

Hello world

« *Hello world* » (traduit littéralement en français par « Bonjour le monde ») sont les mots traditionnellement écrits par un <u>programme</u> <u>informatique</u> simple dont le but est de faire la démonstration rapide de son exécution sans erreur.

Selon leur <u>langage</u> de programmation, certains des programmes imprimant ces mots sont étonnamment complexes, particulièrement dans un contexte d'<u>interface graphique</u>. D'autres sont très simples, particulièrement ceux qui utilisent un <u>interpréteur de ligne de commande</u> pour afficher le résultat. Dans plusieurs <u>systèmes embarqués</u>, le texte peut être envoyé sur une ou deux lignes d'un afficheur <u>LCD</u> (ou dans d'autres systèmes, une simple <u>DEL</u> peut se substituer à un *hello world*).



Programme « Hello World » en Piet.

Histoire

Alors que les petits programmes de test existaient depuis le début de la programmation, la tradition d'utiliser *hello world* comme message de test a été initiée par le livre <u>The C Programming Language</u> de Brian Kernighan et Dennis Ritchie, publié en 1978.

Le premier exemple de ce livre affiche *hello*, *world* (sans majuscule ni point final, mais avec une virgule et un retour à la ligne terminal). Le premier *hello world* dont Kernighan et Ritchie se souviennent provient d'un manuel d'apprentissage du <u>langage B</u> écrit par Kernighan¹. Le <u>PDP-11</u> 16 bits — l'un des ordinateurs les plus populaires de l'époque — contribua à la diffusion de l'expression, les usagers se procurant l'ouvrage <u>The C Programming Language</u> pour apprendre à utiliser la machine². Dans une interview à l'édition indienne du magazine <u>Forbes</u>, Brian Kernighan explique que cette phrase provient d'un dessin animé qu'il avait vu, où un poussin sortait de son œuf en disant « Hello, World! ».

Au xxi^e siècle, les programmes affichent plus souvent *Hello, world!* comme une phrase, avec majuscule, virgule et point d'exclamation final.

Utilité

De manière plus large, c'est le programme le plus simple qu'on essaie de faire fonctionner lorsqu'on apprend un nouveau <u>langage</u> de programmation (par exemple à but pédagogique), mais aussi lorsqu'on met au point ou qu'on met en œuvre des composants logiciels dans une situation donnée.

Il peut par exemple permettre au développeur spécialiste en langages de programmation de tester le <u>compilateur</u> ou l'<u>interpréteur</u> du langage dans lequel il est écrit, mais aussi à tout développeur de tester l'intégration de différentes technologies logicielles dans un contexte particulier.

Par exemple l'exécution réussie du programme *hello world* en <u>JavaScript</u> à l'aide de V8Js au sein d'un programme <u>PHP</u> permettant l'exécution de code JavaScript <u>Server-side</u> donnera au développeur la preuve qu'il a mis en œuvre avec succès l'intégration de toute cette pile de technologies dans son contexte spécifique (par exemple versions spécifiques de <u>Serveur web</u>, de PHP, de <u>navigateur</u>, ou de tout autre composant logiciel impliqué dans la transaction complète).

Programmes Hello world!

GNU Hello

La mise en œuvre GNU est sensiblement plus complexe que l'algorithme de base décrit par Kernighan et Ritchie. Elle fait ici figure d'exemple canonique pour l'empaquetage d'un programme GNU⁵, et va jusqu'à servir de modèle aux <u>normes de codage GNU</u> ainsi qu'aux pratiques en vigueur au sein du projet⁶.

Ce programme écrit en C est maintenu depuis 1992. La version 2.12.1 a été publiée le 29 mai 2022.

Notes et références

- 1. [1] (https://www.bell-labs.com/usr/dmr/www/btut.html).
- 2. « Pourquoi Hello World? », *Growth Hacking Mindset*, 12 octobre 2016 (lire en ligne (http://blog.growth-mindset.fr/pourquoi-hello-world), consulté le 24 novembre 2016)
- 3. [2] (http://forbesindia.com/interview/special/brian-kernighan-no-one-thought-c-would-become-so-big/29982/1#ixzz20uGsw1jH)
- 4. « v8js exécution d'un script simple (http://php.net/manual/fr/v8js.examples.php) ».
- 5. Richard Stallman, Sam Williams et Christophe Masutti, *Richard Stallman et la révolution du logiciel libre*, Paris, Eyrolles, coll. « Accès Libre et Framabook », 2010, p. 191
- 6. (en) « Hello GNU Project Free Software Foundation (https://www.gnu.org/software/hello/) », sur *gnu.org*, 29 décembre 2013 (consulté le 21 novembre 2014).
 - « Il s'agit du fameux programme qui affiche *Hello world* : cinq lignes de C, empaquetées comme s'il s'agissait d'une distribution GNU. Par conséquent, il contient toute l'information relative à <u>Texinfo</u> et à <u>Configure</u>. Et tout le reste des rouages d'ingénierie logicielle que le <u>projet GNU</u> a inventés pour permettre le portage aisé vers les autres environnements. C'est un travail extrêmement important, et ça n'affecte pas seulement les logiciels de <u>Stallman</u>, mais aussi tous les autres logiciels du projet GNU. »
- 7. (en) « GNU Hello (https://savannah.gnu.org/projects/hello) », sur GNU Savannah, 29 décembre 2022.

Ce document provient de « https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Hello_world&oldid=199916706 ».