

Documento Iterazione 3

1. Fase di Analisi

Sulla base dei requisiti principali emersi durante la fase di ideazione, il team di sviluppo si è concentrato sulla definizione del Dominio del progetto.

Per l'Iterazione 3 sono stati scelti i seguenti requisiti:

- Scenario alternativo aggiuntivo del caso d'uso UC4 (Ricerca Alloggio).
- Gli scenari rimanenti del caso d'uso UC5 (Prenota Alloggio) e rettifica di alcune pre-condizioni.
- Scenario alternativo aggiuntivo del caso d'uso UC6 (Gestisci Richieste).
- Gli scenari rimanenti del caso d'uso UC7 (Gestisci Feedback).

1.1 Modello dei casi d'uso

Di seguito sono stati scritti i casi d'uso sopra citati in modo dettagliato:

UC4: Ricerca Alloggio

Caso d'uso UC4: Ricerca Alloggio	
Portata	Applicazione <i>Ospite Social</i>
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Utente ospite
Parti interessate e interessi	- <i>Utente ospite</i> : vuole ricercare un alloggio disponibile secondo le proprie esigenze.

	- <i>Utente ospitante</i> : vuole che l'operazione di ricerca avvenga correttamente affinché il proprio alloggio venga visualizzato dagli utenti del sistema.
Pre-condizioni	L'utente ospite è identificato e autenticato dal sistema.
Garanzie di successo (Post-condizioni)	Vengono visualizzati gli alloggi ricercati dall'utente ospite.
Scenario Principale di successo (flusso base)	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ospite richiede al sistema l'opzione di ricerca. 2. Il sistema richiede l'inserimento della città di destinazione, del periodo di permanenza e del numero di posti letto desiderati. 3. L'utente ospite inserisce i dati richiesti dal sistema per la ricerca. 4. Il Sistema mostra tutti gli alloggi che corrispondono ai dati della ricerca.
Estensioni (o flussi alternativi)	<p><u>Non esistono alloggi corrispondenti ai dati della ricerca:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Il sistema notifica la mancanza di alloggi conformi ai dati ricercati. <p><u>Visualizzazione dettagli degli alloggi:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Dopo aver effettuato la ricerca, l'utente ospite richiede al sistema di visualizzare i dettagli di un alloggio. 2) Il sistema restituisce i dettagli. 3) L'utente ospite può richiedere di visualizzare tutti i feedback di quel determinato alloggio. 4) Il sistema mostra l'elenco dei feedback rilasciati da altri utenti ospiti.
Requisiti speciali	Interfaccia grafica semplice ed intuitiva (anche se minimale). Tempi di risposta accettabili.
Frequenza di ripetizione	Legata alle necessità di ricerca dell'utente ospite.

UC5: Prenota Alloggio (CRUD)

Caso d'uso UC5: Prenota Alloggio (CRUD)	
Portata	Applicazione <i>Ospite Social</i>
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Utente ospite
Parti interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none">- <i>Utente ospite</i>: vuole che le operazioni di richiesta di prenotazione, elenco prenotazioni, modifica prenotazione ed elimina prenotazione vadano a buon fine, in modo tale che possa effettuare una prenotazioni secondo le specifiche da lui richieste e poterla gestire dal proprio account.- <i>Utente ospitante</i>: vuole che la prenotazione del suo alloggio vada a buon fine in modo da ricevere la richiesta correttamente anche nel caso di eventuali modifiche o eliminazioni .
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none">- Tutti gli utenti sono iscritti al sistema.- Devono essere disponibili sufficienti posti letto per tutti gli ospiti indicati nella prenotazione.- L'alloggio deve essere prenotabile in base al periodo richiesto.- L'utente deve aver eseguito il caso d'uso UC4: Ricerca Alloggio.- L'utente ospite deve aver rilasciato il feedback relativo al soggiorno precedente prima di poter effettuare una nuova prenotazione.- Per modificare o annullare la prenotazione deve avere lo stato impostato su "Confermata" o "In attesa di conferma".
Garanzie di successo (Post-condizioni)	<ul style="list-style-type: none">- La richiesta, la modifica o l'eliminazione della prenotazione dell'alloggio avviene con successo e viene inviata correttamente la richiesta all'utente ospitante.- I posti letto prenotati non devono essere più visualizzati in una ricerca che contiene lo stesso periodo di soggiorno.- L'utente ospite riesce a visualizzare l'elenco delle sue prenotazioni.
Scenario Principale di successo (flusso base)	<p>(A) <u>Inserimento – Richiesta Prenotazione</u></p> <ol style="list-style-type: none">1. L'utente ospite, dopo aver effettuato la ricerca dell'alloggio, seleziona quello che desidera;2. Il sistema mostra i dettagli dell'alloggio selezionato compresi i posti letto disponibili;3. L'utente seleziona i posti letto che desidera prenotare;4. L'utente ospitante inserisce gli eventuali utenti accompagnatori che devono

	<p>soggiornare insieme a lui inserendo l'e-mail di ognuno;</p> <ol style="list-style-type: none"> 5. Il sistema verifica che gli utenti accompagnatori inseriti siano iscritti alla piattaforma ed effettua i controlli sul numero di posti letto richiesti che devono coincidere con il numero dei posti letto disponibili; 6. Il sistema richiede la conferma di prenotazione; 7. L'utente ospite conferma la prenotazione; 8. Il sistema effettua la prenotazione, quindi associa l'alloggio agli utenti e contestualmente segnala l'alloggio come "In attesa di conferma" da parte dell'utente ospitante. 9. Il sistema invia la richiesta all'utente ospitante. <p>(B) <u>Ricerca – Elenco Prenotazioni</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ospite richiede al sistema di visualizzare l'elenco delle prenotazioni; 2. Il sistema mostra tutte le prenotazioni in cui l'utente figura come ospite; <p>(C) <u>Modifica – Modifica Prenotazione</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ospite richiede al sistema la modifica di una prenotazione (dopo aver visualizzato l'elenco delle prenotazioni); 2. Il sistema verifica se la prenotazione si può modificare, in base al suo stato, cioè non deve essere "Conclusa"; 3. Il sistema richiede all'utente di inserire le modifiche: data inizio soggiorno e data fine soggiorno; 4. L'utente inserisce le modifiche; 5. Il sistema pone lo stato della prenotazione "In attesa di conferma"; 6. Il sistema invia una notifica all'utente ospitante; <p>(D) <u>Eliminazione – Elimina Prenotazione</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ospite richiede al sistema la rimozione di una prenotazione (dopo aver visualizzato l'elenco delle prenotazioni); 2. Il sistema richiede all'utente di selezionare la prenotazione che si vuole eliminare; 3. L'utente seleziona la prenotazione e conferma la scelta; 4. Il sistema annulla la prenotazione selezionata, ponendo lo stato in "Annullata". 10. Il sistema invia una notifica all'utente ospitante.
--	---

Estensioni (o flussi alternativi)	<u>Gli utenti accompagnatori non sono iscritti al sistema:</u> 1) Il sistema informa l'utente sulla non validità dei dati immessi e chiede all'utente di effettuare la prenotazione una volta che gli utenti accompagnatori hanno effettuato l'iscrizione.
Requisiti speciali	Tempi di risposta accettabili.
Frequenza di ripetizione	Legata alla necessità dell'utente ospite.

UC6: Gestisci Richiesta

Caso d'uso UC6: Gestisci Richiesta	
Portata	Applicazione <i>Ospite Social</i>
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Utente ospitante
Parti interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Utente ospitante</i>: vuole poter gestire le richieste di prenotazione inerenti al proprio alloggio effettuate dagli utenti ospiti in maniera veloce. - <i>Utente ospite</i>: vuole che la richiesta venga visualizzata dall'utente ospitante e che la risposta venga visualizzata in maniera veloce.
Pre-condizioni	Gli utenti sono identificati e autenticati dal sistema.
Garanzie di successo (post-condizioni)	<ul style="list-style-type: none"> - L'utente ospite riceve la notifica contenente la decisione riguardo la richiesta di prenotazione dell'utente ospitante. - L'utente ospitante può visualizzare tutte le richieste di prenotazioni ricevute.
Scenario Principale di successo (flusso base)	(A) <u>Visualizza richieste di prenotazione:</u> 1. L'utente ospitante chiede al sistema di visualizzare l'elenco delle richieste di prenotazione; 2. Il sistema mostra l'elenco delle richieste di prenotazione effettuate sul suo alloggio;

	<ol style="list-style-type: none"> 3. L'utente ospitante sceglie la richiesta di prenotazione da visualizzare in dettaglio; 4. Il sistema mostra i dettagli della richiesta di prenotazione selezionata. <p>(B) <u>Accettazione richiesta di prenotazione:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Dopo aver visualizzato i dettagli di una richiesta di prenotazione, l'utente ospitante accetta la richiesta; 2. Il sistema cambia lo stato della richiesta di prenotazione da "In attesa di conferma" a "Confermata"; 3. Il sistema invia una notifica all'utente ospite dell'accettazione della richiesta. <p>(C) <u>Rifiuto richiesta di prenotazione:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Dopo aver visualizzato i dettagli di una richiesta di prenotazione, l'utente ospitante rifiuta la richiesta; 2. Il sistema richiede di inserire il motivo del rifiuto della richiesta; 3. L'utente ospitante inserisce il motivo; 4. Il sistema cambia lo stato della richiesta di prenotazione da "In attesa di conferma" a "Rifiutata"; 5. Il sistema invia una notifica all'utente ospite del rifiuto della richiesta riportando il motivo.
Estensioni (o flussi alternativi)	<p><u>Visualizza feedback per l'utente ospitante:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) L'utente ospitante visualizza le richieste di prenotazione che deve accettare o rifiutare; 2) L'utente ospitante richiede di visualizzare i feedback di uno specifico utente ospite selezionandolo dall'elenco nella richiesta; 3) Il sistema mostra la lista di feedback dell'utente ospite.
Requisiti speciali	<p>Tempi di risposta accettabili. Interfaccia semplice ed intuitiva.</p>
Frequenza di ripetizione	<p>Legata al numero di richieste che l'utente ospitante riceve e in base alle necessità di visualizzazione dell'utente ospitante.</p>

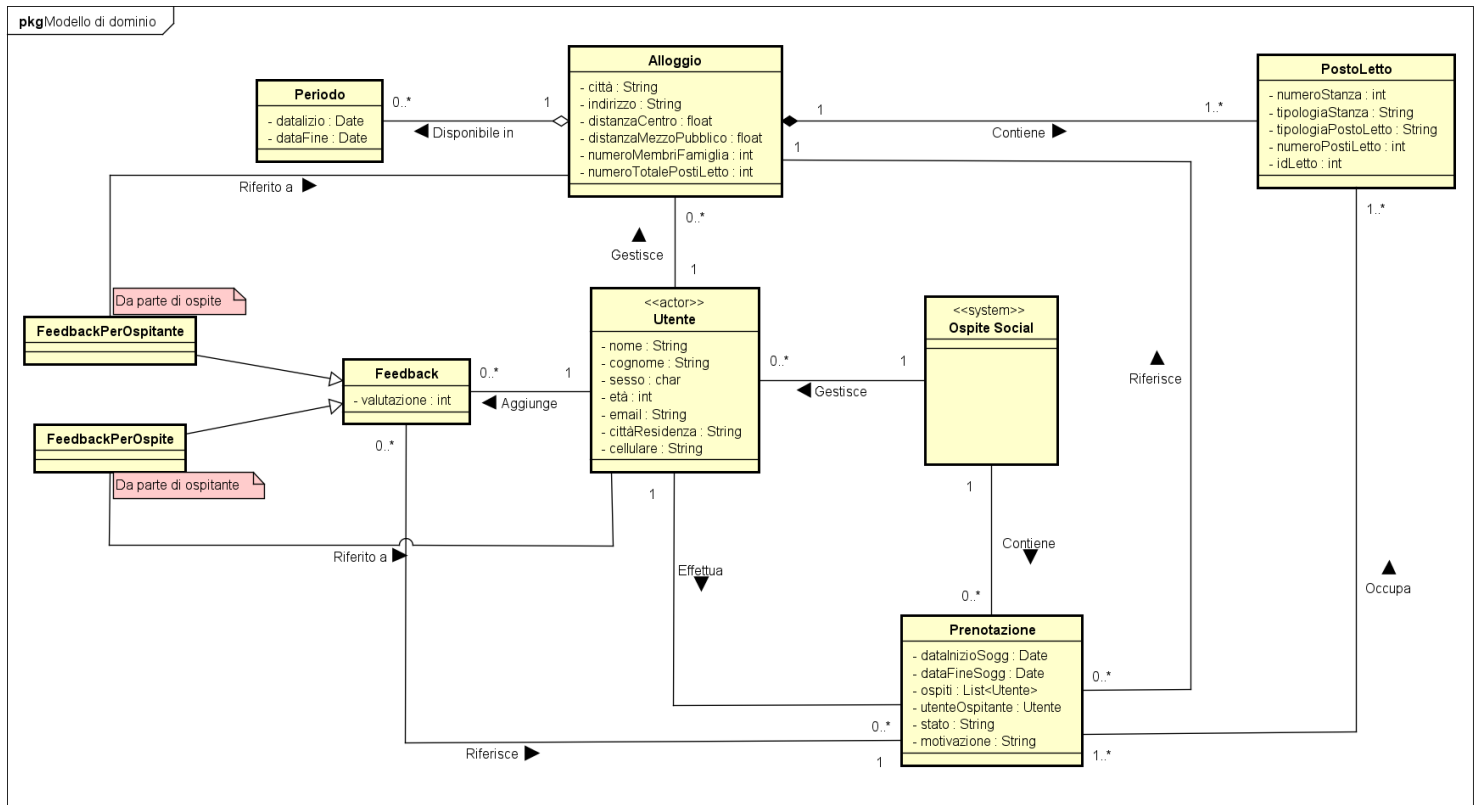
UC7: Gestisci Feedback

Caso d'uso UC7: Gestisci Feedback	
Portata	Applicazione <i>Ospite Social</i>
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Utente
Parti interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none">- <i>Utente ospitante</i>: vuole inserire una valutazione sul comportamento dell'utente ospite.- <i>Utente ospite</i>: deve inserire una valutazione sull'utente ospitante e sul servizio da lui offerto.
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none">- Gli utenti sono identificati e autenticati.- L'utente ospite deve aver effettuato una prenotazione e aver concluso il soggiorno.- L'utente ospitante per rilasciare il feedback deve aver richiesto la visualizzazione delle richieste di prenotazione descritta nel caso d'uso UC5.
Garanzie di successo (post-condizioni)	Il feedback risulta visibile agli utenti.
Scenario Principale di successo (flusso base)	<p><u>(A) Rilascio feedback per l'utente ospitante:</u></p> <ol style="list-style-type: none">1. Appena finito il soggiorno, l'utente ospite viene automaticamente reindirizzato alla pagina in cui inserire il feedback per il soggiorno concluso;2. Il sistema chiede all'utente di inserire una valutazione sottoforma di intero da 0 a 5;3. L'utente ospite inserisce un valore;4. Il sistema verifica la validità dei dati e registra il feedback associandolo all'utente ospitante. <p><u>(B) Rilascio feedback per l'utente ospite:</u></p> <ol style="list-style-type: none">1. Dopo aver visualizzato l'elenco delle richieste di prenotazione, l'utente ospitante seleziona quella a cui rilasciare un feedback;2. Il sistema visualizza i dettagli della richiesta selezionata;3. L'utente ospitante seleziona l'utente ospite alla quale associare il feedback;4. Il sistema chiede all'utente di inserire una valutazione sottoforma di intero da 0 a 5;5. L'utente ospitante inserisce il valore;6. Il sistema verifica la validità dei dati e registra il feedback associandolo

	<p>all'utente ospite.</p> <p>(D) <u>Visualizza feedback per l'utente ospite:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ospite visualizza il proprio profilo eseguendo il caso d'uso UC1 (Gestisci Account); 2. L'utente ospite richiede al sistema di visualizzare tutti i feedback associati al proprio profilo; 3. Il sistema mostra la lista di feedback rilascianti dagli utenti ospitanti. <p>(E) <u>Visualizza feedback per l'alloggio dell'utente ospitante:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ospitante richiede al sistema di visualizzare il proprio alloggio eseguendo il caso d'uso UC2 (Gestisci Alloggio); 2. L'utente ospitante richiede al sistema di visualizzare tutti i feedback associati al proprio alloggio; 3. Il sistema mostra la lista di feedback rilasciati dagli utenti ospiti.
Estensioni (o flussi alternativi)	Nessuna.
Requisiti speciali	<p>Tempi di risposta accettabili.</p> <p>Interfaccia semplice ed intuitiva.</p>
Frequenza di ripetizione	Legata alla necessità dell'utente ospitante e al numero di soggiorni dell'utente ospite.

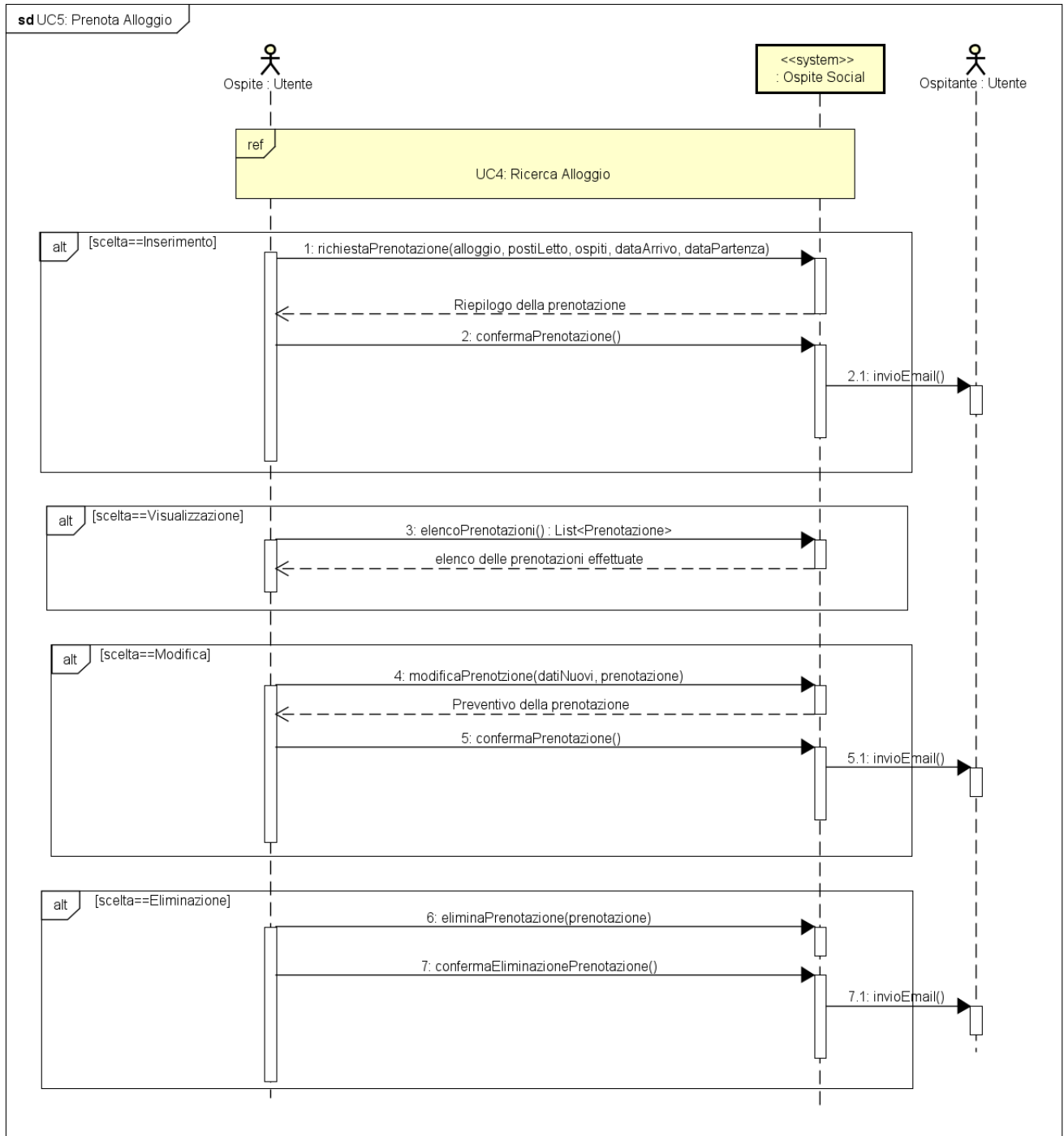
2. Fase di Elaborazione

2.1. Modello di dominio

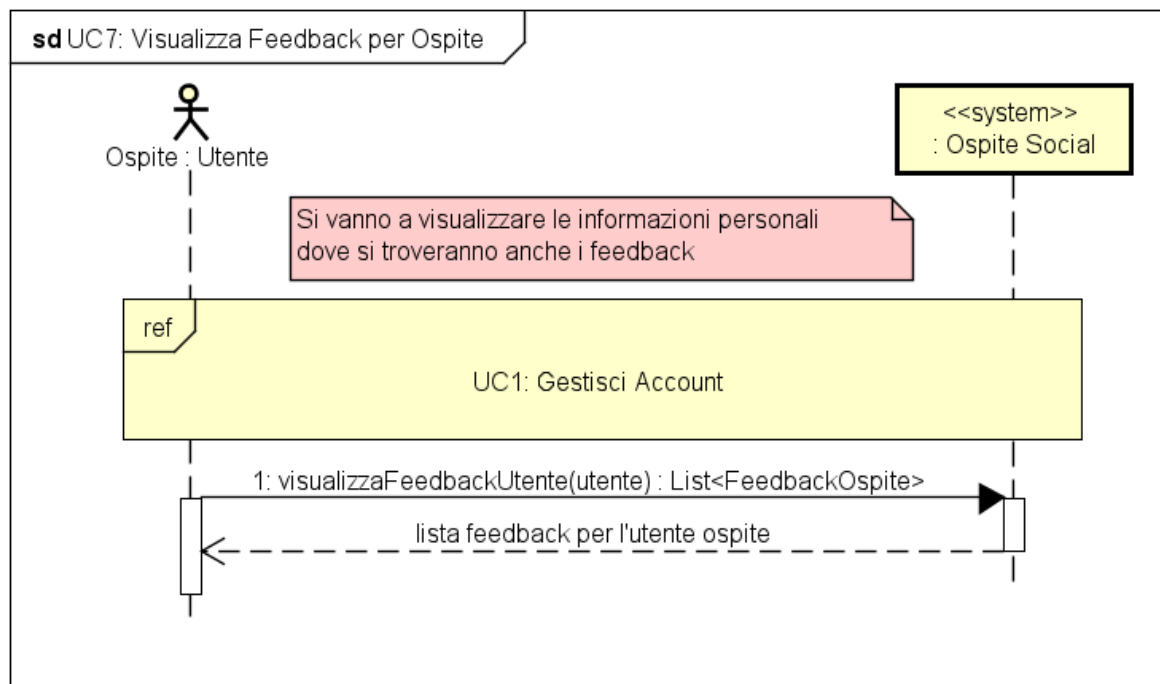
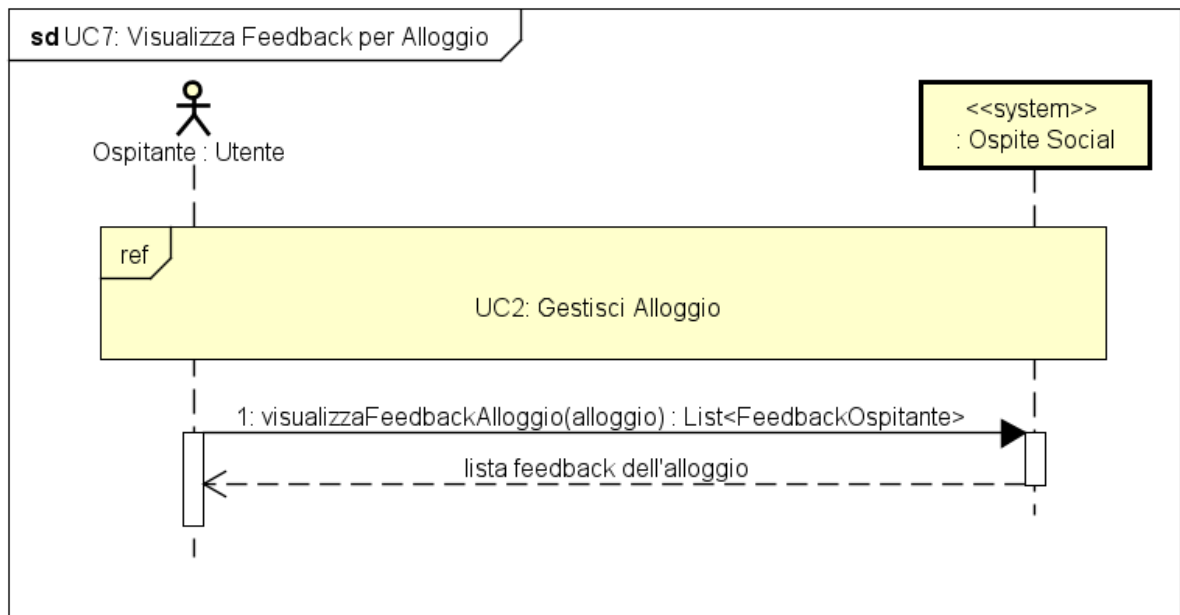


2.2 Diagramma di sequenza di sistema (SSD)

UC4: Prenota Alloggio (CRUD)



UC7: Gestisci Feedback



2.3 Contratto delle operazioni

Dagli SSD realizzati possiamo definire le seguenti operazioni.

Contratti Operazioni UC5

Contratto CO6: EliminaPrenotazione

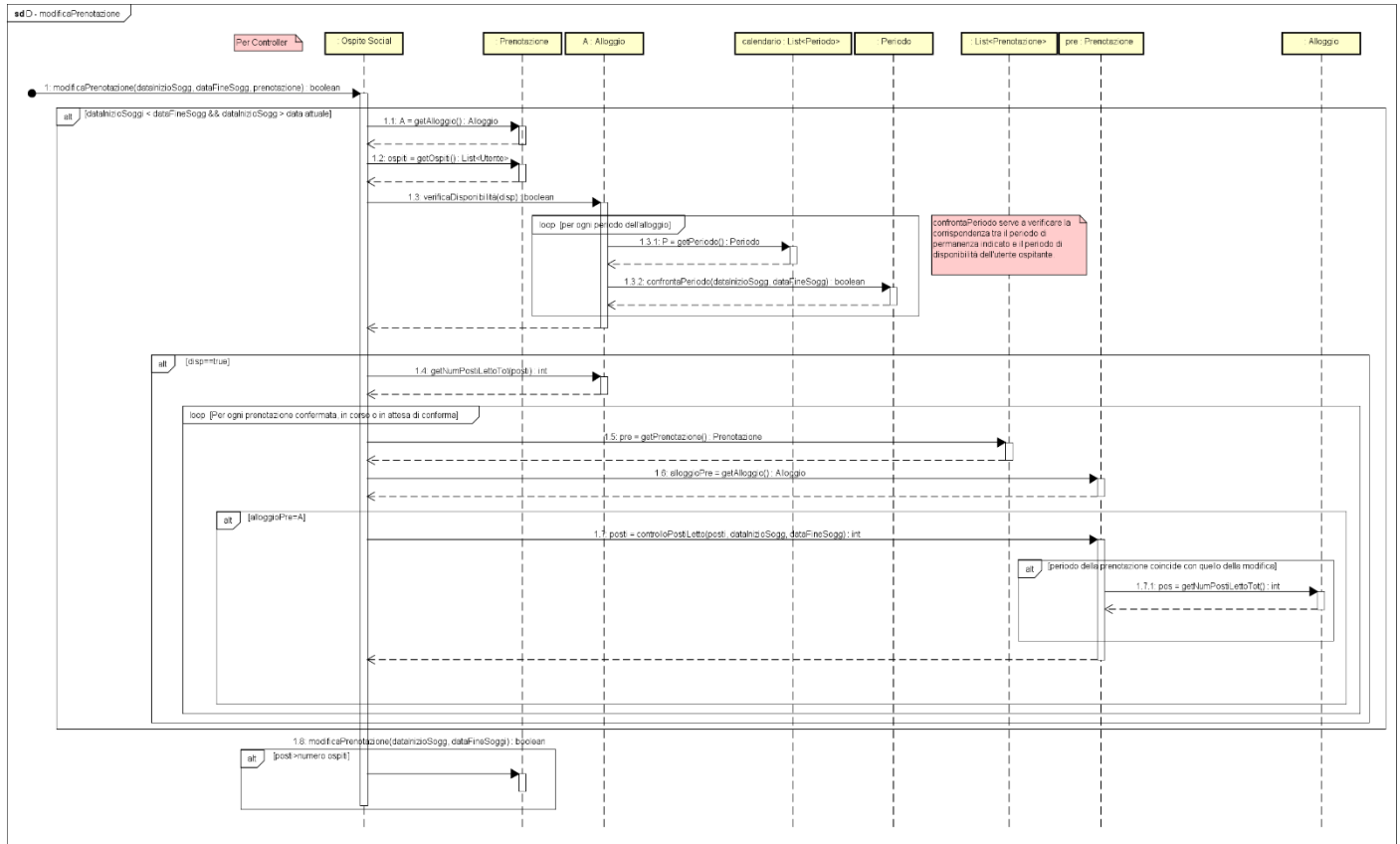
Operazione	eliminaPrenotazione (prenotazione)
Riferimenti	Caso d'uso UC4: Prenota Alloggio
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none">• L'utente ospite deve essere iscritto al sistema.• L'eliminazione della prenotazione può essere effettuata solo da un ospite di quella prenotazione.• Lo stato della richiesta deve essere "In attesa di conferma" o "Confermata".
Post-condizioni	<ul style="list-style-type: none">• È stata inviata la notifica all'utente ospitante che l'ospite ha eliminato la prenotazione.• L'alloggio è stato reso prenotabile.• Lo stato della richiesta di prenotazione è passato da "In attesa di conferma." a "Annullata".

Contratto CO7: ModificaPrenotazione

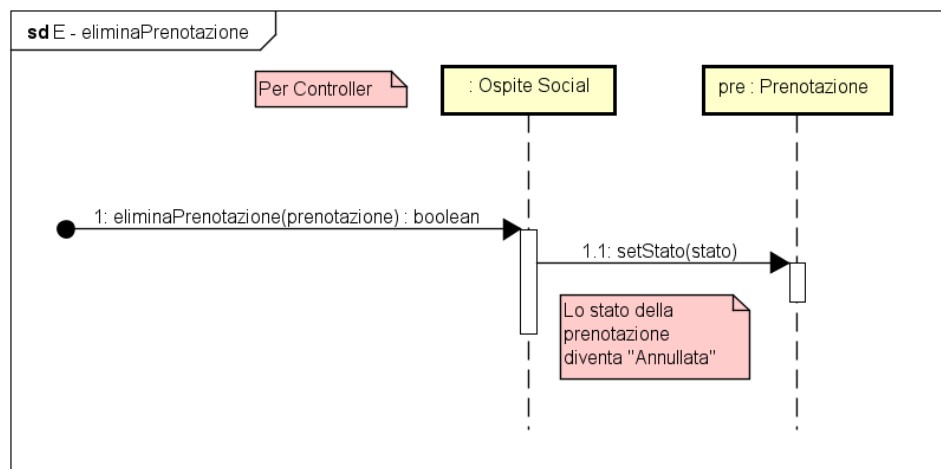
Operazione	modificaPrenotazione (prenotazione, dataInizioSogg, dataFineSogg)
Riferimenti	Caso d'uso UC4: Prenota Alloggio
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none">• L'utente ospite deve essere iscritto al sistema.• La modifica della prenotazione può essere effettuata solo da un ospite di quella prenotazione.• Lo stato della richiesta deve essere "In attesa di conferma" o "Confermata".
Post-condizioni	<ul style="list-style-type: none">• È stata aggiornata la prenotazione• È stata inviata la notifica all'utente ospitante.

3.2. Diagrammi di sequenza

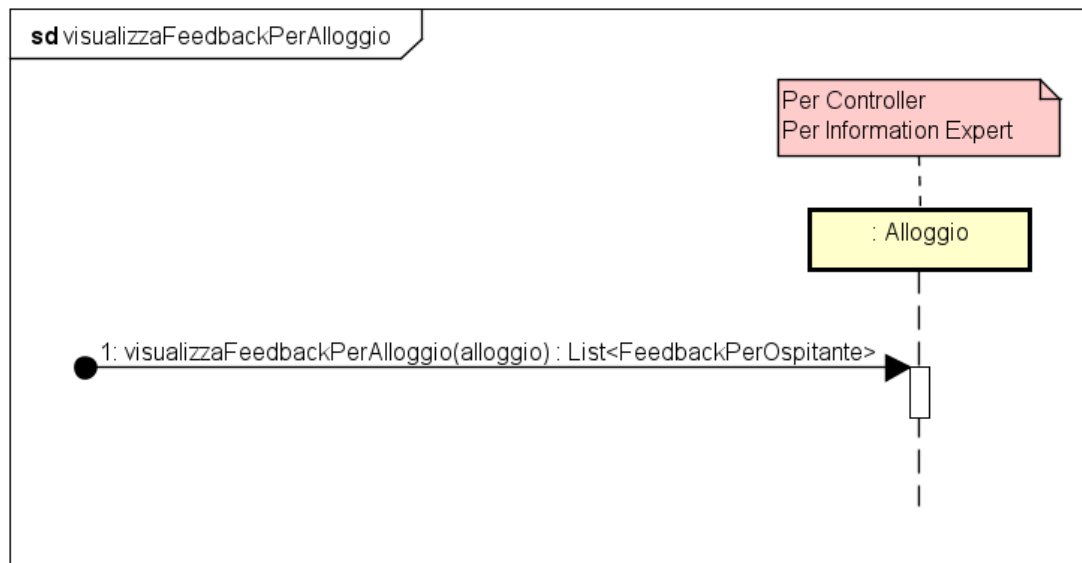
UC4: Prenota Alloggio – modificaPrenotazione



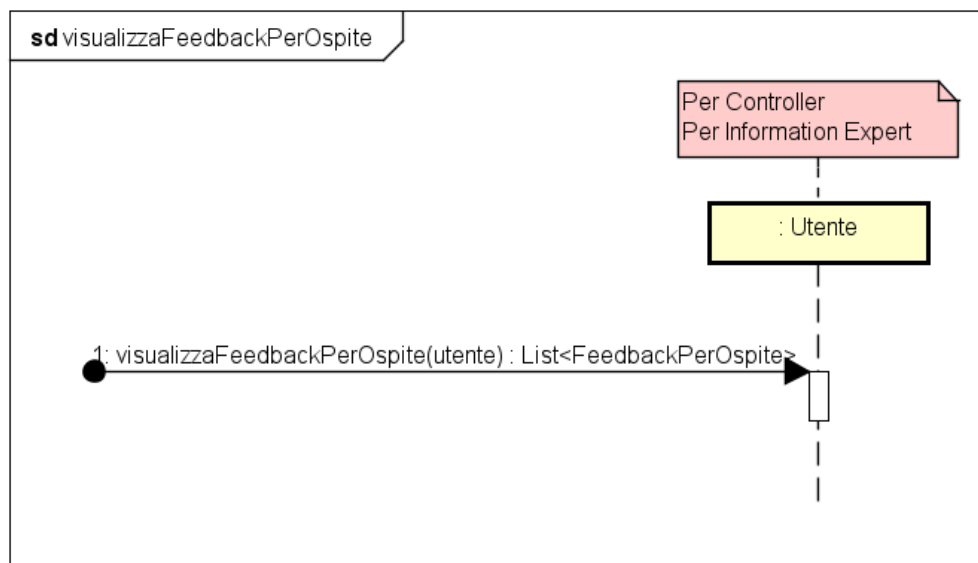
UC4: Prenota Alloggio – eliminaPrenotazione



UC7: Gestisci Feedback – visualizzaFeedbackPerAlloggio



UC7: Gestisci Feedback – visualizzaFeedbackPerOspite



3.3 Pattern applicati

- Creator.
- Information Expert.
- Controller: il primo oggetto a ricevere e coordinare le operazioni.
- Singleton per la classe Ospite Social.