Questo è il primo progetto che ho fatto e per ora è banale e inutile per le features che ha ma è a puro scopo didattico.

(1)

Come prima cosa ho creato il progetto in ros2 'interfacce' che al suo interno contiene la cartella msg con due interfacce:

- Call.msg int32 id
- Response.msg string stato

La prima interfaccia la uso sul topic PING e sul topic CALL, mentre invece la seconda la uso sul topic STATUS

(2)

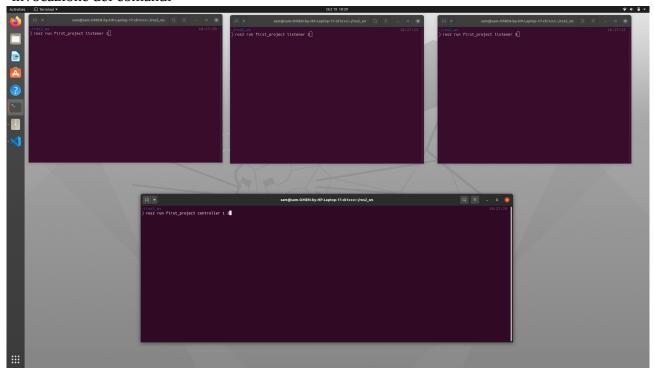
Successivamente sono andato a creare il secondo progetto ros2 chiamato first_project. Qui utilizzo le interfacce create nel punto 1. E' composto da 2 file .cpp:

- controller.cpp
 - questo l'ho pensato come il master all'interno della rete e si occupa per ora di pingare gli altri nodi ros attraverso il topic PING e di mandare il segnale per ricevere il loro stato. Per ora è abbastanza basilare, perché in primo luogo non si aspetta di ricevere qualcosa dal ping, quindi non ha un vero modo per controllare che gli altri nodi siano online e poi in secondo luogo lo stato viene richiesto a tutti ogni 10 secondi (id 0 → broadcast). So perfettamente che questo tipo di implementazione non rispetta il paradigma pub/sub, perché dovrebbero essere disaccoppiati, quindi chi produce non sa chi consuma, ma ripeto che è giusto a scopo didattico.
 - Esso si aspetta due argomenti <min_node_id> e <max_node_id> questo perché il ping viene fatto in modo casuale, quindi deve sapere il minimo e massimo del range di numeri da cui estrarre
 - o pub su CALL e PING
 - o sub su STATUS

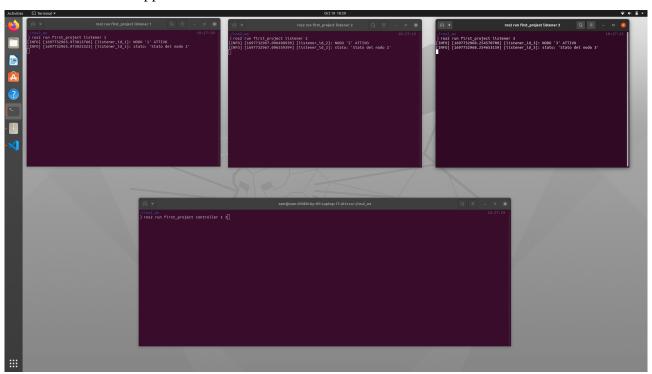
listener.cpp

- o questo invece l'ho pensato come lo slave della comunicazione quindi magari legge i dati da un sensore e poi quando il master gli chiede lo stato manda quello che ha letto
- esso si aspetta un argomento che sarebbe il suo <node_id> ovvero il parametro di identificazione univoco all'interno della rete.
- o pub su STATUS
- o sub su PING e CALL

invocazione dei comandi



avvio i vari listener.cpp



tutto in funzione

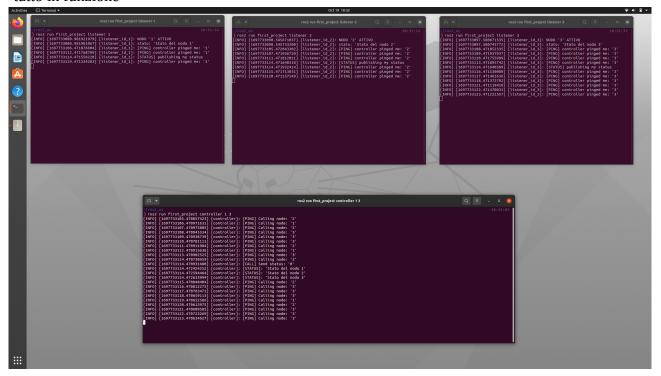


grafico dei nodi ottenuto tramite rqt

