

## Fantasy Floorball

Aplikácia umožňuje skupinke používateľov hrať fantasy ligu slovenskej florbalovej extraligy. Aplikácia ponúka jednoduché GUI, pomocou ktorého je možné vykonať všetky akcie, ktoré používateľ v roli manažéra florbalového tímu potrebuje.

### Prihlásenie

Po spustení aplikácie sa zobrazí prihlasovací formulár. Po zadaní Admin sa zobrazí profil administrátora. Pri zadaní názvu niektorého z tímov sa zobrazí profil daného tímu.

### Admin

Po vstupe do profilu administrátora sa spustí proces nastavovania ligy. Administrátor najskôr musí pridať parný počet tímov, učiní tak pomocou formulára. Po pridaní tímov administrátor stlačí tlačidlo Continue. Tento krok spustí načítanie dát z webstránky slovenského florbalu a môže trvať niekoľko desiatok sekúnd.

Následne sa zobrazí nápis, ktorý administrátora vyzve aby počkal na všetky tímy a potom môže pomocou tlačidla v spodnej časti obrazovky prejsť ku rozlosovaniu poradia draftu. Toto poradie sa zobrazí v tabuľke.

Poslednou úlohou, ktorú administrátor má je spustiť draft pomocou tlačidla Start Draft. Teraz administrátorovi stačí počkať kým si jednotlivé tímy vo svojich profiloch zvolia hráčov. Pre urýchlenie tohoto procesu pri testovaní sa administrátorovi zobrazí aj tlačidlo Simulate Draft, ktorým draft odsimuluje.

Po stlačení tlačidla Refresh sa administrátor presunie na posledný formulár. Ten slúži čisto na testovanie. Pomocou tlačidiel môže administrátor sezónu reštartovať, posunúť o deň alebo o týždeň.

### Používateľ

Po prihlásení do profilu používateľa môže aplikácia na par sekúnd zamrznúť, keďže môžu prebiehať updaty dát. Používateľ má v menu v hornej časti na výber zo štyroch možností.

### TEAM

Táto časť obsahuje používateľovu súpisť. Používateľ môže hráčov vymieňať medzi lavicou a ihriskom tak, že najskôr klikne na modré tlačidlo s aktuálnou pozíciou hráča (G, F, D, BN). Tlačidlo zmení farbu na žltú a po kliknutí na tlačidlo nejakého iného hráča sa tieto hráči vymenia. Aby výmena prebehla úspešne je potrebné aby hráči hrali na rovnakej pozícii (napr. útočník a útočník).

## MATCHUP

Táto časť zobrazuje používateľov aktuálny zápas. V hornej časti sa nachádza celkové skóre a hlavičky oboch tímov. Nižšie sa nachádza tabuľka jednotlivých hráčov a ich bodových prínosov v zápase.

## PLAYERS

V tejto časti si môže používateľ prezerať, pridávať alebo odstraňovať hráčov zo svojej súpisky.

Hráči so zeleným + sú voľní a teda nepatria do žiadneho tímu. Pokiaľ má používateľ na súpiske miesto tak si ich môže pridávať.

Hráči s modrou \* patria iným tímom a používateľ s nimi nemôže nijak interagovať.

Hráči s červeným – patria na používateľovu súpisku a môže ich teda odstrániť.

Pre zjednodušenie vyhľadávania sa v hornej časti nachádza search bar.

## LEAGUE

Táto časť sa pod rozdeľuje na dve ďalšie časti Standings, ktorá zobrazuje jednoduchú tabuľku s aktuálnym poradím a Draft.

Sekcia draft sa využíva iba na začiatku sezóny. Kým administrátor draft nespusti, používateľ tu uvidí iba hlášku, ktorá ho na to upozorní. Ak už je draft spustený a používateľ je na rade so svojou voľbou hráča, zobrazí sa zoznam všetkých voľných hráčov. Používateľ klikne na svoju voľbu aby bola zvýraznená a stlačí tlačidlo v dolnej časti, ktoré výber potvrdí.

V prípade, že používateľ pravé nie je na rade je zobrazená hláška, ktorá na to upozorňuje. Je nutné aby používateľ raz za čas stlačil tlačidlo Refresh nakoľko sa aplikácia neupdatuje sama.

Po skončení draftu sa v tejto sekcii zobrazuje hláška Draft has ended.

Po celú dobu je v hornej časti obrazovky tlačidlo na odhlásenie, ktoré používateľa vráti na prihlasovací formulár.

## Testovanie

Ideálny spôsob ako aplikáciu otestovať je nastaviť si všetko potrebné v admin časti, teda vytvoriť napr. 4 tímy a odsimulovať draft. Následne sa posúvať v čase o týždne/dni pričom vždy medzi posunmi je sa prihlásiť ako nejaký z tímov a skontrolovať, že sa dáta updatujú a správne zobrazujú.