

Ecommerce DApp

Realizzato da Samuele Furnari

Project

Ecommerce DApp

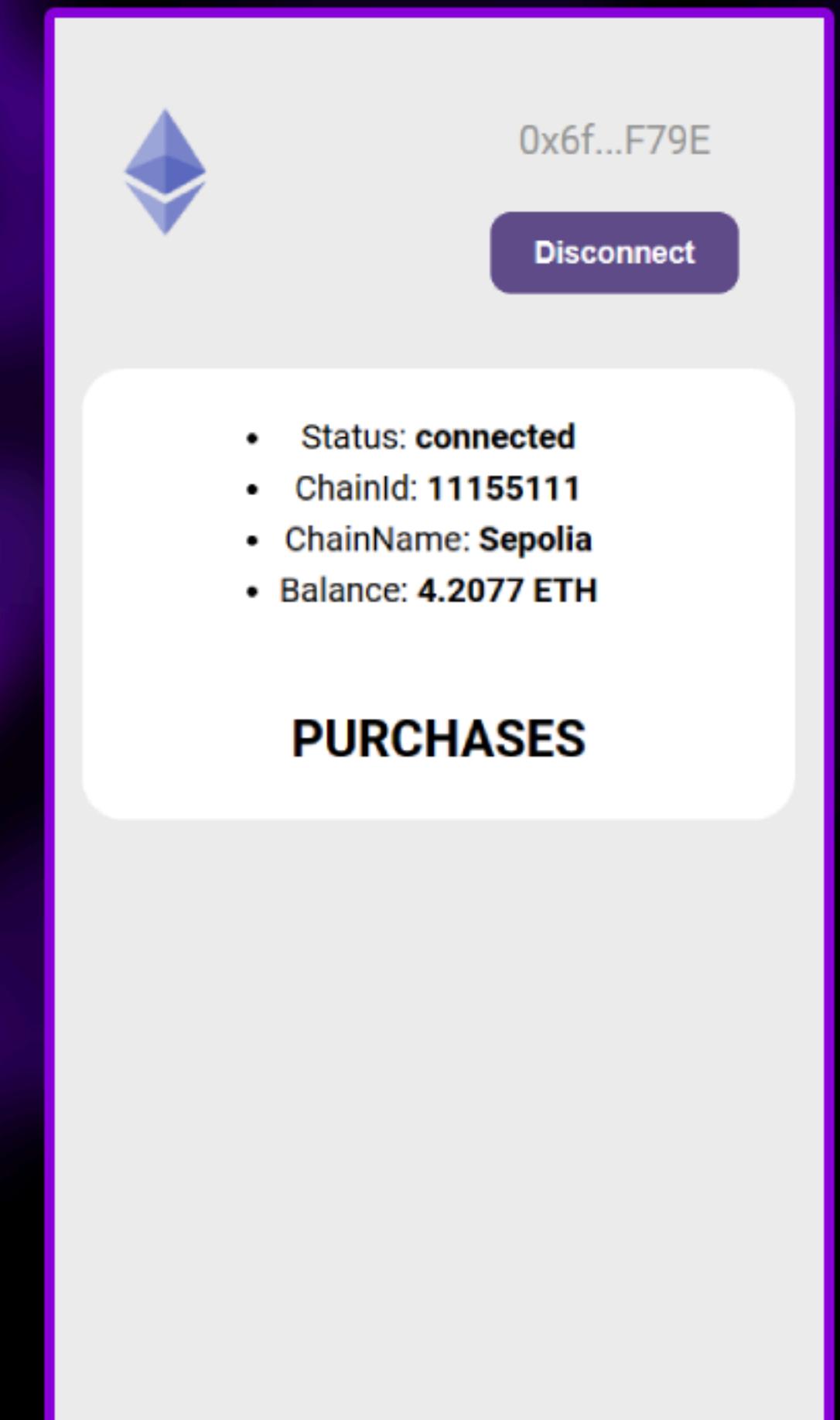
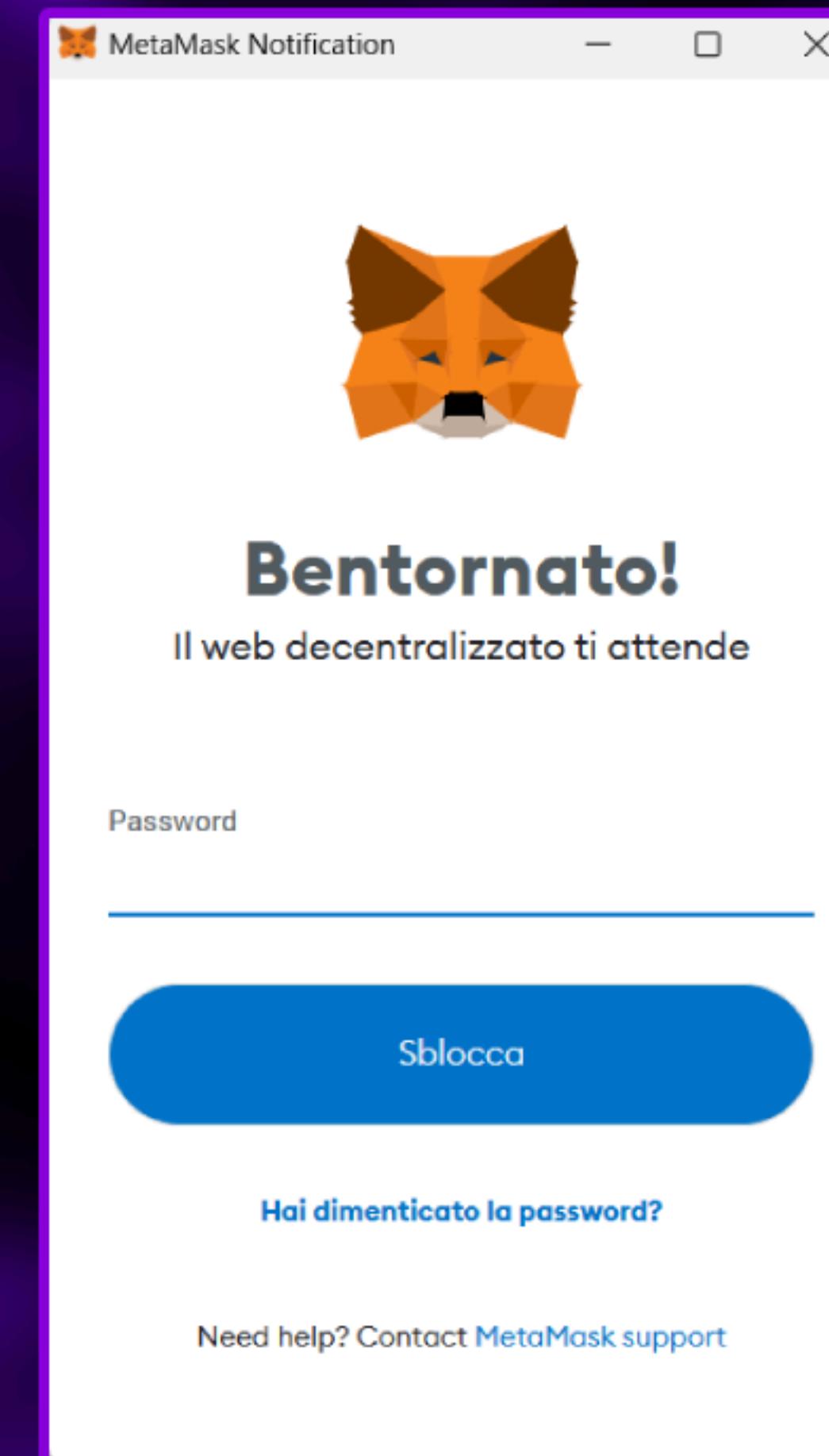
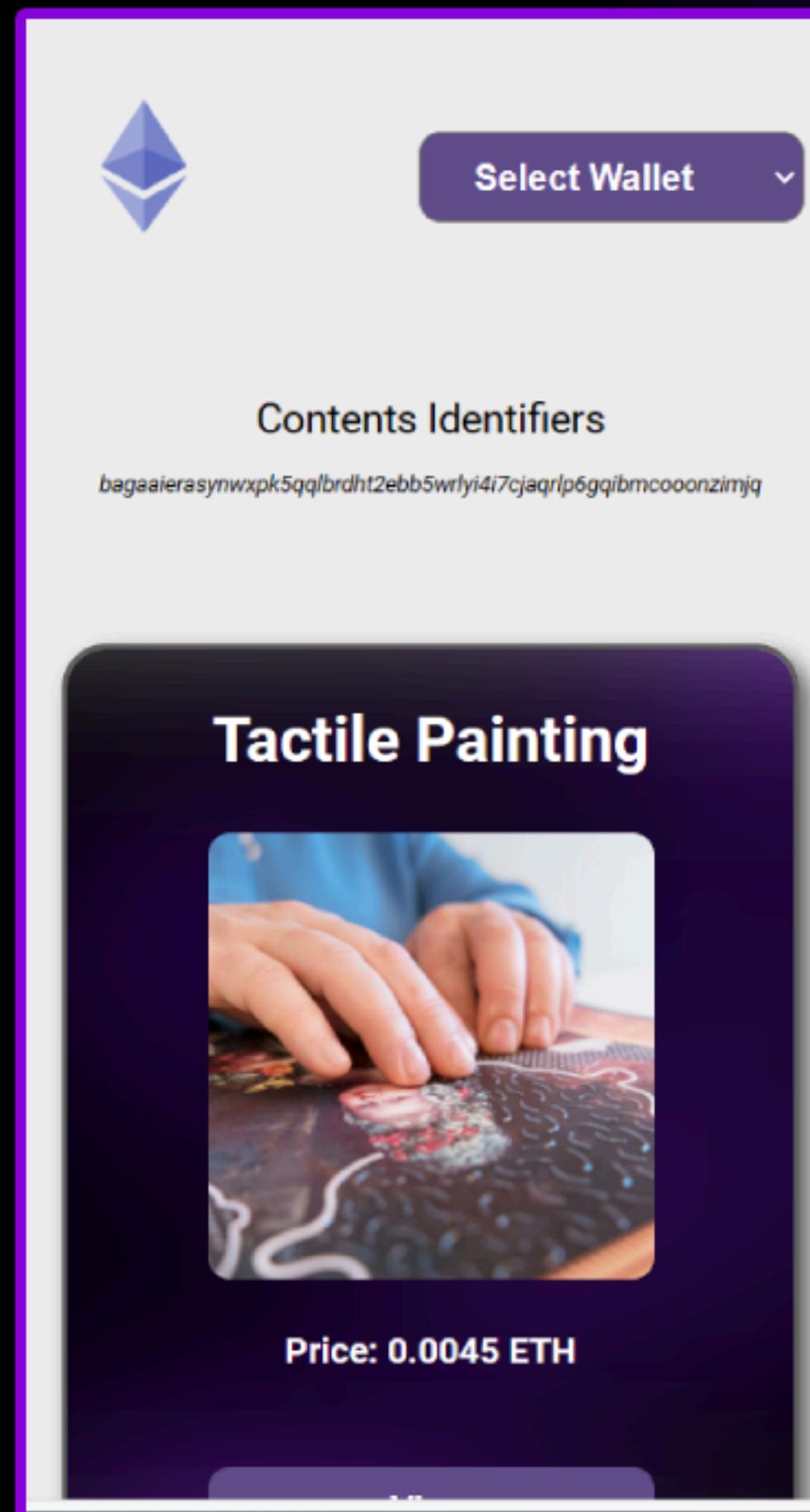
01

L'obiettivo del progetto consisteva nella creazione di una dApp e-commerce per la vendita di corsi di formazione e laboratori indirizzati a persone con disabilità motoria. Il cliente inoltre desiderava avere come unico metodo di pagamento i token ERC-20. Questa scelta oltre a risultare innovativa, risulta essere anche una scelta ecologica. Questo perchè i token ERC-20 sono un metodo di pagamento sostenibile e a basso impatto ambientale.

Interactions

Select Wallet

02



Home Page

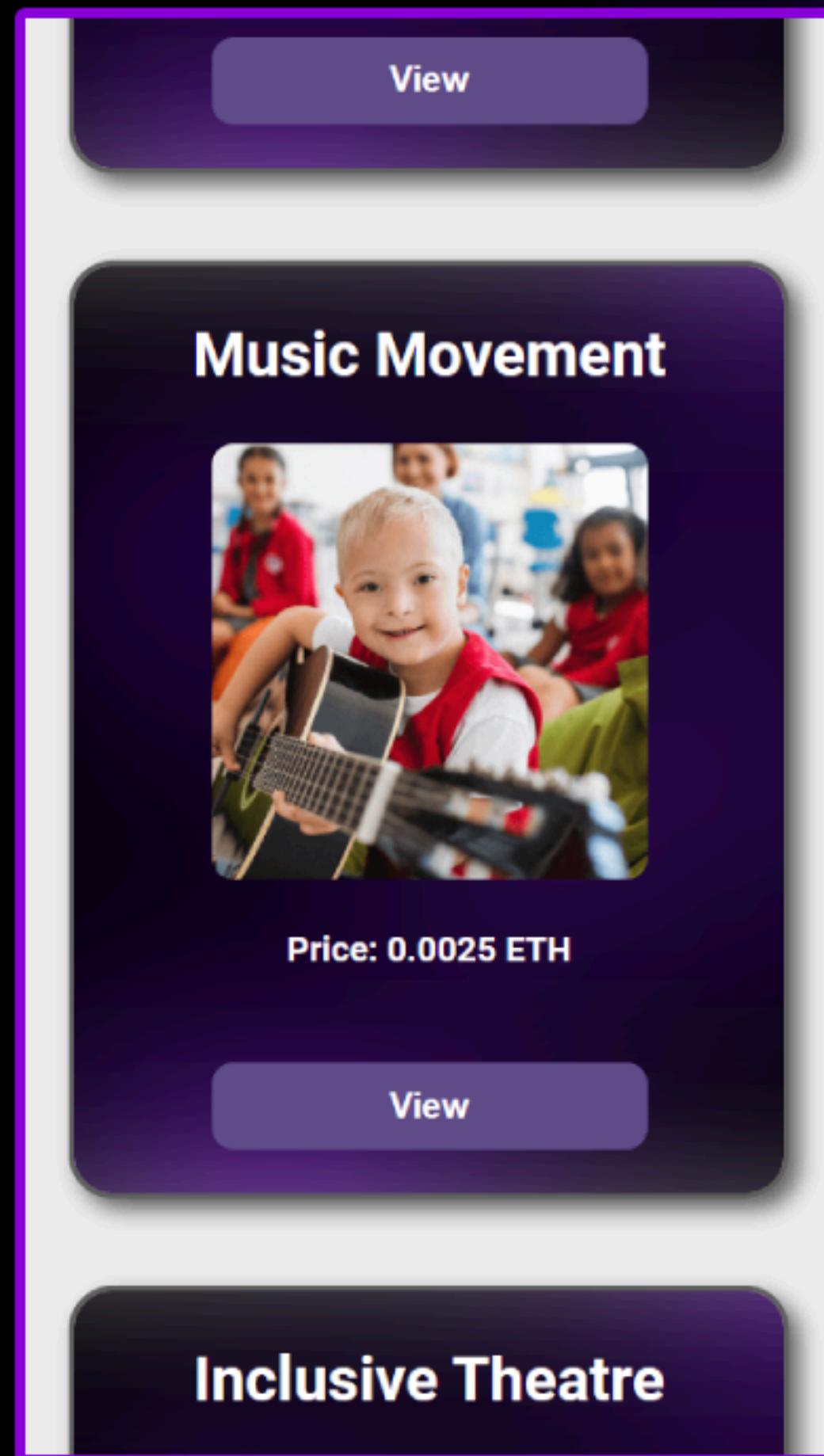
MetaMask

Account Page

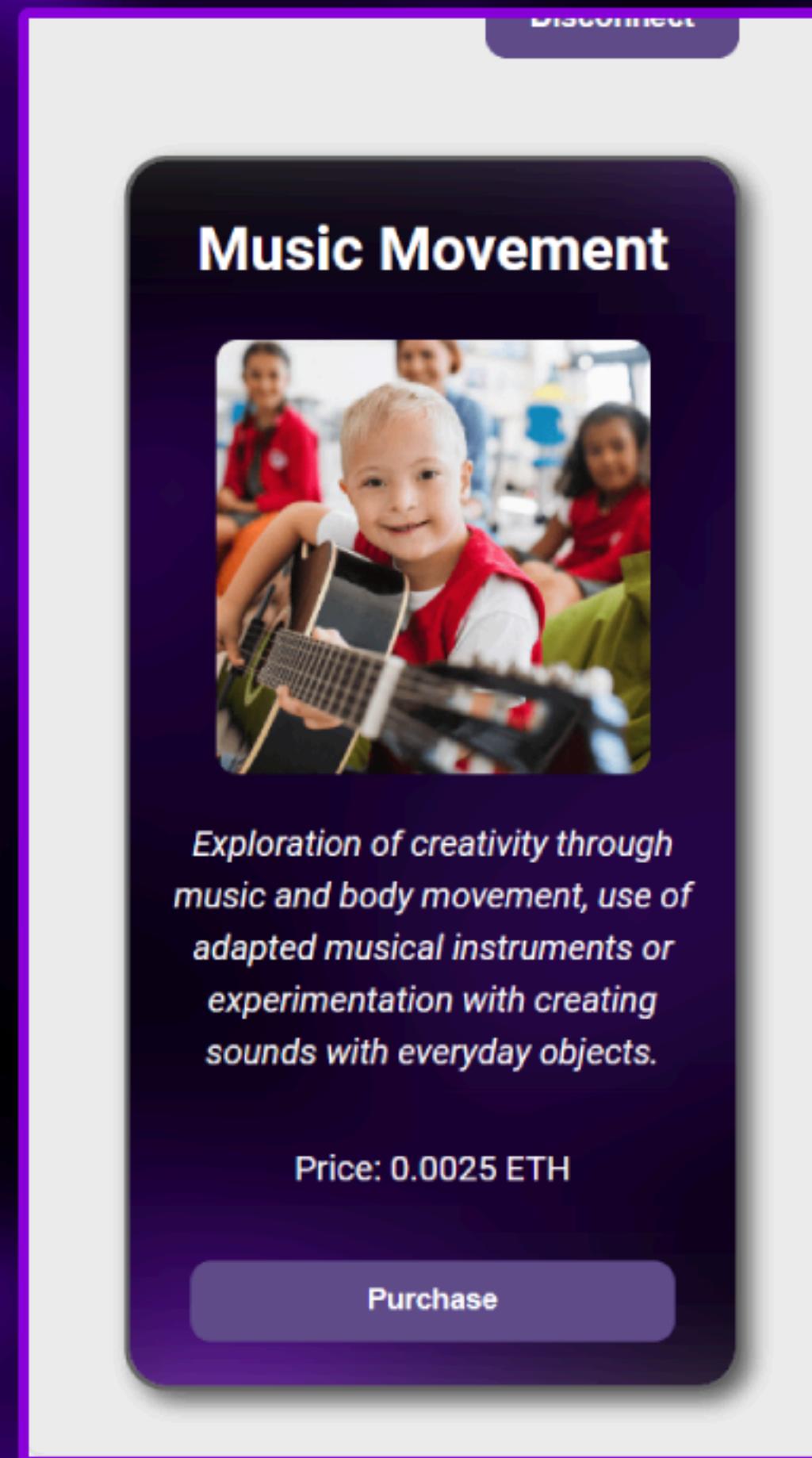
Interactions

Purchase Course

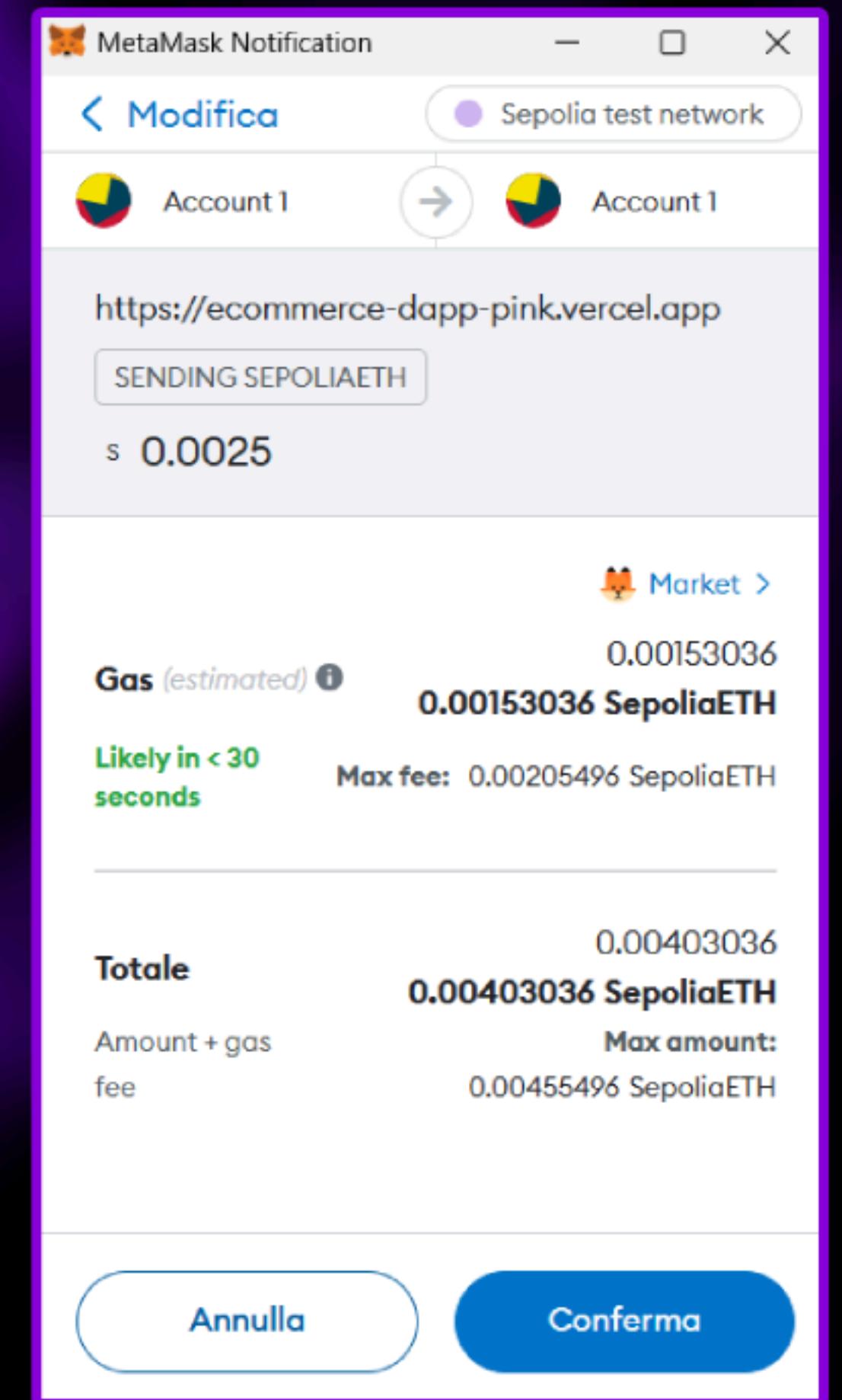
03



Home Page



Course



Transaction

TypeScript, React e Web3

04

Le tecnologie utilizzate per la realizzazione di questo progetto sono:
HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React, React-Router, React-Helmet,
React-Icons, Wallet Connector, MetaMask, Wagmi, Viem, IPFS Helia, Vercel.
Per uno sguardo nel dettaglio delle tecnologie da me qui elencate consiglio
vivamente di consultare la repository su GitHub, dove spiego i motivi delle
mie scelte inerenti alle tecnologie usate.

Breakpoints

La realizzazione di un design responsive, è un passo cruciale per essere certi che l'e-commerce si adatti in modo ottimale a diverse dimensioni di schermo e dispositivi. Per raggiungere questo obiettivo ho implementato diversi breakpoints tramite i Media Query in CSS. Essi permettono di poter definire come il layout venga adattato su diverse larghezze, di dispositivi differenti, in modo tale da ottenere una User Experience eccellente.

Project Links

GitHub Repository

<https://github.com/samuelefrni/ecommerce-dapp>

06

Il progetto da me completato rappresenta la mia prova finale del corso "TypeScript, React e Web3". La natura pratica del progetto mi ha offerto un'occasione unica per applicare le conoscenze acquisite durante il corso in un contesto concreto e tangibile, dandomi anche una prospettiva pratica del mondo Web3, fondamentale per la comprensione di questa tecnologia.