

# Dokumentation BokHyllvan v3

Bokhyllan v3 har 4 klasser utöver forms och main program.cs

Vi har:

1. Bok.cs
2. Biblotikarien.cs
3. ExportFile.cs
4. ImportFile.cs

## **Bok.cs**

Bok klassen innehåller all kod som skapar en bok baserat på dens typ, vi har Novellsamling, Tidskrift och Roman som underklasser.

Vi använder 2 overrides, en **ToString** som bestämmer hur vi visar våran bok i listan, men även en som jag kallar **TipsMaskinen** som bestämmer vad som ska skrivas ut som "tips" när användaren får ett baserat på boktyp.

## **Biblotikarie.cs**

Vi har också en Biblotikarie klass, denna klassen gör lite olika saker, men huvudsakligen så är det denna klassen som skapar våran privata lista med böcker. Biblotikarien har 3 metoder, **NyBok**(Skapar en ny bok och lägger till i listan), **VisaAlla**(Visar alla böcker i listan) och **RandomTips**(Ger ett random boktips baserat på boktips bool).

## **ImportFile.cs**

Vårn ImportFile klass läser vårn tips\_texter.txt när vi startar programmet, och sedan gör den om informationen i .txt filen till böcker genom Biblotikarien.

## **ExportFile.cs**

Denna klass skriver ut nya rader i vårn .txt fil så att vi kan lägga till nya böcker.

**NOTERA:** När man kör programmet i debug mode(i visual studio) så hamnar denna textfilen i Debug mappen, inte i solution mappen, men kör man .exe filen så sparas den och laddas i samma folder som .exe filen.

Vi har en **MainForm** och en **NyBok** form, NyBok innehåller kod som skapar en ny bok och både sparar till .txt filen samt lägger till i boklistan, koden gör även att man inte kan ange null.