

1.

a. Source code

```
TP3_119140170_01.py
1 class koordinat:
2     def __init__(self,X,Y):
3         self.X_Kampus = X
4         self.X_Rumah = Y
5
6     def jarak(self):
7         return pow(self.X_Kampus, 2) + pow(self.X_Rumah, 2)
8
9     TotalJarak = koordinat(int(input("Koordinat Kampus : ")),int(input("Koordinat Rumah : ")))
10    print("Total Jarak Antara Kampus - Rumah Mahasiswa Adalah ",TotalJarak.jarak())
```

b. Hasil

```
TP3_119140170_01
C:\Users\LENOVO\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe "D:/Tingkat 2/Seme
Koordinat Kampus : 2
Koordinat Rumah : 7
Total Jarak Antara Kampus - Rumah Mahasiswa Adalah 53

Process finished with exit code 0
```

2.

a. Source Code

```
class jual:
    def __init__(self,buah,jumlah):
        self.buah = buah
        self.jumlah = jumlah

    def print_pembelian(self) :
        print("Masukkan jenis buah : " , self.buah)
        print("Jumlah buah : " , self.jumlah)

print("""Daftar Menu :
1. Pisang      Rp 2000
2. Jeruk       Rp 1000
3. Melon       Rp 12000
4. Semangka   Rp 10000
5. Nanas       Rp 14000""")

Buah = ["Pisang" , "Jeruk" , "Melon" , "Semangka" , "Nanas"]
Harga = [2000, 1000, 12000, 10000, 14000]

total_harga = 0
list_buah = []

while 1:
```

```

pil = int(input("Jenis Buah : "))
jum = int(input("Jumlah : "))
if pil == 1:
    total_harga += Harga[0]*jum
    list_buah.append(Buah[0])
elif pil == 2:
    total_harga += Harga[1]*jum
    list_buah.append(Buah[1])
elif pil == 3:
    total_harga += Harga[2]*jum
    list_buah.append(Buah[2])
elif pil == 4:
    total_harga += Harga[3]*jum
    list_buah.append(Buah[3])
elif pil == 5:
    total_harga += Harga[4]*jum
    list_buah.append(Buah[4])

print("Lagi : (y/n)")
if input() == "n":
    break

print("List Belanja : ")
for i in range(len(list_buah)):
    print( i + 1, ". ", list_buah[i])

print("total harga barang : ", total_harga)

```

b. Hasil

```

C:\Users\LENOVO\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe "D:
Daftar Menu :
1. Pisang      Rp 2000
2. Jeruk       Rp 1000
3. Melon       Rp 12000
4. Semangka   Rp 10000
5. Nanas       Rp 14000
Jenis Buah : 1
Jumlah : 2
Lagi : (y/n)
y
Jenis Buah : 3
Jumlah : 2
Lagi : (y/n)
y
Jenis Buah : 4
Jumlah : 1
Lagi : (y/n)
n
List Belanja :
1 . Nanas
2 . Melon
3 . Semangka
total harga barang : 242000

Process finished with exit code 0

```

3.

a. Source code

```
class volume:
    def __init__(self, panjang,tinggi, lebar):
        self.panjang = panjang
        self.tinggi = tinggi
        self.lebar = lebar

    def isi(self):
        hasil = self.panjang * self.lebar * self.tinggi
        return hasil

    def __del__(self):
        print(volume, "Volume telah di reset")

x = int(input("Masukkan Panjang : "))
y = int(input("Masukkan Lebar : "))
z = int(input("Masukkan Tinggi : "))
v = volume(x, y, z)

print("Volumenya adalah : ", v.isi())
```

b. Hasil

```
C:\Users\LENOVO\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe "D:/T
Masukkan Panjang : 6
Masukkan Lebar : 5
Masukkan Tinggi : 4
Volumenya adalah : 120
<class '__main__.volume'> Volume telah di reset

Process finished with exit code 0
|
```

c. Penjelasan

Destructor digunakan untuk menghapus objek yang sudah tidak digunakan secara otomatis untuk menghemat memori. Proses ini disebut dengan pengumpulan sampah (garbage collection). Python akan menghapus objek secara otomatis tanpa ada pemberitahuan.

Program ini berfungsi menghitung volume suatu bangun ruang balok. Dengan memasukkan nilai Panjang, lebar, tinggi bangun ruang. Lalu menentukan nilai volumenya. Setelah program dieksekusi, untuk menghemat memori program akan otomatis terhapus untuk menghemat penggunaan memori.

Dan untuk memastikan user bahwa program telah terhapus, maka diberikan pesan <class> bahwa volumenya telah direset