

Kompetenzraster Modul 152, HS2019 Q1			
Name:	Klasse:		
Kompetenzbereiche	A (+0.5 pro Zeile)	B (+0.25 pro Zeile)	C (+0.25 pro Zeile)
Handlungsziel 1 Auftrag/Vorgabe für ein zu erstellendes Multimedia-Element analysieren, Voraussetzungen der Einbindung in einen Webauftritt untersuchen (Browser, Plattformen, Scriptsprachen, Sicherheitsvorschriften) und geeignetes Tool für die Realisierung auswählen.	HANOK 1.2 Kennt die rechtlichen Bestimmungen des Urheberrechtes und des Datenschutzes bezüglich Multimedia-Inhalten. HANOK 1.3 Kennt gängige Dateiformate für Multimedia Inhalte und kann aufzeigen für welche Art von Inhalten bzw. welche Art von Anwendungen sich diese eignen.	Projekt Kann einen Projektantrag zu einem eigenen Projekt nach Vorlage erstellen.	Projekt Kann den Projektantrag in eine Projekt-Dokumentation überführen. In der Projekt-Dokumentation werden die für dieses Modul relevanten Funktionen der Applikation beschrieben und erklärt und die Verwendung der Dateiformate begründet.
Handlungsziel 2 Webspezifische Multimedia-Inhalte mit geeigneten Werkzeugen erstellen.	HANOK 1.4 Kennt Grundfunktionen von Tools, mit denen Multimedia-Elemente generiert und bearbeitet werden können. HANOK 2.1 Kennt Techniken und Werkzeuge (Tools) zur Aufbereitung, Adaptierung und Optimierung von webspezifischen Multimedia-Inhalten.	Cast Erstellt ein Lernvideo und veröffentlicht dieses auf einer Online-Video-Plattform	Projekt Erstellt Multimedia-Inhalte dynamisch mithilfe geeigneter Geräte, Bibliotheken, APIs selbst oder ladet Multimedia-Inhalte über ein Formular in die Applikation. Beim Upload beachtet er / sie die Dateigröße und schenkt mögliche Dateiformate ein.
Handlungsziel 3 Prozeduren zur Aufbereitung, Optimierung und Integration von Bildern, Grafiken, Animationen, Tondokumenten oder Video-Inhalten erstellen und testen.	HANOK 3.1 Kennt Techniken zur Integration von Multimedia-Inhalten in eine Webseite (Audio / Video / Bild / Streaming ...). HANOK 3.2 Kennt Befehle für die Automatisierung von Prozeduren, welche der automatischen Konvertierung und Integration von Multimedia-Inhalten dienen.	Projekt Kann Multimedia-Inhalte dynamisch für unterschiedliche Geräte, Betriebssysteme und Browser optimieren. Dabei unterstützt er / sie die wichtigsten Betriebssysteme und Browser.	Projekt Verarbeitet die generierten oder hochgeladenen Multimedia-Inhalte weiter in dem er / sie die Inhalte dynamisch verändert, kombiniert oder analysiert.
Handlungsziel 4 Integrierte Multimedia-Inhalte auf unterschiedlichen stationären und mobilen Plattformen und mit verschiedenen Browsern testen, allenfalls adaptieren und freigeben.	HANOK 4.1 Kennt Möglichkeiten die Eigenschaften von Browsern sowie deren Unterstützung von Multimedia-Inhalten zu eruieren. HANOK 4.3 Kennt Möglichkeiten, Multimedia-Inhalte auf stationären und mobilen Plattformen abzubilden.	Projekt Zeigt die Multimedia-Inhalte auf unterschiedlichen Bildschirmgrößen korrekt an. (Responsive Web Design).	Projekt Achtet auf Usability der Webseite. Dazu bietet er / sie benutzerdefinierte Such- / Filterfunktionen wie Filter, Pagination oder Suche an. Leitet den Benutzer mit sinnvollen Meldungen durch alle Prozesse. Validiert HTML und CSS.
Umsetzung	Projekt Überprüft die für dieses Modul relevanten Funktionen der Applikation anhand eines Testplanes. Dabei testet er / sie mobile und stationäre Plattformen mit verschiedenen Browsern. Kennt Tools zur Validierung von HTML und CSS und validiert seinen / ihren Code.	Projekt Setzt aktiv ein Sourcecontrol System für die Entwicklung des Projektes ein.	Projekt Setzt für die Projektplanung ein geeignetes Planungstool ein und verwendet dieses aktiv während der Entwicklung des Projektes.