

Desenvolvimento Mobile com React Native [24E4_3]

[Página inicial do site](#) ► [Meus cursos](#) ► [Desenvolvimento Mobile com React Native \[24E4_3\]](#) ► [Etapa 2](#) ► [Teste de Performance - TP1 \[Obrigatório\]](#)

[Exibir Audima](#)

TESTE DE PERFORMANCE - TP1 [OBRIGATÓRIO]

Olá, Samuel,

Chegamos em uma das etapas de preparação! A cada Teste de Performance (TP) você terá a oportunidade de praticar os conhecimentos adquiridos e receber feedbacks relevantes para o seu aprendizado.

Esse é o TP da disciplina regular **Desenvolvimento Mobile com React Native**, do Bloco de **Desenvolvimento Front-end com Frameworks**. É a partir daqui que você dará seus primeiros passos em sua formação.

Nesse TP1, temos como objetivo desenvolver a primeira competência prevista para nossa disciplina: ***Desenvolver aplicativos simples com os componentes "core" do React Native***. Para tal, você irá desenvolver algumas tarefas que irão passar por todo o conteúdo visto na primeira e segunda etapas do curso.

Tarefa 01

Projeto com Expo-CLI

Utilizando a ferramenta *Expo-CLI*, implemente uma aplicação React Native que apresenta para o usuário um texto com a seguinte mensagem: “*Olá, $\${seuNomeCompleto}$! Agora são $\${horaAtual}$ ”*; no qual, em sua interpolação, apareça o seu nome completo e a hora atual em que o script tenha sido executado.

- **Além do .Zip do projeto Expo-CLI, evidencie o seu trabalho através de prints da tela em cada etapa da tarefa.**

Tarefa 2 Projeto com Expo Snack

[Exibir Audima](#)

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação React Native que apresenta para o usuário, um texto com a seguinte mensagem: “*Olá, $\${seuNomeCompleto}$! Agora são $\${horaAtual}$ ”*; no qual, em sua interpolação, apareça o seu nome completo e a hora atual em que o script tenha sido executado.

- **Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.**

Tarefa 3 Elemento Button

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que contenha um componente para exibir um texto e três componentes de botão com os rótulos: **Vermelho**, **Verde** e **Azul**. O texto deve exibir qual dos botões foi apertado pelo usuário exibindo o rótulo do mesmo.

- **Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.**

Tarefa 4 Elemento Image

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que contenha um componente para exibir uma imagem e outro para exibir um texto, além de um botão.

O usuário pode selecionar o botão e, aleatoriamente, a imagem será alterada. O texto deve apresentar o título da imagem de exibição no momento.

- *Use as imagens que preferir.*
- **Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.**

[Exibir Audima](#)

Tarefa 5 Elemento TouchableOpacity

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que contenha um componente para exibir um texto com um número e dois outros textos com o sinal de + e de -.

O usuário pode selecionar um dos textos, com o + ou com o -, e um contador é atualizado, incrementando ou decrementando, respectivamente.

- **Use o componente *TouchableOpacity* para fazer o texto ser 'clicável'.**
- **Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.**

Tarefa 6 Elemento TouchableHighlight

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que contenha um componente para exibir um texto com um número e dois outros textos com o sinal de + e de -.

O usuário pode selecionar um dos textos, com o + ou com o -, e um contador é atualizado, incrementando ou decrementando, respectivamente.

- Use o componente *TouchableHighlight* para fazer o texto ser 'clicável'.
- Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.

[Exibir Audíma](#)

Tarefa 7 Elemento Pressable

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que contenha um componente para exibir um texto com um número e dois outros textos com o sinal de + e de -.

O usuário pode selecionar um dos textos, com o + ou com o -, e um contador é atualizado, incrementando ou decrementando, respectivamente.

- Use o componente *Pressable* para fazer o texto ser 'clicável'.
- Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.

Tarefa 8 Elemento Card Movie

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que contenha um componente de Card que exibe dados de um filme: que exibe o *título* do filme, uma *imagem* que o representa, o *cinema* em que ele está em cartaz e *horário* de início.

- Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.

Tarefa 9 App Par ou Ímpar

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que solicite um número ao usuário e informe para o mesmo se o número é par ou ímpar.

[Exibir Audívia](#)

- Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.

Tarefa 10 App Número Primo

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que solicite um número ao usuário e informe para o mesmo se o número é primo.

- Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.

Tarefa 11 App Palíndromo

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que solicite um texto ao usuário e informe para o mesmo se o palíndromo.

Observação: palíndromo é uma frase ou palavra que se pode ler, indiferentemente, da esquerda para a direita ou vice-versa, exemplo: rever.

- **Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.**

Tarefa 12 App Idade

[Exibir Audima](#)

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que solicite a data e a hora de nascimento do usuário e informe a idade do mesmo, apresentando os anos, os meses, os dias, as horas e os minutos.

- **Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.**

Tarefa 13 App lista de tarefas

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que simule uma lista de tarefas. O usuário pode inserir e remover tarefas.

- Use o layout que achar melhor!
- **Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.**

Tarefa 14 App Calculadora

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que simule uma calculadora com as 4 operações básicas.

- Use o layout que achar melhor!
- **Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.**

Tarefa 15

App Quiz

[Exibir Audima](#)

Utilizando a plataforma *Expo Snack*, implemente uma aplicação que simule um Quiz com uma questão e quatro opções. A aplicação deve conter ao menos 10 questões. Implemente um mecanismo de pontuação e exiba a pontuação do usuário ao final do Quiz.

- Use o layout que achar melhor!
- Não implemente navegação, use apenas gerenciamento de estado.
- **Além do link para o projeto Expo Snack, evidencie o seu trabalho também através de prints da tela da aplicação em execução.**

Tarefa 16

A arquitetura de uma aplicação React Native

Elabore um texto dissertativo que apresente uma visão geral sobre a arquitetura de uma aplicação React Native. Este texto deve possuir uma introdução, um desenvolvimento e uma conclusão. O seu trabalho também deve apresentar uma relação entre o que ocorre no React em comparação ao que ocorre no React Native. É obrigatório o uso de referências bibliográficas no modelo ABNT e, ao menos uma delas deve ser diferente do que é apresentado nas referências da disciplina.

Assim que terminar, salve todos os links para os exercícios realizados em PDF nomeando o arquivo conforme a regra “nome_sobrenome_DR3_TP1.PDF” e poste como resposta a este TP.

Status da entrega

| | | |
|---------------------|---|-------------------------------|
| Status da entrega | Enviado para avaliação | Exibir Audima |
| Status da avaliação | Não avaliado | |
| Data de entrega | segunda, 28 out 2024, 23:59 | |
| Tempo restante | A tarefa foi enviada 2 horas 48 minutos adiantado | |