

Sistema de Agenda Digital para Escolas de Ensino Fundamental

ProtoType Figma

Objetivo:

- Melhorar a comunicação entre a escola, os alunos e seus responsáveis.
- Otimizar o gerenciamento de eventos, tarefas e informações relevantes.
- Facilitar o acesso a informações essenciais para o bom funcionamento da escola.

Justificativas:

- A comunicação eficiente é fundamental para o sucesso educacional dos alunos.
- A automação de processos reduz a carga administrativa dos professores e funcionários.
- A centralização das informações simplifica o acesso e evita perdas de dados.

Público-alvo

- Alunos, pais e responsáveis.
- Professores e funcionários da escola.

Impacto Esperado:

Alunos: Facilitação do acesso às informações acadêmicas, eventos e tarefas, incentivando a participação ativa na vida escolar.

Pais: Melhoria na comunicação com a escola, possibilitando o acompanhamento mais próximo do desempenho e atividades dos

filhos.

Professores: Otimização do gerenciamento de tarefas, eventos e comunicação, permitindo um foco maior no processo educacional.

Criar uma experiência integrada e eficiente para a comunidade escolar, promovendo uma colaboração mais próxima e uma gestão mais eficaz das atividades escolares.

Requisitos Funcionais:

- **Cadastro de Usuários:** O sistema deve permitir que alunos, pais e professores se cadastrem e criem perfis de usuário.
- **Gerenciamento de Eventos:** O sistema deve permitir que professores e administradores criem e gerenciem eventos escolares.
- **Gerenciamento de Tarefas:** O sistema deve permitir que professores atribuam tarefas aos alunos e acompanhem seu progresso.
- **Comunicação:** O sistema deve facilitar a comunicação entre alunos, pais e professores.
- **Acesso a Informações Importantes:** O sistema deve fornecer um meio para professores e administradores compartilharem informações importantes com alunos e pais.

Requisitos Não Funcionais:

- **Segurança:** O sistema deve proteger as informações pessoais dos usuários e garantir que apenas usuários autorizados tenham acesso a determinadas informações.
- **Desempenho:** O sistema deve ser capaz de suportar muitos usuários simultâneos sem degradação do desempenho.
- **Usabilidade:** O sistema deve ser fácil de usar e intuitivo, com uma interface de usuário clara e eficiente.
- **Compatibilidade:** O sistema deve ser compatível com vários dispositivos e navegadores.

Especificação Básica para API:

Métodos HTTP: GET: Obter informações de usuários.

Eventos Escolares

- **Endpoint:** /eventos
- **Métodos HTTP:**
 - GET : Obter informações sobre eventos escolares.

```
{  
  "nome": "Feira de Ciências",  
  "descricao": "Apresentação de projetos científicos",  
  "data": "2024-05-15",  
  "horario": "14:00",  
  "local": "Salão Principal"  
}
```

Tarefas Escolares

Endpoint: /tarefas

Métodos HTTP:

- GET : Obter informações sobre tarefas escolares.

Parâmetros:

- GET : id (identificador da tarefa).

Exemplo de resposta (GET):

```
{  
  "id": 1,  
  "descricao": "Resolver exercícios de matemática",  
  "prazo": "2024-04-30",  
  "disciplina": "Matemática"  
}
```

Considerações de Segurança

Validação de Parâmetros:

- Mesmo em operações de leitura (GET), é aconselhável validar os parâmetros de consulta para garantir que estejam no formato esperado e não possam ser explorados. Isso pode incluir a validação do tipo de dados, faixas aceitáveis, etc.

Autenticação e Autorização:

- Mesmo que a API seja apenas de leitura, considerar a implementação de autenticação para verificar a identidade do usuário, isso pode ajudar a controlar quem tem acesso às informações. Além disso, você pode implementar autorização para garantir que apenas usuários autorizados possam acessar determinadas informações.

Segurança da Infraestrutura:

- Certifique-se de que a infraestrutura que suporta a API esteja configurada com práticas de segurança adequadas, como firewalls, atualizações regulares, e configurações seguras do servidor.

Monitoramento e Logs:

- Implemente mecanismos de monitoramento e logs para detectar atividades suspeitas. Isso pode ajudar na identificação de tentativas de exploração mesmo em endpoints de leitura.

Possíveis Relatórios

Relatório de Eventos:

Descrição:

- Esse relatório tem como objetivo trazer informações de quantos eventos foram feitos por semana, mês e ano.

Dados Incluídos no Relatório:

- Nome do evento, data, horário, descrição

Formato de Saída:

- Planilha(csv) ou PDF.

Critérios de Seleção ou Filtros:

- Período específico (intervalo de datas).
- Tipo de evento (esportivo, cultural, acadêmico).

Cálculos ou Totais:

- Número total de eventos no período selecionado

Agrupamento ou Ordenação:

- Agrupar por tipo de evento.
- Ordenar por data do evento

Relatório de Tarefas Escolares

Descrição:

- Esse relatório tem como objetivo trazer quantidade de tarefas finalizadas, pendentes e em andamento.

Dados Incluídos no Relatório:

- Descrição da tarefa, data de entrega, disciplina, status (pendente, em andamento, concluída)

Formato de Saída:

- PDF ou Planilha (por exemplo, CSV).

Critérios de Seleção ou Filtros

- Período específico (intervalo de datas).
- Turma ou classe.
- Status da tarefa (pendente, em andamento).

Cálculos ou Totais:

- Número total de tarefas pendentes.
- Média de tarefas pendentes por aluno.

Agrupamento ou Ordenação:

- Agrupar por disciplina.
- Ordenar por data de entrega.

Observações Adicionais:

Prioridade das Tarefas:

- Permitir a classificação das tarefas por prioridade para que os alunos possam identificar facilmente as tarefas mais importantes.

Notificações Automáticas:

- Implementar um sistema de notificações automáticas para lembrar alunos e pais sobre tarefas pendentes próximas da data de entrega. Categorização das Tarefas:
- Possibilitar a categorização das tarefas por tipo (exercícios, trabalhos, projetos) para melhor análise. Exportação e Impressão:
- Oferecer opções de exportação e impressão para facilitar a revisão e compartilhamento das informações.

BPMN











