

## **AUTOEVALUACION:**

**Samuel Rueda Sánchez**

### **APRENDIZAJES:**

La comunicación es un aspecto fundamental a la hora de trabajar en equipo, durante la realización del proyecto siento que mi compañero y yo estuvimos en constante contacto resolviendo dudas con el docente y el monitor.

Además, aplicamos dos patrones de diseño que eran paradigmas nuevos para nosotros y aprendimos como ensamblarlos en nuestro caso. Los patrones eran mediator, el modelo-vista-controlador (MVC) y singleton.

Aprendimos como usar un framework como streamlit, retomé la sintaxis en Markdown y en cuanto a código nos enfrentamos a menos problemas que en el proyecto anterior. En lo personal Python se me facilita mucho más que c++.

### **QUE ME GUSTÓ:**

Me gusto implementar el mediador al código del aeropuerto, hacer el manual técnico en Markdown y el de usuario y al final ver el resultado de nuestro trabajo.

### **QUE NO ME GUSTÓ:**

Hacer toda la parte de la configuración de mi máquina e instalaciones para poder trabajar este proyecto con streamlit y con pycharm

### **QUE HIZO CADA UNO**

YO: Hice el manual técnico, el manual de usuario, el diagrama UML e implemente la API en el código.

Samuel: Implemento el patrón de singleton, gran parte del código

### **COMO ME CALIFICO: 5.0**

### **COMO CALIFICO A MI COMPAÑERO: 5.0**

Me parece que Samuel es un excelente compañero de trabajo, siempre estuvo pendiente de sacarle un tiempo al día al proyecto y muchas veces él fue quien me presiono para seguir trabajando en él y cuadrando horario para reunirnos. Es una persona muy proactiva que no le gusta quedarse con dudas.