

JavaScript

Realizzato da Samuele Furnari

Javascript

01

Il progetto "Counter" nasce come prova finale del corso Start2Impact. L'obiettivo è quello di realizzare un counter che permetta all'utente di aumentare e decrementare il valore (inizialmente 0), tramite l'utilizzo di due pulsanti +/- . Alla richiesta ho aggiunto due funzionalità: "Auto", va ad incrementare automaticamente il contatore. "Reset", permette di azzerare il valore riportandolo a quello iniziale.

02

03

04

HTML & CSS & JS

02

HTML



CSS



JS



03

04

05

Elementi presenti

03

- Index.html: File in cui è presente la struttura portante del progetto.
- Style.scss: File con il quale ho impostato lo stile grafico e responsive.
- Style.css: File derivante dal linguaggio Sass.
- App.js: Script per la generazione degli elementi e funzionalità inerenti al contatore, le quali sono: subtract (Down arrow), add (Upward arrow), auto (Key A) e reset (Key R).

04

05

06

Back to school

04

L'idea da me ricercata per la creazione del counter è riconducibile alla gomma da cancellare Pelikan, questa mia scelta deriva dal tema che ho cercato di creare attorno al counter: il "tema" è il Back to School! Per questo motivo ho voluto rappresentare il counter stesso come la famosa gomma da cancellare, inoltre ho aggiunto uno sfondo alla pagina web che si adattasse al contesto che ho scelto di creare.

05

Conclusioni

Il progetto è stata la prova finale del corso "JavaScript Base", esso è stato fondamentale per prendere confidenza con questa tecnologia e per ripassare HTML&CSS. Infine vi lascio i link inerenti al progetto:

Pagina Web: <https://samuelefrni.github.io/js-counter/>

GitHub: <https://github.com/samuelefrni/js-counter>