

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

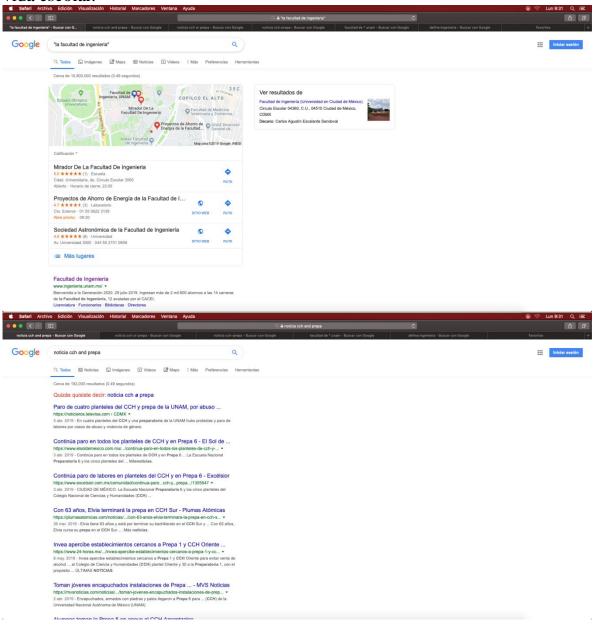
Laboratorios de computación salas A y B

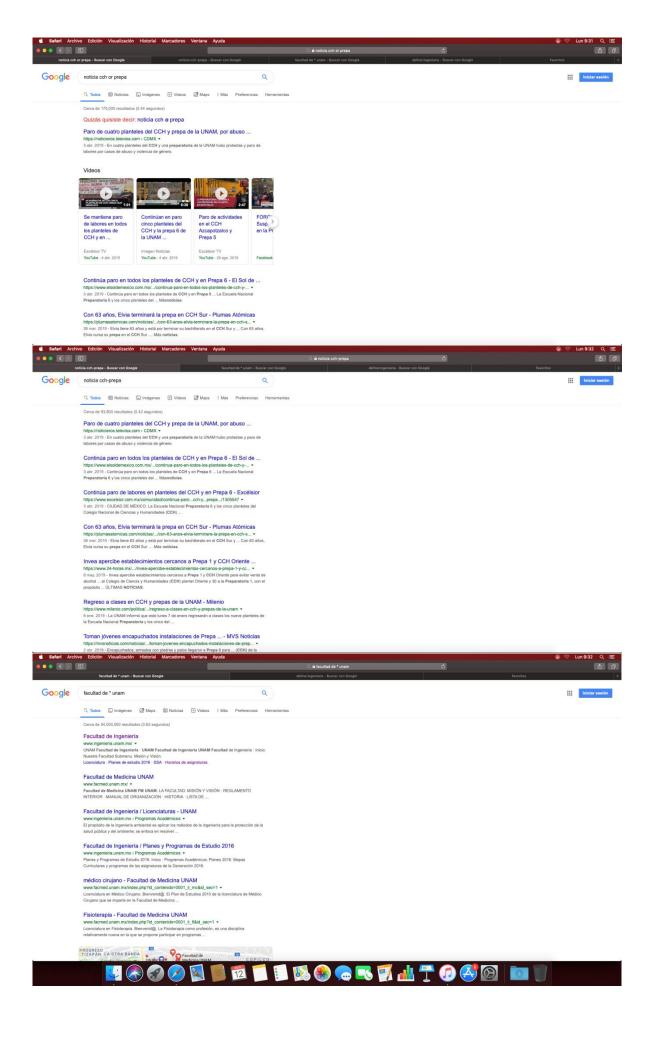
| Profesor: | Aleiandro nimentel | | |
|---------------------------------------|-----------------------------|--|--|
| Asignatura: | Fundamentos de programacion | | |
| Grupo: | | | |
| No de Práctica(s): | 1 practica | | |
| Integrante(s): | Samuel diaz hernandez | | |
| No. de Equipo de cómputo empleado: | | | |
| No. de Lista o Brigada: | | | |
| Semestre: | Primer semestre | | |
| Fecha de entrega: | 26/08/2019 | | |
| Observaciones: | | | |
| | | | |
| | CALIFICACIÓN: | | |

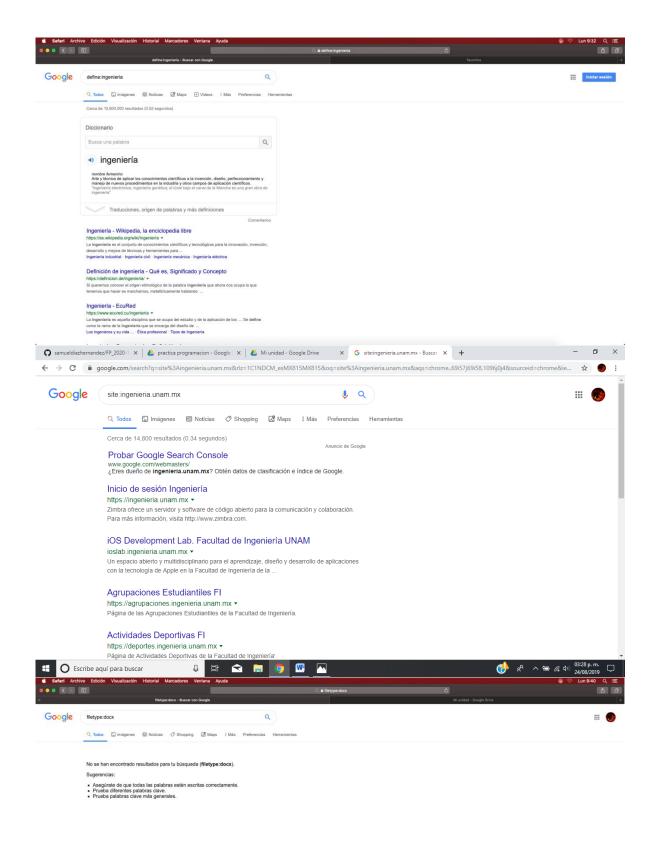
La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

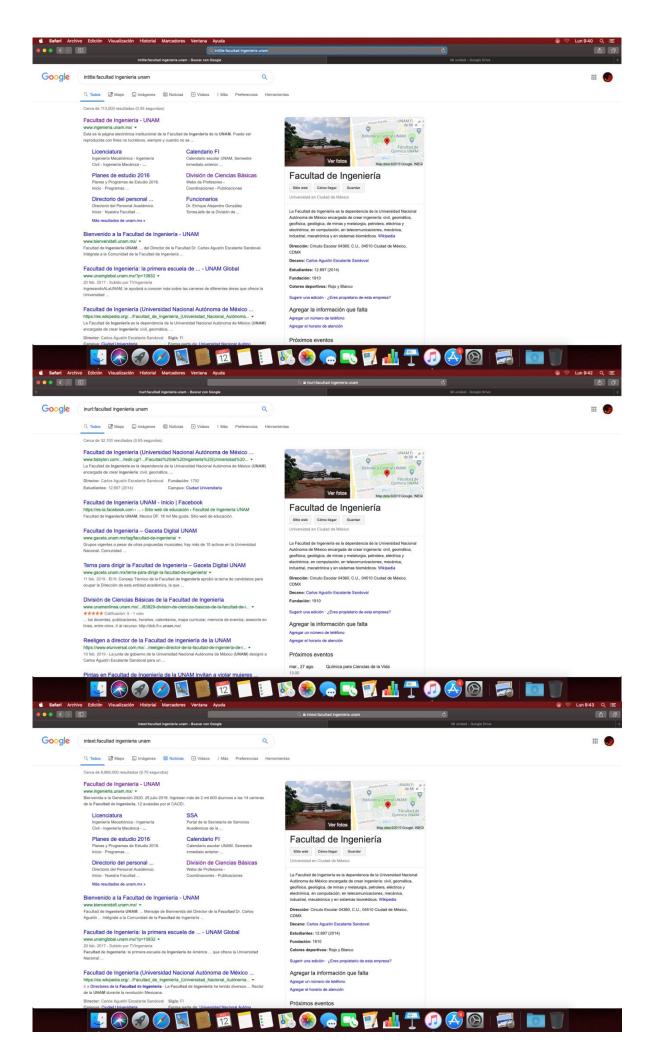
Objetivo

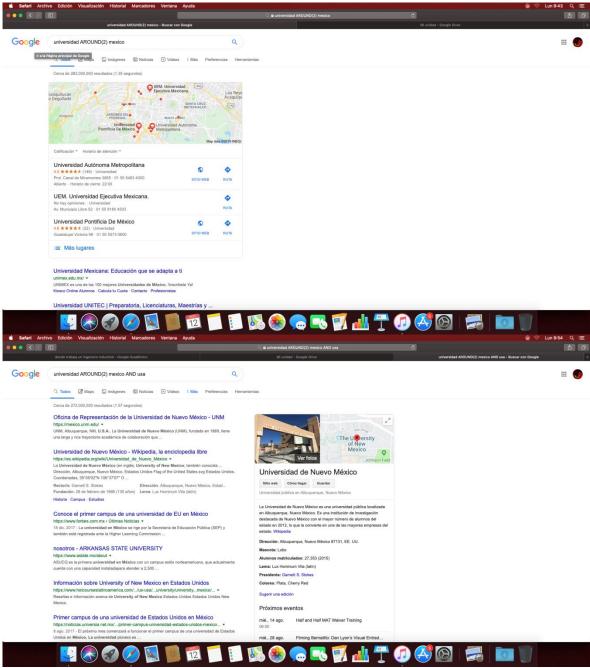
Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar.



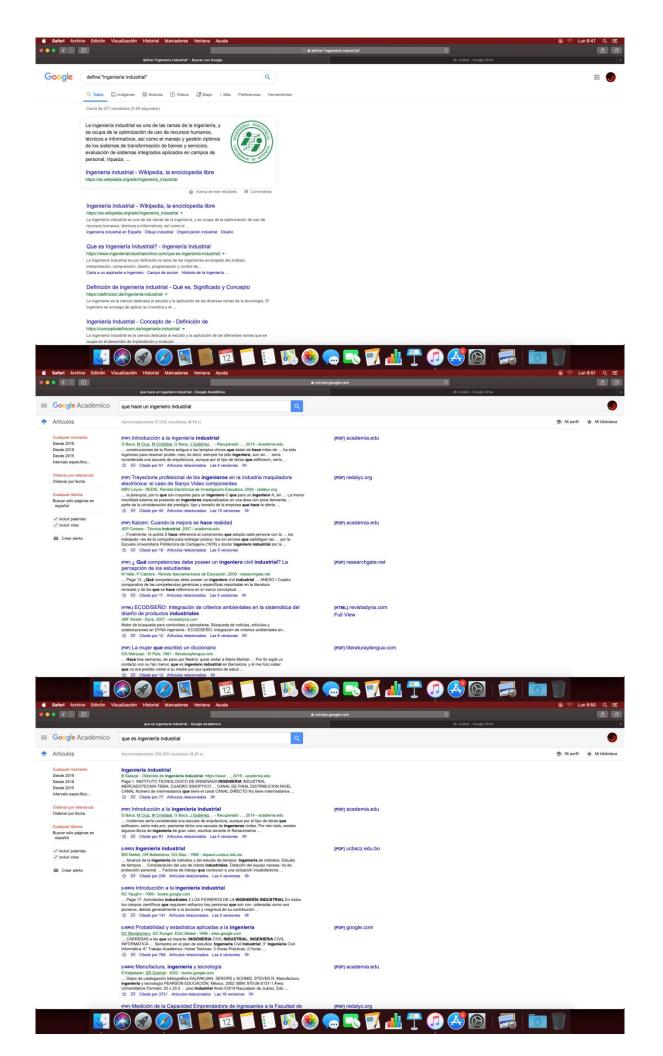


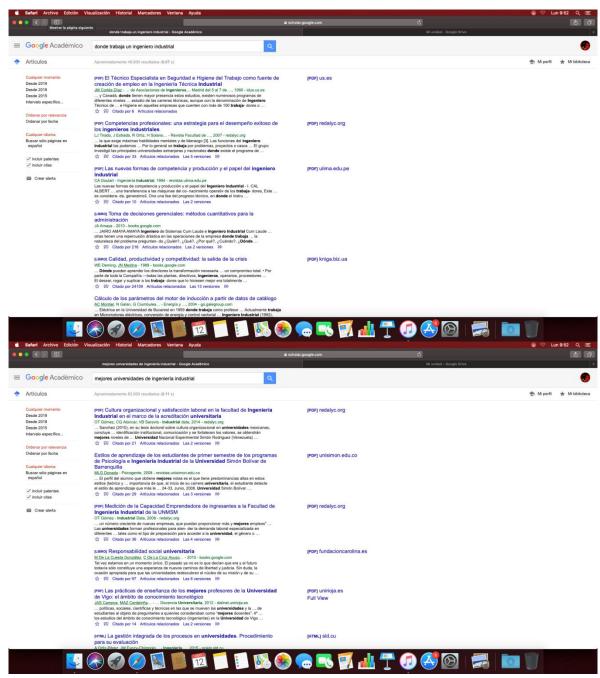






5 búsquedas y capturas para encontrar artículos relacionados a su carrera





Buscar la imagen del escudo de la facultad, y otra imagen más que les interese





Después de estas actividades aprendimos a como programar github y nuestra cuenta ,a

agregar archivos y ver el status de git

