## Agregar Música con javazoom

Crear el proyecto con un paquete para la música llamado “musica” en source, arrastrar a este el archivo mp3 adjunto llamado “fadeOut”, crear una clase y completarla siguiendo los siguientes pasos:

1. Adicionar la librería adjunta: jl1.0

2. Declarar 2 atributos tipo FileInputStream y Player:

FileInputStream entrada;

Player gato;

3. Crear un método e Instanciar los objetos entrada y gato:

entrada = **new** FileInputStream("src\\musica\\fadeOut.mp3");

gato = **new** Player(entrada);

4. Agregar una línea para llamar el método play del objeto gato de la clase Player:

gato.play();

5. Ejecutar el anterior método desde el main.