

TypeScript

Realizzato da Samuele Furnari

Project

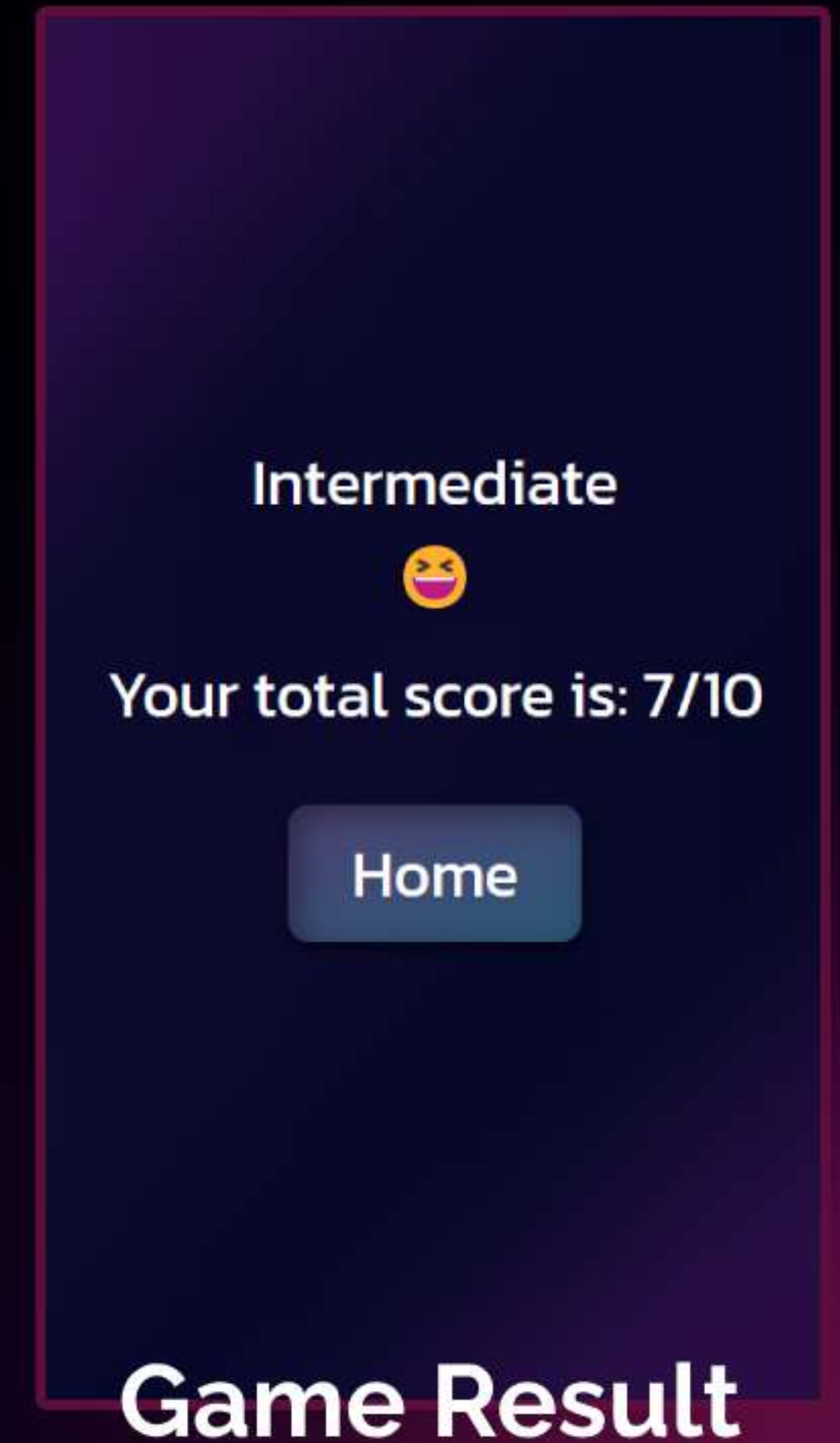
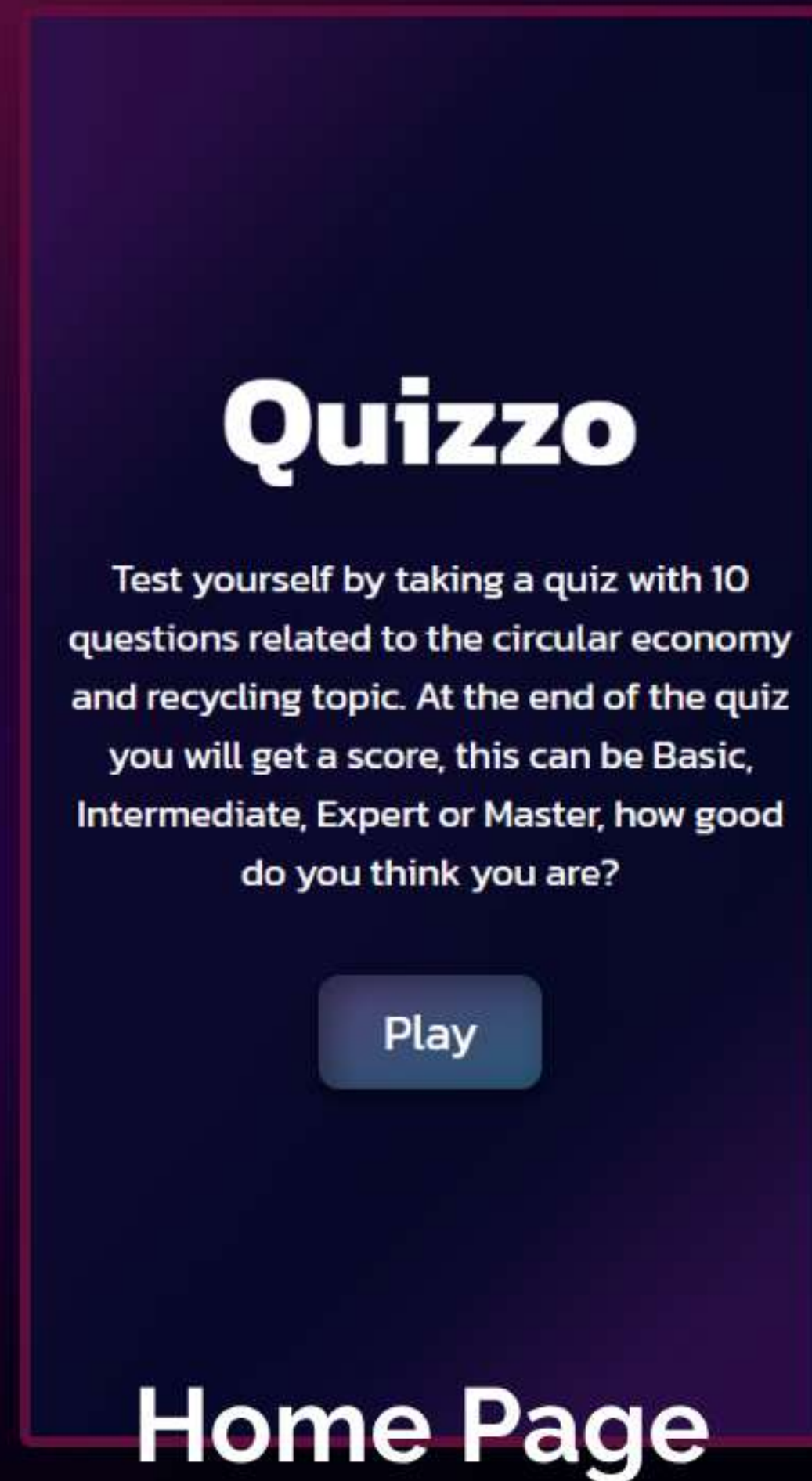
QUIZ APP

01

L'obiettivo del progetto da me realizzato è quello di sviluppare un'app di quiz coinvolgente, divertente e allo stesso tempo competitiva, inoltre il quiz è completamente incentrato sul tema dell'economia circolare e del riciclo. Al termine delle dieci domande, l'utente riceverà un punteggio personalizzato, così potrà condividere il punteggio con i suoi contatti per invitarli a confrontarsi! Nella prossima slide, avrai l'opportunità di esplorare come ho curato le tre pagine di interazione con l'utente.

GAMEPLAY

02



TECNOLOGIE UTILIZZATE

HTML: Ci permette di definire la struttura di base del nostro sito web.

CSS: Tramite i fogli di stile è responsabile dell'aspetto visivo del nostro sito.

JAVASCRIPT: Linguaggio di scripting che aggiunge dinamicità alla web app.

TYPESCRIPT: Linguaggio che estende JavaScript aggiungendo tipi statici.

REACT: Framework che semplifica lo sviluppo di interfacce utente.

DEPENDENCIES: React Router, React Icons

BREAKPOINTS

La realizzazione di un design responsive, è un passo cruciale per essere certi che la web app si adatti in modo ottimale a diverse dimensioni di schermo e dispositivi. Per raggiungere questo obiettivo ho implementato diversi breakpoints tramite i Media Query in CSS. Essi permettono di poter definire come il layout venga adattato su diverse larghezze, di dispositivi differenti, in modo tale da ottenere una User Experience eccellente, in qualsiasi dispositivo la web app venga utilizzata.

CONCLUSIONI

05

Il progetto svolto, costituisce la prova finale del corso "TypeScript e React". Le sfide affrontate lungo questo percorso si sono rivelate fondamentali per approfondire la mia conoscenza di TypeScript, rivedere i concetti di React e al contempo, per sviluppare e perfezionare le mie soft skills. Link inerenti:

Web App: <https://samuelefrni-quizzo.netlify.app/>

GitHub: <https://github.com/samuelefrni/quiz-app>