



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Alejandro Pimentel

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 135

No de Práctica(s): Practica 6

Integrante(s): Samuel Diaz Hernandez

*No. de Equipo de
cómputo* 31

No. de Lista o

Semestre: Primer semestre

Fecha de entrega: 30 septiembre

Observaciones: Esta práctica es muy pobre, no tiene el contenido mínimo de un reporte escrito y hacen falta dos de las tres actividades que se debían desarrollar. La actividad que se ve en la captura (la compilación y ejecución del programa) tampoco está desarrollada y las conclusiones no están relacionadas con la práctica.

CALIFICACIÓN: 2

Objetivo:

Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

```
=====
=   B i e n v e n i d o   a l   t u t o r   d e   V I M   -   V e r s i ó n   1.4   =
=====

Vim es un editor muy potente que dispone de muchos mandatos, demasiados
para ser explicados en un tutor como éste. Este tutor está diseñado
para describir suficientes mandatos para que usted sea capaz de
aprender fácilmente a usar Vim como un editor de propósito general.

El tiempo necesario para completar el tutor es aproximadamente de 25-30
minutos, dependiendo de cuanto tiempo se dedique a la experimentación.

Los mandatos de estas lecciones modificarán el texto. Haga una copia de
este fichero para practicar (con «vimtutor» esto ya es una copia).

Es importante recordar que este tutor está pensado para enseñar con
la práctica. Esto significa que es necesario ejecutar los mandatos
para aprenderlos adecuadamente. Si únicamente se lee el texto, se
olvidarán los mandatos.

Ahora, asegúrese de que la tecla de bloqueo de mayúsculas no está
activada y pulse la tecla j lo suficiente para mover el cursor
de forma que la Lección 1.1 ocupe completamente la pantalla.
"vim-tutor.txt" 769L, 28041C                               12,0-1  Comienzo
```



Copias de seguridad

```
fp03alu11 — -bash — 80x24
Last login: Mon Sep 23 09:30:59 on ttys001
Panama32:~ fp03alu11$
```

```
main.c
1 int main()
2 {
3     printf("Mi primer programa\n");
4
5     return 0;
6 }
7
```

```
Escritorio — -bash — 80x24
Panama32:Desktop fp03alu11$ ls
Captura de pantalla 2019-09-23 a la(s) 09.35.58.png
main.c
Panama32:Desktop fp03alu11$ gcc main.c -o main
main.c:1:1: warning: variable named 'main' with external linkage has undefined
behavior [-Wmain]
int main()
^
main.c:1:9: error: expected ';' after top level declarator
int main()
^
;
1 warning and 1 error generated.
Panama32:Desktop fp03alu11$ gcc main.c -o main
main.c:3:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with type
'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
printf("Mi primer programa\n");
^
main.c:3:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
declaration for 'printf'
1 warning generated.
Panama32:Desktop fp03alu11$ ./main
Mi primer programa
Panama32:Desktop fp03alu11$
```

Conclusion

El pseudocódigo es importante para escribir en lenguaje C para hacer programas