

2. Generación de código a partir del diagrama.

a) Crear clases

clase estudiante

```
class Estudiante(val nombre: String, val dni: String) { new *  
    // Método para inscribirse en un curso  
    fun inscribirse(curso: Curso) { new *  
        curso.agregarAlumno( estudiante: this)  
    }  
}
```

class curso

```
class Curso(val nombre: String, val codigo: String) { new *  
    private val estudiantes: MutableList<Estudiante> = mutableListOf()  
  
    fun agregarAlumno(estudiante: Estudiante) { new *  
        estudiantes.add(estudiante)  
    }  
  
    fun mostrarEstudiantes() { new *  
        println("Estudiantes en el curso $nombre:")  
        for (estudiante in estudiantes) {  
            println("- ${estudiante.nombre} (${estudiante.dni})")  
        }  
    }  
}
```

b) Crear relaciones

la relaciones ya esta implementada

c) Crear main (para probar el sistema).

main

```
fun main() { new *
    val curso = Curso( nombre: "Matemáticas",  codigo: "MAT101")

    val estudiante1 = Estudiante( nombre: "Juan Pérez",  dni: "32699123P")
    val estudiante2 = Estudiante( nombre: "María López",  dni: "32569456L")

    estudiante1.inscribirse(curso)
    estudiante2.inscribirse(curso)

    curso.mostrarEstudiantes()
}
```