

- 1) Creare una classe Quadrato che dichiari una variabile d'istanza intera lato. Creare un metodo pubblico che si chiami perimetro() che ritorni il perimetro del quadrato, e un metodo pubblico area() che ritorni l'area del quadrato.
  - Creare una classe TestQuadrato contenente un metodo main() che istanzi un oggetto di tipo Quadrato, con lato di valore 5 (con una istruzione simile alla seguente: nomeOggetto.lato = 5;). Stampare poi il perimetro e l'area dell'oggetto appena creato.
  - Si crei un costruttore nella classe Quadrato che riceve in input il lato del quadrato. Fatto questo si compili la classe Quadrato.
  - Ricompilare la classe TestQuadrato e interpretare l'errore.
  - Modificare il codice della classe TestQuadrato in modo tale che compili e sia eseguita correttamente.
- 2) Creare una classe Rettangolo equivalente alla classe Quadrato. Prima di codificare la classe decidere che specifiche deve avere questa classe (variabili e metodi).
  - Si crei una classe TestRettangolo contenente un metodo main() che testi la classe Rettangolo, equivalentemente a come fatto nell'esercizio precedente. Istanziare almeno due rettangoli diversi.
- 3) Aggiungere commenti javadoc alla classe Rettangolo appena creata descrivendo brevemente lo scopo della classe, le variabili d'istanza usate, i costruttori e i metodi.  
Usate quindi l'istruzione **javadoc -d docs Rettangolo.java** per generare la documentazione in HTML e apritela nel browser il file *index.html* per verificare il risultato.
- 4) Analogamente a quanto fatto per la classe Rettangolo aggiungere commenti javadoc alla classe Quadrato. Usate quindi l'istruzione **javadoc -d docs Quadrato.java** per generare la documentazione in HTML. Siete soddisfatti del risultato? Riprovate con l'istruzione **javadoc -d docs \*.java**

**NOTE PER COMPILAZIONE E TEST A RIGA DI COMANDO IN AMBIENTE LINUX:**

<b>javac -d . nomeClasse.java</b>	<i>compila e genera il bytecode</i>
<b>java nomePackage.nomeClasse</b>	<i>esegue il bytecode sulla JVM</i>