```
┌─────────────────┐
│    GLdouble     │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
```

-m_yPlainStart
-m_zPlainStart
-m_xPlainStart
-m_type
-m_zPlainEnd
-m_yPlainEnd
-m_xPlainEnd

```
┌─────────────────┐
│    PlainNode    │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│ + PlainNode()   │
│ + ~PlainNode()  │
│ + Clear()       │
│ + GetType()     │
│ + GetXstart()   │
│ + GetXend()     │
│ + GetYstart()   │
│ + GetYend()     │
│ + GetZstart()   │
│ + GetZend()     │
│ + GetNext()     │
│ + SetData()     │
│ + SetNext()     │
│ - PlainNode()   │
│ - operator=()   │
└─────────────────┘
```

-m_next

-m_first

```
┌───────────────────────┐
│    PlainLinkedList     │
├───────────────────────┤
│                       │
├───────────────────────┤
│ + PlainLinkedList()   │
│ + ~PlainLinkedList()  │
│ + Clear()             │
│ + AddToStart()        │
│ + SetData()           │
│ + GetType()           │
│ + GetXstart()         │
│ + GetXend()           │
│ + GetYstart()         │
│ + GetYend()           │
│ + GetZstart()         │
│ + GetZend()           │
│ + GetListSize()       │
│ + GetNext()           │
│ + GetFirst()          │
│ - Delete()            │
│ - PlainLinkedList()   │
│ - operator=()         │
└───────────────────────┘
```