② Quick Log / 速记日志

This document logs ideas occrrued to me when working with the program.

2025-10-04~13 | A Week Trail

Question Discovered - 04~13 Question Dolved - 12~13

- 1. Requirements & Issues
 - 1. Add Entry: 删除Add Entry(与Batch insert雷同)
 - 2. Batch Insert: 出处能否改为可以选择(搜索)之前录入过的出处(按照字母数字顺序)以及能否统一修改出处名称,这能在一个.py中做到吗?
 - 3. Home Admin + Admin Bulk Edit: 能否合二为一?
 - 4. Home Admin: 默认保存修改选项
 - 5. Batch Insert: 默认改为en-zh 不拆分优先
 - 6. From Page: 这个文章阅览功能能出现在新的一栏里 (from page) · 单独构成一个.py文件。要求是: (1 一篇文章 = 一个出处;(2 输入一个出处后 · 可以按照先后输入顺序显示相应的所有这个出处中的 句子;(3 但是也需要中途插入句子(这里指一个有id的句子 · 而不是在原句上改)
 - 7. From Page: (1希望选择栏是可以随下拉一直显示在屏幕中的窗口· Home的insert功能希望有个快捷键点击入库· 而不是长拉到下面;(2图中的功能希望也像choose一样显示在左边· 最好可以调整收缩· 可以收起来看不见。
 - 8. From Page: 8中功能目测很难以使用。希望把功能变成这样:(1 choose的位置改到文章前面(sentences for 附近·如第二张图)(2 在每个句子旁有一个编辑按钮把图一的功能装载进去·并且可以进行句子的各种修改(来源·出处·时间等);但平时这些修改和编辑功能看不见·除非你点击"编辑"按钮。
 - 9. Insert 识别到不匹配的中英文入库,驳回 (错误导入机制的识别,详细见Day_5_2)
 - 10. Insert仿照新的Home Admin收成了小窗口非常便捷
 - 11. Home Admin 万一集体导入错误,有一个时间筛选删除功能,可以精确到秒(已追加)
 - 12. Home Admin: 预览匹配出来的是否可以一个个就能改(同1合并Add Entry)
 - 13. Home Admin: Home这里没法筛选出处去查找了。新增一个出处筛选,以及这个出处栏(1 不仅可以选;(2 而且可以输入。
 - 14. Home Admine: 统一出处修改(已添加) 为Bulk Replace
 - 15. .jpg输不进去(微笑.jpg)·因为规则按照正则句号断开(使用一些现成的模型)
 - 16. 能不能空一行就算录入一段(我记得之前有这个功能,但这一版没有了)

- 17. Insert 预先查看每条那请自动打开,不要预设折叠上!
- 18. Insert:注入键别在下面做成浮动,出现在方向旁边,所以方向也是浮动显示
- 19. Insert Batch入库记录看不到编号(已调整)
- 20. 如何对应中英进行集体修改? Insert + Home Admin的克隆可以改id顺序(方法是通过克隆一行出现替代原有内容·而达到ip修改效果)
- 21. 功能合并为菜单栏

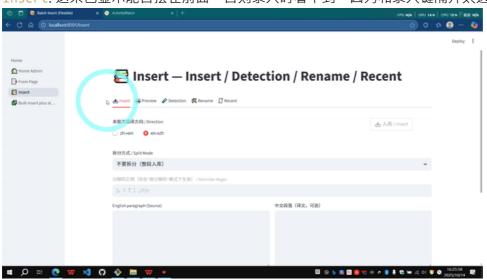
2. Full-stack Preparation

- 1. 为翻译软件新设一个开发工具箱(比如综合管理字体、网站等内容的调度)
- 2. Insert + Home Admin: 入库能不能改为浮动显示(相当于无论如何拖动都会显示出来,就像chat你里面那个代码的复制按钮一样)。这个功能目前在streamlit上不支持,所以希望可以脱离streamlit框架,改为正式全栈模式(上强度)
- 3. 输入数学公式怎么办?期望有可替代的模型。
- 4. 预览能不能在输入新内容时就刷新
- 5. 语言切换
- 6. 设计好几套字体系统/风格;格式进行统一调整、
- 7. 软件怎么设置快捷键,以及不与网页和各种端冲突?
- 8. 增加浮动窗功能 (目前streamlit不支持)
- 9. 添加为原始文档的索引功能,涉及到云盘和数据迁移;是一个全新的功能!!!

2025-10-14~16 | New Trial

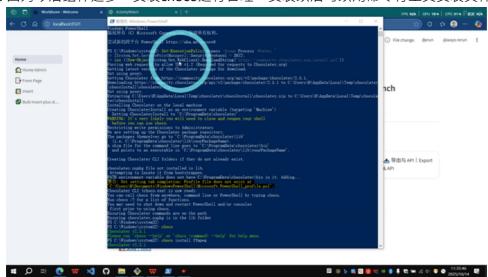
1. Requirements & Issues

1. Insert: 这条已显示能否摆在前面, 否则录入时看不到, 因为和录入键隔开太远;

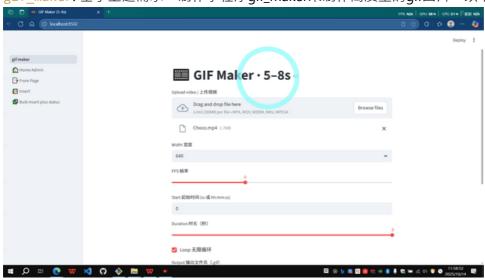


2. Quick Log: 为了辅助log管理·新增两个工具: (1 WPS录屏功能; (2 鼠标高亮和取词 PointerFocus;

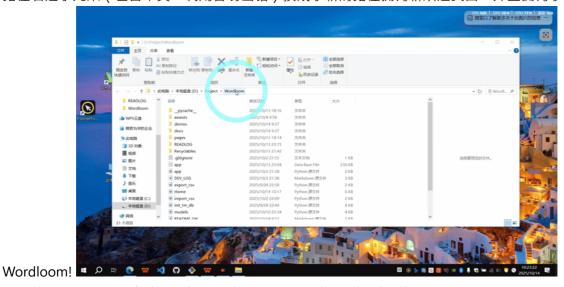
3. 因为今后组件过多·安装choco进行管理·安装以后可以用命令行工具安装文件



- 4. Quick Log: 考虑嵌入视频,但是markdown不支持,所以附带视频链接的同时,增加gif降低git阅览损耗,但也提供html版本。
- 5. gif_maker: 基于上述需求,制作小程序gif_maker来制作高质量的gif图片,以下开始就有演示

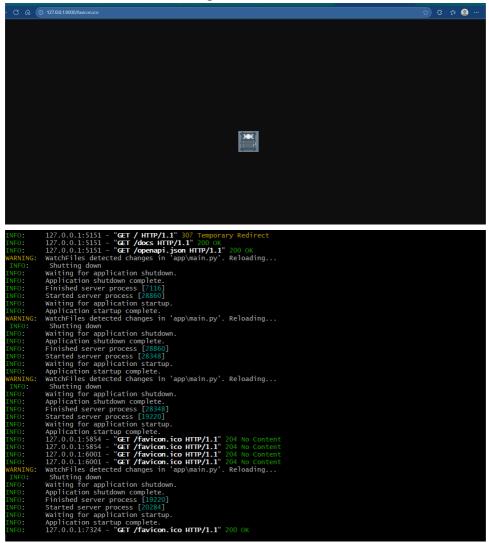


6. 路径名过于冗杂(包含中文·调用容易出错)换成了新的路径拥有新欢迎页面·并且拥有了名字



- 7. 新增功能的detection在代码翻译输入上有问题。默认语言检测关掉。
- 8. Gif-Maker: 默认显示输出的文件名为插入的文件名,以及把输出同步到assets中一键管理
- 9. DEV_log和Quick_log: 关于日志管理·在日志中同时添加了可看的gif链接也添加了可进一步查看的视频 MP4。为了文件夹方便干净·重新在asset中做了分类·而不放在Readlog里面;

- 10. 搜索A时出现span和渲染冲突问题;
- 11. 每次一旦文件夹迁移就导致markdown文件都要改动。这怎么一劳永逸的解决??? 这个问题在软件工程里面叫做路径耦合;
- 12. 现在我欠了很多技术债,我必须一点点了解我所有代码的逻辑,我要怎么去补效率比较高,以及我对这些英语也不够了解,我还需要一边学习这些内容的英语一边学习代码知识,头疼。
- 13. 工作流需要,我的频繁调出自己的目录树,计划开发小工具来导出-不用powershell自带。以后统一把有用的命令行归类
- 14. 为wordloom成功设计了一个小logo·然后经过调整弄进网站了!



- 15. 数据库和API迁移。(1 成功与streamlit解耦 (2 解耦不完全·为了方便数据管理·以后都不带下划线·把文件树重新整理
- 16. 验证后端完全迁移成功:三部曲
 - GET /healthz 返回 {"ok": true}
 - POST /auth/login 用 admin/admin123 , 拿到 access_token (devtoken123)
 - 带 Authorization: Bearer devtoken123 访问 /entries/recent 、/sources 等接口
- 17. 增加swagger的小锁
- 18. 需要一个一键生成tree的小程序
- 19. 增加路径修正器,去掉历史的绝对盘符前缀,把路径层级调整为相对路径
- 20. 多标签文件管理问题
- 21. 把数据导入新的api的db中
- 22. 集成wordloom的开发工具箱(比如tree·比如路径修复·比如gif转化)采用GUI框架·并成功弄出一个小程序·会在后期设置中英双语。并增加一键打包脚本bat。



- 23. 设置jwt
- 24. 一切顺畅,准备将streamlit换为更强的前端
- 25. GIFmaker:默认生成位置问题,第二是点开目录问题

2025-10-17 | New Trial + 1

- 1. 以后把每次chat的聊天内容提前生成文本日志和Quick Log做对比
- 2. 设计结构化日志 + 校验 进行断言 合并进WordloomToolkit里(把断言脚本及时落地)
- 3. 关于回滚文件与安全返回点:
- 4. 前端设计
- 5. 学习相关术语与英语,以及及时把Git落实到框架上
- 6. Git学习完毕进入实操阶段,记得每次弄完commit以及发布新的CHANGELOG
- 8. 启动Git LFS,管理大量的gif, image, 和视频文件
- 9. 准备pre-commit钩子,用于工程级别的遗忘操作:)(确实很正常)
- 10. CI/CD可以等以后再开发
- 11. 把版本发布的py合并到toolkit里面,另外以后做pre-commit后放到pre-push里面

2025-10-17~ | Frontend development

streamlit 模块与抽象化

- 1. 第一批文件发送 推荐分批顺序(每批 1–3 个文件即可): Home.py repo.py + models.py(如果有text_utils.py 一起) pages/0_逾_Home_Admin.py pages/3_\$_Bulk_Insert_plus_status.py pages/2_每_Insert.py pages/1_每_From_Page.py gif_maker.py(确认缩略图/占位的调用点) 你就按这个顺序一批一批贴过来或上传文件,我读完一批就回你一批可直接替换的改造补丁。
- 2. 第二批文件发送 第 2 批:数据访问抽象(今天就铺好路·将来切 API 不会痛)目标:让前端只认识"数据服务层"·不要认识 SQLite 细节。抽象层落点 以 WordloomFrontend/streamlit/repo.py 为门面·models.py 定义数据结构·text_utils.py 做辅助。先适配本地 app.db·等你后端 API 稳定后·只改这一层

的实现即可。 最小契约 搜索、分页、按出处聚合、插入/更新/删除、批量导入(行迭代 + 事务)·全部 在这层封装。

3. 第三批文件发送

第3批:路径与样式的一次性"止血"目标:防止"搬家就全崩"的相对路径问题 + 统一样式入口。 路径 沿用你现有的 assets/static/... 组织;前端组件里统一从相对根引用。你仓库里有 fix_md_paths.py(用于文档),前端也会放一个 url_for_asset() 小工具,避免硬编码。 样式 加一个 styles/base.css(或保留现状),让字体、颜色、行距等在一处管控;不强制换你已有字体/配色,只做"可配置"。

4. 第四批文件发送 目标:给你"跑一遍就能心安"的最小测试与烟囱脚本。 健康检查脚本:启动后端(如需)、检查前端关键页能否加载、抽样读写是否成功。 演示数据夹具:一小份"英文↔中文"样例,便于回归。 目录树导出:你工具箱里已有 tools/WordloomToolkit 与 tree runner.py,保持使用。

弃船上岸方案

- 1. 做到第一批末尾,结果Streamlit已经无法兼容大多数页面功能,出现多次重复读取和白屏。所以现在目标是直接升级换代。
- 2. 项目骨架 src/ app/ layout.tsx # 全局布局 + 字体 page.tsx # 主页,可做导航/最近源 admin/ page.tsx # Home Admin from/ [source]/ page.tsx # From Page (按 source) insert/ page.tsx bulk/ page.tsx api/ # 仅限 next/server actions (可选) components/ ui/ # shadcn 组件 common/ Toolbar.tsx EntryCard.tsx EditDialog.tsx ConfirmDialog.tsx admin/ SearchForm.tsx ResultsList.tsx from/ SentenceList.tsx lib/ api.ts # axios 实例,拦截器 queryClient.ts # TanStack Query 客户端 repo.ts # 对后端的"服务层":统一封装 entries/sources schema.ts # zod 校验(与后端对齐) fonts.ts # 本地字体注册 config.ts # WL_API_BASE 从环境读取 types/ openapi.d.ts # openapi-typescript 生成 styles/ globals.css tokens.css # 颜色/字号/间 距变量
- 3. 批次
- 4. 关于中文输入法与VScode的不兼容问题调整