

Documento Iterazione 2

1. Fase di Analisi

Sulla base dei requisiti principali emersi durante la fase di ideazione, il team di sviluppo si è concentrato sulla definizione del Dominio del progetto.

Per l'Iterazione 2 sono stati scelti i seguenti requisiti:

- Scenario aggiuntivo del caso d'uso UC5 (Prenota Alloggio).
- Gli scenari rimanenti del caso d'uso UC6 (Gestisci Richiesta).
- Gli scenari del caso d'uso UC7 (Gestisci Feedback).

1.1 Modello dei casi d'uso

Di seguito sono stati scritti i casi d'uso sopra citati in modo dettagliato:

UC5: Prenota Alloggio

Caso d'uso UC5: Prenota Alloggio	
Portata	Applicazione <i>Ospite Social</i>
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Utente ospite
Parti interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none">- <i>Utente ospite</i>: vuole che le operazioni di richiesta di prenotazione, elenco prenotazioni, modifica prenotazione ed elimina prenotazione vadano a buon fine, in modo tale che possa effettuare una prenotazioni secondo le specifiche da lui richieste e poterla gestire dal proprio account.- <i>Utente ospitante</i>: vuole che la prenotazione del suo alloggio vada a buon fine in modo da ricevere la richiesta correttamente anche nel caso di eventuali modifiche o eliminazioni.
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none">- Tutti gli utenti sono iscritti al sistema.- Devono essere disponibili sufficienti posti letto per tutti gli ospiti indicati nella prenotazione.- L'alloggio deve essere prenotabile in base al periodo richiesto.- L'utente deve aver eseguito il caso d'uso UC4: Ricerca Alloggio.
Garanzie di successo (post-condizioni)	<ul style="list-style-type: none">- La prenotazione dell'alloggio avviene con successo e viene inviata correttamente la richiesta all'utente ospitante.- I posti letto prenotati non devono essere più visualizzati in una ricerca che contiene lo stesso periodo di soggiorno.- L'utente ospite riesce a visualizzare l'elenco delle sue prenotazioni.
Scenario Principale di successo (flusso base)	<p>(A) <u>Inserimento – Richiesta Prenotazione</u></p> <ol style="list-style-type: none">1. L'utente ospite, dopo aver effettuato la ricerca dell'alloggio, seleziona quello che desidera;2. Il sistema mostra i dettagli dell'alloggio selezionato compresi i posti letto disponibili;3. L'utente seleziona i posti letto che desidera prenotare;4. L'utente ospitante inserisce gli eventuali utenti accompagnatori che devono soggiornare insieme a lui inserendo l'e-mail di ognuno;5. Il sistema verifica che gli utenti accompagnatori inseriti siano iscritti alla piattaforma ed effettua i controlli sul numero di posti letto richiesti che

	<p>devono coincidere con il numero dei posti letto disponibili;</p> <ol style="list-style-type: none"> Il sistema richiede la conferma di prenotazione; L'utente ospite conferma la prenotazione; Il sistema effettua la prenotazione, quindi associa l'alloggio agli utenti e contestualmente segnala l'alloggio come "In attesa di conferma" da parte dell'utente ospitante. Il sistema invia la richiesta all'utente ospitante. <p>(B) <u>Ricerca – Elenco Prenotazioni</u></p> <ol style="list-style-type: none"> L'utente ospite richiede al sistema di visualizzare l'elenco delle prenotazioni; Il sistema mostra tutte le prenotazioni in cui l'utente figura come ospite;
Estensioni (o flussi alternativi)	<p><u>Gli utenti accompagnatori non sono iscritti al sistema:</u></p> <p>A1) Il sistema informa l'utente sulla non validità dei dati immessi e chiede all'utente di effettuare la prenotazione una volta che gli utenti accompagnatori hanno effettuato l'iscrizione.</p> <p><u>Non ci sono prenotazioni in cui l'utente figura come ospite:</u></p> <p>B1) Il sistema notifica all'utente che non ci sono prenotazioni a suo carico.</p>
Requisiti speciali	<p>Tempi di risposta accettabili.</p> <p>Interfaccia grafica semplice ed intuitiva.</p>
Frequenza di ripetizione	<p>Legata al numero di prenotazioni effettuate e alle necessità dell'utente ospite.</p>

UC6: Gestisci Richiesta

Caso d'uso UC6: Gestisci Richiesta	
Portata	Applicazione <i>Ospite Social</i>
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Utente ospitante
Parti interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none">- <i>Utente ospitante</i>: vuole poter gestire le richieste di prenotazione inerenti al proprio alloggio effettuate dagli utenti ospiti in maniera veloce.- <i>Utente ospite</i>: vuole che la richiesta venga visualizzata dall'utente ospitante e che la risposta venga visualizzata in maniera veloce.
Pre-condizioni	Gli utenti sono identificati e autenticati dal sistema.
Garanzie di successo (post-condizioni)	<ul style="list-style-type: none">- L'utente ospite riceve la notifica contenente la decisione riguardo la richiesta di prenotazione dell'utente ospitante.- L'utente ospitante può visualizzare tutte le richieste di prenotazioni ricevute.
Scenario Principale di successo (flusso base)	<p>(A) <u>Visualizza richieste di prenotazione:</u></p> <ol style="list-style-type: none">1. L'utente ospitante chiede al sistema di visualizzare l'elenco delle richieste di prenotazione;2. Il sistema mostra l'elenco delle richieste di prenotazione effettuate sul suo alloggio;3. L'utente ospitante sceglie la richiesta di prenotazione da visualizzare in dettaglio;4. Il sistema mostra i dettagli della richiesta di prenotazione selezionata. <p>(B) <u>Accettazione richiesta di prenotazione:</u></p> <ol style="list-style-type: none">1. Dopo aver visualizzato i dettagli di una richiesta di prenotazione, l'utente ospitante accetta la richiesta;2. Il sistema cambia lo stato della richiesta di prenotazione da "In attesa di conferma" a "Confermata";3. Il sistema invia una notifica all'utente ospite dell'accettazione della richiesta. <p>(C) <u>Rifiuto richiesta di prenotazione:</u></p>

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dopo aver visualizzato i dettagli di una richiesta di prenotazione, l'utente ospitante rifiuta la richiesta; 2. Il sistema richiede di inserire il motivo del rifiuto della richiesta; 3. L'utente ospitante inserisce il motivo; 4. Il sistema cambia lo stato della richiesta di prenotazione da "In attesa di conferma" a "Rifiutata"; 5. Il sistema invia una notifica all'utente ospite del rifiuto della richiesta riportando il motivo.
Estensioni (o flussi alternativi)	Nessuna.
Requisiti speciali	<p>Tempi di risposta accettabili.</p> <p>Interfaccia semplice ed intuitiva.</p>
Frequenza di ripetizione	Legata al numero di richieste che l'utente ospitante riceve e in base alle necessità di visualizzazione dell'utente ospitante.

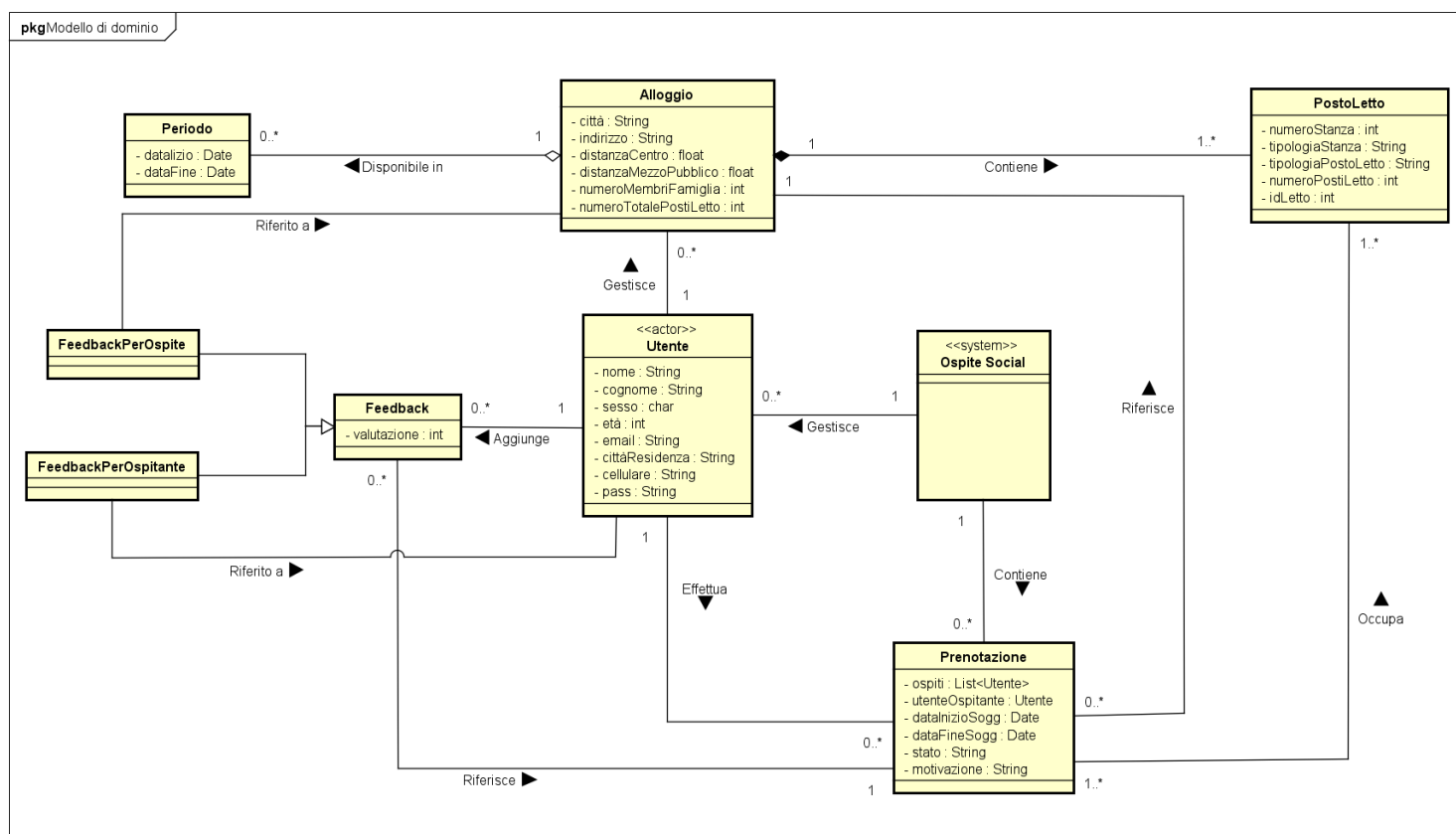
UC7: Gestisci Feedback

Caso d'uso UC7: Gestisci Feedback	
Portata	Applicazione <i>Ospite Social</i>
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Utente
Parti interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none">- <i>Utente ospitante</i>: vuole inserire una valutazione sul comportamento dell'utente ospite.- <i>Utente ospite</i>: deve inserire una valutazione sull'utente ospitante e sul servizio da lui offerto.
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none">- Gli utenti sono identificati e autenticati dal sistema.- L'utente ospite deve aver effettuato una prenotazione e aver concluso il soggiorno.- L'utente ospitante per rilasciare il feedback deve aver richiesto la visualizzazione delle richieste di prenotazione descritta nel caso d'uso UC5.
Garanzie di successo (post-condizioni)	Il feedback risulta visibile agli utenti.
Scenario Principale di successo (flusso base)	<p><u>(A) Rilascio feedback per l'utente ospitante:</u></p> <ol style="list-style-type: none">1. Appena finito il soggiorno, l'utente ospite viene automaticamente reindirizzato alla pagina in cui inserire il feedback per il soggiorno concluso;2. Il sistema chiede all'utente di inserire una valutazione sottoforma di intero da 0 a 5;3. L'utente ospite inserisce un valore;4. Il sistema verifica la validità dei dati e registra il feedback associandolo all'utente ospitante. <p><u>(B) Rilascio feedback per l'utente ospite:</u></p> <ol style="list-style-type: none">1. Dopo aver visualizzato l'elenco delle richieste di prenotazione, l'utente ospitante seleziona quella a cui rilasciare un feedback;2. Il sistema visualizza i dettagli della richiesta selezionata;3. L'utente ospitante seleziona l'utente ospite alla quale associare il feedback;4. Il sistema chiede all'utente di inserire una valutazione sottoforma di intero da 0 a 5;5. L'utente ospitante inserisce il valore;6. Il sistema verifica la validità dei dati e registra il feedback associandolo

	all'utente ospite.
Estensioni (o flussi alternativi)	Nessuna.
Requisiti speciali	Tempi di risposta accettabili. Interfaccia semplice ed intuitiva.
Frequenza di ripetizione	Legata alla necessità dell'utente ospitante e al numero di soggiorni dell'utente ospite.

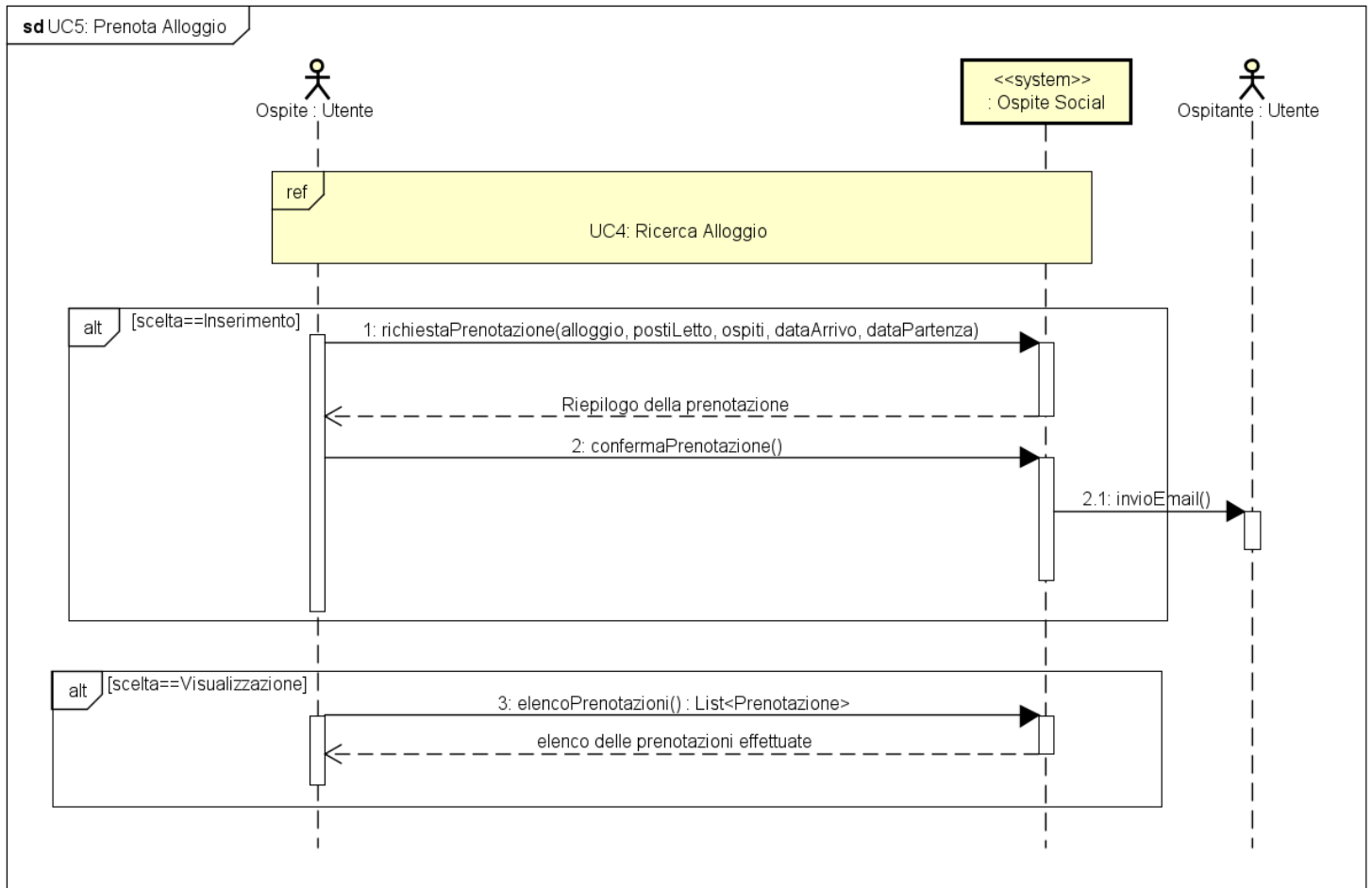
2. Fase di Elaborazione

2.1. Modello di dominio

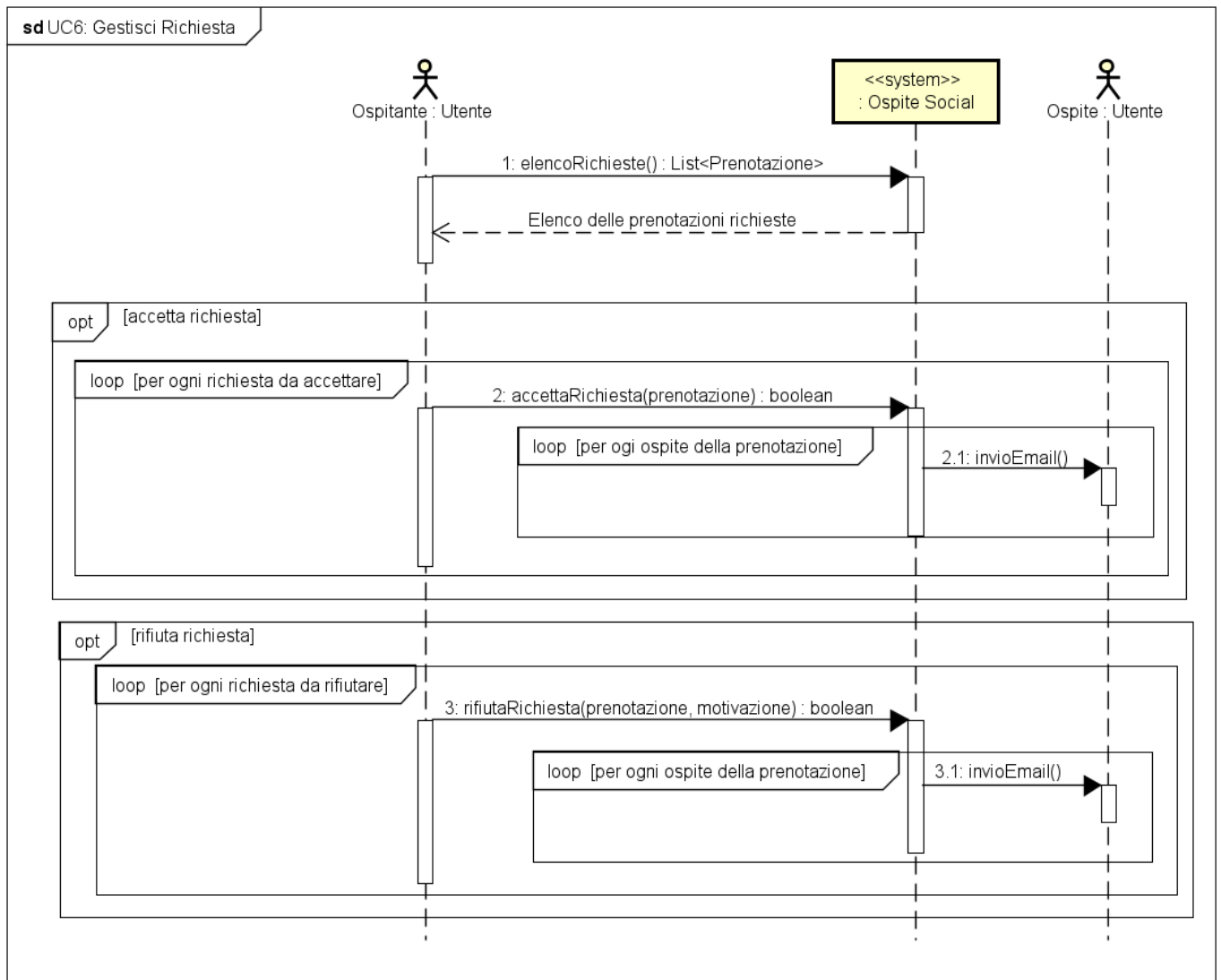


2.2 Diagramma di sequenza di sistema (SSD)

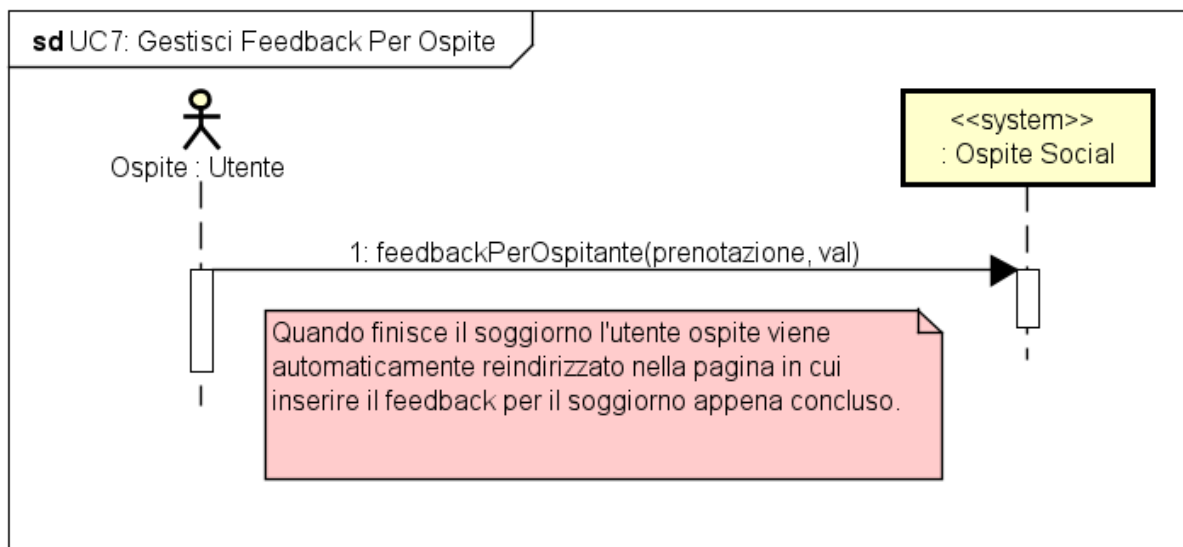
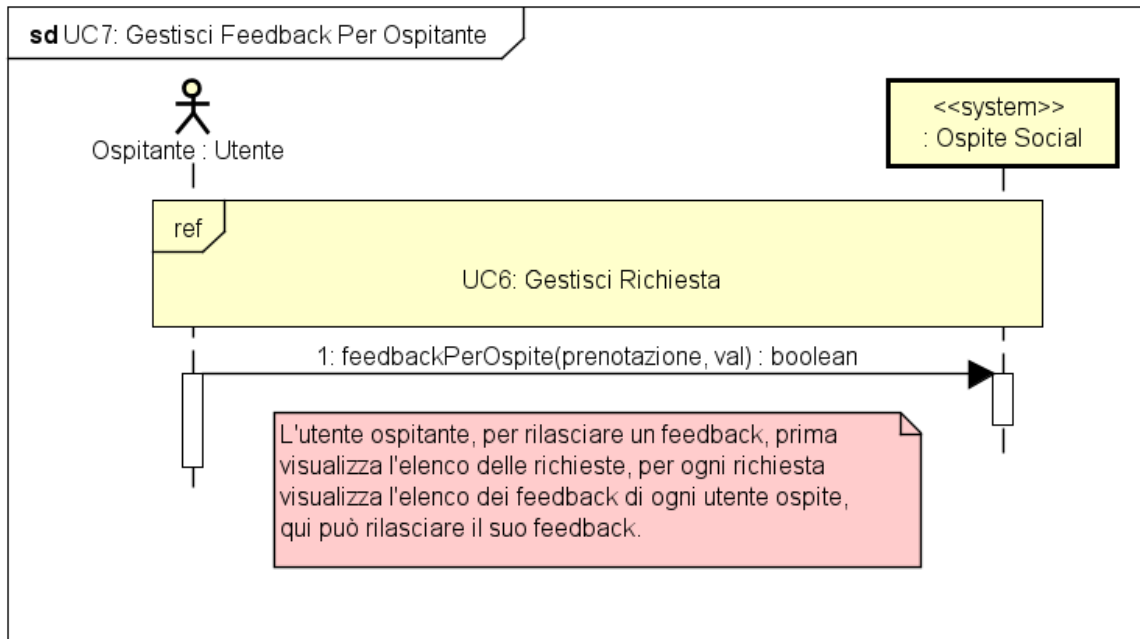
UC5: Prenota Alloggio



UC5: Gestisci Richiesta



UC5: Gestisci Feedback



2.3 Contratto delle operazioni

Dagli SSD realizzati possiamo definire le seguenti operazioni.

Contratti Operazioni UC7

Contratto CO3: RifiutaRichiesta.

Operazione	rifiutaRichiesta (prenotazione, motivazione)
Riferimenti	Caso d'uso UC7: Gestisci Richiesta
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none">• L'utente ospitante deve essere iscritto al sistema.• L'alloggio deve essere disponibile per le date di soggiorno richieste.• Lo stato della richiesta deve essere "In attesa di conferma".
Post-condizioni	<ul style="list-style-type: none">• È stata inviata la notifica all'utente ospite che l'utente ospitante ha rifiutato la richiesta di soggiorno contenente anche la motivazione.• L'alloggio è stato reso prenotabile.• Lo stato della richiesta di prenotazione è passato da "In attesa di conferma" a "Rifiutata"

Contratti Operazioni UC8

Contratto CO4: InserisciFeedbackPerOspite.

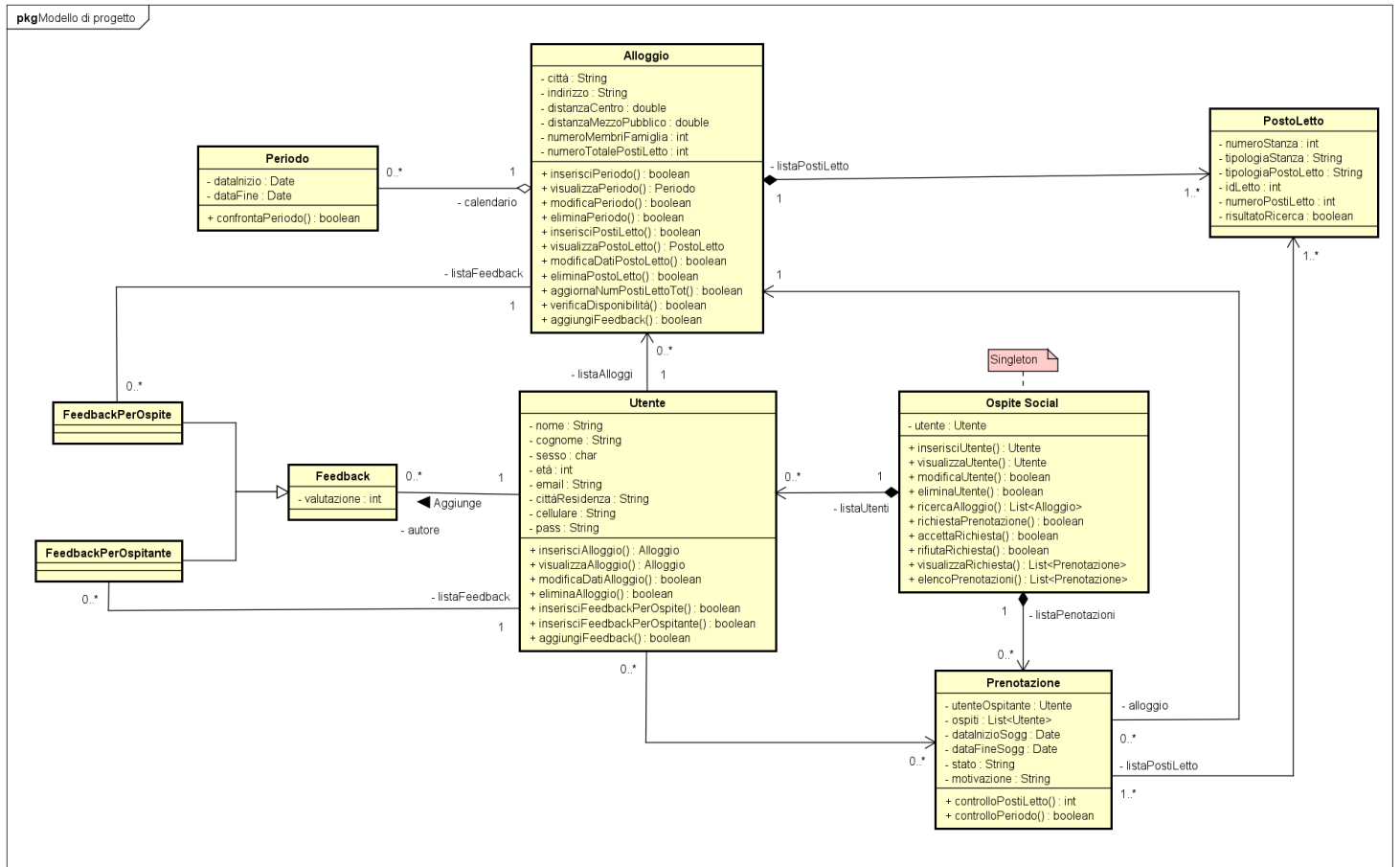
Operazione	inserisciFeedbackPerOspite (prenotazione, autore, ospite, val)
Riferimenti	Caso d'uso UC8: Gestisci Feedback
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none">• L'utente ospitante deve essere iscritto al sistema.• Gli ospiti devono aver terminato il soggiorno.
Post-condizioni	<ul style="list-style-type: none">• Il feedback è stato registrato nel profilo di ciascun utente ospite.

Contratto CO5: InserisciFeedbackPerOspitante.

Operazione	inserisciFeedbackPerOspitante (prenotazione, autore, ospitante, alloggio, val)
Riferimenti	Caso d'uso UC8: Gestisci Feedback
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none">• L'utente ospite deve essere iscritto al sistema.• Gli ospiti devono aver terminato il soggiorno.
Post-condizioni	<ul style="list-style-type: none">• Il feedback è stato registrato nel profilo dell'alloggio riferito al soggiorno.

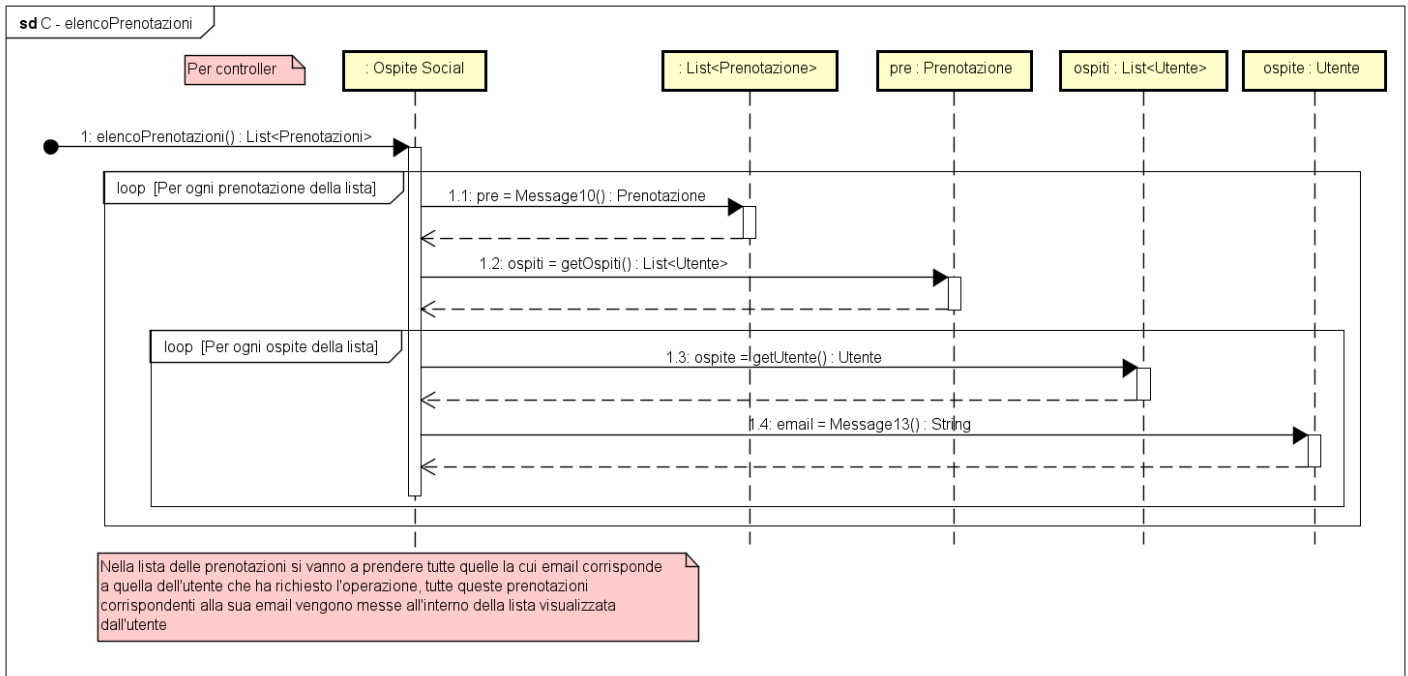
Fase di Elaborazione

3.1. Diagramma delle classi di progetto

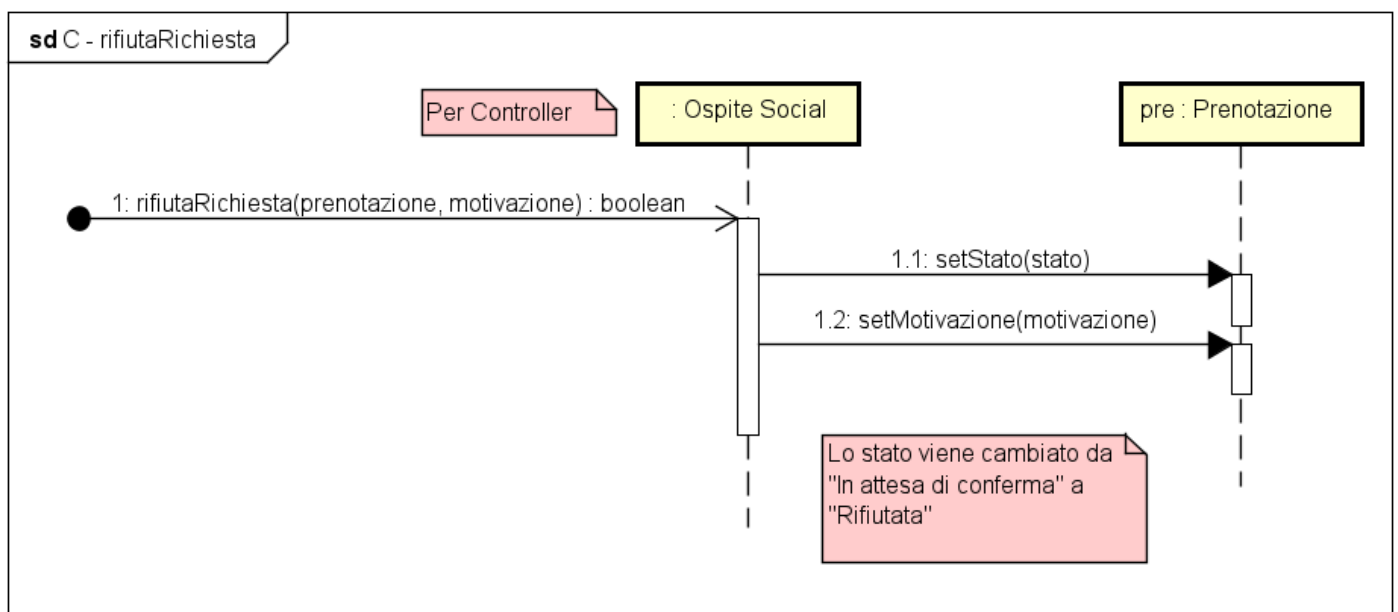


3.2. Diagrammi di sequenza

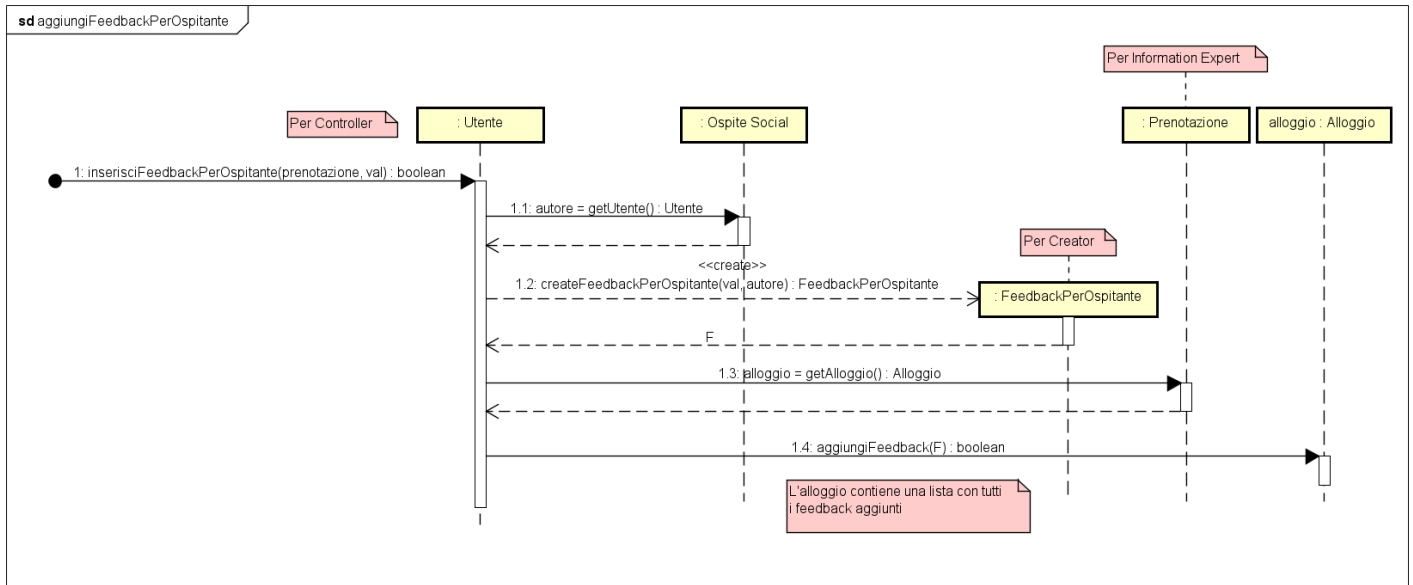
UC4: Prenota Alloggio - elencoPrenotazioni



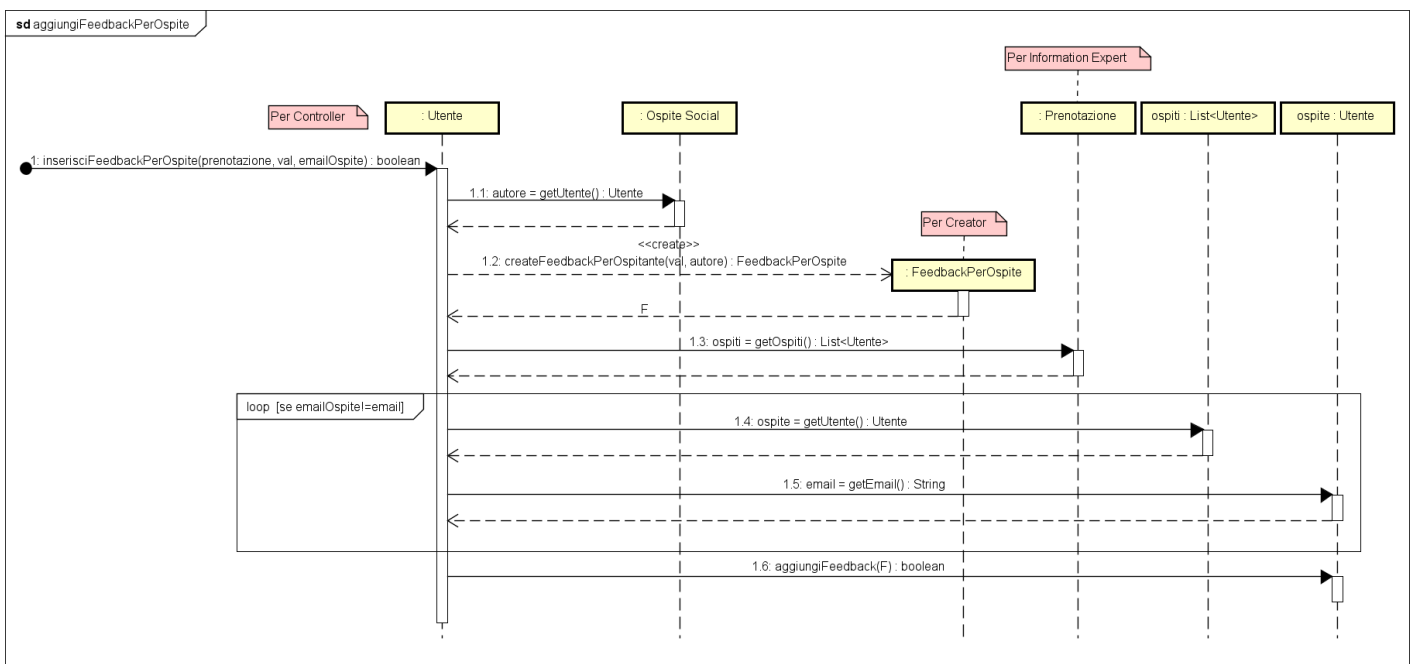
UC6: Gestisci Richiesta - rifiutaRichiesta



UC8: Gestisci Feedback - aggiungiFeedbackPerOspitante



UC8: Gestisci Feedback - aggiungiFeedbackPerOspite



3.3 Pattern applicati

- Creator.
- Information Expert.
- Controller: il primo oggetto a ricevere e coordinare le operazioni.
- Singleton per la classe Ospite Social.