Laboratorio #1: Simulación y optimización de un programa en un procesador escalar segmentado

Descripción del laboratorio

En esta práctica vamos a trabajar la ejecución de código Assembler que deberá pedir o mostrar por consola ciertos datos que permita la ejecución de los scripts propuestos. Esta actividad puede realizar de manera individual o grupal (máximo 2 estudiantes). Los scripts que se deben desarrollar son los siguientes:

1. Número mayor (mínimo 3 números)
2. Número menor (mínimo 3 números)
3. Serie Fibonacci

Entrega del laboratorio

Una vez finalizado el laboratorio deberás entregar un archivo comprimido (WinRar o WinZip) con los siguientes archivos:

a. Un archivo en formato PDF con un informe en el que aparezcan los siguientes puntos:

* Para cada uno de los scripts propuestos para la actividad se debe realizar 3 capturas de pantalla:

a. Antes de compilar

b. Después de compilar

c. Después de ejecutar

b. El código en assembler (\*.asm) de cada uno de los scripts.

* El código Assembler utilizado para la generación en cada uno de los scripts debe estar cargado en GitHub (https://github.com/ ). Nota: si la actividad la realizan de forma grupal ambos integrantes debe publicar el enlace a su respectivo perfil en GitHub
* Cada una de las líneas debe estar comentada con la respectiva descripción de que realiza cada instrucción.

Solución:

Numero Mayor:

En este ejercicio se busca encontrar el numero mayor de los tres datos ingresados, primero se lee el primer numero y se hace la comparación con el segundo si es menor para finalmente hacer la comparación con el ultimo numero ingresado y poder determinar cual es en numero mayor.

Antes de la ejecución:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Después de compilar

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Después de ejecutar: se denota que en la pantalla se muestra al usuario el numero mayor.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

Numero menor:

En este ejercicio se busca encontrar el numero menor de los tres datos ingresados, primero se lee el primer numero y se hace la comparación con el segundo si es menor para finalmente hacer la comparación con el ultimo numero ingresado y poder determinar cual es en numero menor

Antes de la ejecución:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Después de compilar:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

Después de ejecutar: Se muestra al usuario el numero menor ingresado.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

Fibonacci:

Se pretende mostrar la secuencia de los primeros 10 números de la serie de Fibonacci utilizando varios condicionales y ciclos para poder iterar en la serie.

Antes de la ejecución: Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En la compilación:

No arroja el resultado esperado.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente