void run() {
        String s;
        try {
            while ((s = sockReader.readLine()) != null) {
                expLog += s + "\n";
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    public String getExpLog() {
        return expLog;
    }
}
```

项目源代码地址

- [Java_Exp_Calculator_Client](#)
- [Java_Exp_Calculator_Server](#)

