

TaskHub - Casos de Uso

Responsáveis: Davi Henrique e Nicolas Lima

Sumário:

- 1. Da página de Login e Cadastro
- 2. Da Home Page
- 3. Da página Criando os Projetos
- 4. Do Menu Sidebar
- 5. Da aba Conta

1.Login e Cadastro

Título: Fazer Login no Sistema ID: UC-001 Ator Principal: Usuário

Descrição: Permitir que o usuário faça login usando email e senha ou serviços de terceiros

Pré-condições: O usuário deve ter uma conta previamente criada no sistema ou um serviço de terceiros.

Fluxo Principal (Email e Senha):

- 1. O usuário acessa a tela de login.
- 2. O sistema exibe campos de email e senha e as opções de login com terceiros.
- 3. O usuário insere email e senha válidos e clica em "Entrar".
- 4. O sistema autentica o usuário e redireciona para a página inicial.

Fluxo Principal (Login com Terceiros):

- 1. O usuário clica em uma das opções de login com terceiros.
- 2. O sistema redireciona o usuário para o provedor de autenticação.
- 3. O usuário concede permissão ao sistema.
- 4. O sistema autentica o usuário e redireciona para a página inicial.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: O email já está em uso.
 - O sistema exibe uma mensagem informando o conflito.
- FA-2: O usuário cancela o login.
 - > O sistema retorna à tela de login.

Pós-condições: O usuário está autenticado no sistema.

- Múltiplas tentativas incorretas de login:
 - ➤ O sistema bloqueia temporariamente a conta após 5 tentativas falhas consecutivas e exibe a mensagem: "Muitas tentativas incorretas. Tente novamente após 15 minutos ou redefina sua senha."
- Erro de conexão com provedor externo
 - > O sistema exibe: "Não foi possível conectar ao provedor de autenticação. Por favor, tente novamente mais tarde."
- Problemas de conexão à internet:
 - O sistema exibe: "Erro de conexão. Por favor, verifique sua conexão com a internet."

Título: Criar Conta no	ID : UC-002	Ator Principal: Usuário
Sistema		

Descrição: Permitir que o usuário crie uma conta usando email e senha ou serviços de terceiros (Google, Microsoft, Apple).

Pré-condições: O sistema deve validar a unicidade do email no banco de dados.

Fluxo Principal (Email e Senha):

- 1. O usuário acessa a tela de cadastro.
- 2. O sistema exibe os campos de nome, email e senha.
- 3. O usuário preenche os campos e confirma a criação da conta.
- **4.** O sistema salva os dados no banco de dados e autentica o usuário automaticamente.

Fluxo Principal (Cadastro com Terceiros):

- 1. O usuário clica em uma das opções de cadastro com terceiros.
- 2. O sistema redireciona o usuário para o provedor de autenticação.
- 3. O usuário concede permissão ao sistema.
- **4.** O sistema salva os dados no banco de dados e autentica o usuário automaticamente.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: O email já está em uso.
 - > O sistema exibe uma mensagem informando o conflito.
- FA-2: O usuário cancela o cadastro.
 - > O sistema retorna à tela inicial sem criar uma conta.

Pós-condições: A conta é criada e o usuário está autenticado no sistema.

Título: Recuperar Senha ID: UC-003 Ator Principal: Usuário

Descrição: Permitir que o usuário recupere sua senha caso tenha esquecido.

Pré-condições: O usuário deve ter um email válido associado à conta.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário acessa a opção "Esqueci minha senha".
- 2. O sistema solicita o email do usuário.
- 3. O usuário insere o email e confirma.
- **4.** O sistema envia um link de redefinição de senha para o email fornecido.
- **5.** O usuário acessa o link e redefine sua senha.
- 6. O sistema salva a nova senha e redireciona o usuário para a tela de login.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: O email fornecido não está associado a uma conta.
 - > O sistema exibe uma mensagem informando o erro.
- FA-2: O link de redefinição expirou.
 - O sistema solicita que o usuário repita o processo de recuperação de senha.

Pós-condições: A nova senha é salva no sistema, e o usuário pode fazer login com ela.

- E-mail Não Cadastrado:
 - > Exibe uma mensagem ao usuário: "O e-mail informado não está cadastrado. Verifique o endereço ou crie uma conta."
- E-mail Inválido:
 - > O usuário insere um e-mail com formato inválido.
 - > Exibe uma mensagem ao usuário: "Por favor, insira um endereço de e-mail válido."

2. Home Page

Título: Criar Projeto ID: UC-004 Ator Principal: Usuário

Descrição: Permitir que o usuário crie um projeto do zero ou baseado em um template existente.

Pré-condições: O usuário deve estar autenticado no sistema.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário acessa a página inicial.
- 2. O sistema exibe a opção "Crie Seu Projeto".
- 3. O usuário seleciona se deseja criar do zero ou usar um template.
- 4. O sistema exibe os campos de nome, descrição e outras configurações.
- 5. O usuário preenche os campos e confirma a criação.
- 6. O sistema salva o projeto e o exibe na lista de projetos criados.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: O usuário não preenche todos os campos obrigatórios.
 - > O sistema exibe uma mensagem de erro indicando os campos faltantes.
 - > O caso de uso retorna ao passo 4 do fluxo principal.

Pós-condições: O projeto está salvo no sistema e aparece na lista de projetos criados.

- Campos Obrigatórios Não Preenchidos:
 - O usuário tenta criar um projeto sem fornecer informações obrigatórias, como o nome do projeto.
 - > Destaca-se o campo obrigatório que precisa ser preenchido.
 - > Impede a criação do projeto até que as informações sejam fornecidas.

Título: Exibir Templates	ID: UC-005	Ator Principal: Usuário
Populares		

Descrição: Exibir uma lista de templates populares para ajudar o usuário a iniciar um projeto.

Pré-condições: O sistema deve ter uma base de dados de templates.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário acessa a página inicial.
- 2. O sistema carrega e exibe os templates populares.
- 3. O usuário pode selecionar um template para iniciar um novo projeto.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: Não há templates disponíveis no momento
 - > O sistema exibe uma mensagem informando que não há templates populares no momento.

Pós-condições: Os templates são exibidos corretamente, se disponíveis.

Título: Exibir Templates	ID: UC-006	Ator Principal: Usuário
Recentemente Usados		

Descrição: Exibir os templates que o usuário utilizou recentemente.

Pré-condições: O usuário deve ter usado ao menos um template anteriormente.

Fluxo Principal:

- 1. O sistema verifica o histórico de templates usados pelo usuário.
- 2. O sistema exibe os templates recentes na página inicial.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: O usuário nunca utilizou um template.
 - ➤ O sistema não exibe a seção de templates recentes e sugere explorar templates populares.

Pós-condições: A lista de templates recentes é exibida corretamente, se aplicável.

Título: Exibir Projetos	ID : UC-007	Ator Principal: Usuário
Criados		

Descrição: Exibir uma lista de todos os projetos criados pelo usuário até o momento.

Pré-condições: O usuário deve estar autenticado.

Fluxo Principal:

- 1. O sistema verifica os projetos criados pelo usuário.
- 2. O sistema exibe a lista de projetos na página inicial.

Fluxos Alternativos:

- **FA-1**: O usuário ainda não criou nenhum projeto.
 - O sistema não exibe a seção de projetos criados e sugere começar um em breve.

Pós-condições: Os projetos criados pelo usuário são exibidos corretamente.

Título : Definir Prioridade	ID : UC-008	Ator Principal: Usuário
dos Projetos		

Descrição: Permitir que o usuário atribua prioridades aos projetos usando uma aba lateral com categorias de cores.

Pré-condições: O usuário deve ter pelo menos um projeto criado.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário seleciona um projeto.
- 2. O sistema exibe a opção de definir prioridade (Verde, Amarelo, Vermelho).
- 3. O usuário escolhe uma prioridade e confirma.
- 4. O sistema salva a prioridade e atualiza a exibição do projeto na aba lateral.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: O usuário cancela a operação antes de salvar.
 - > O sistema mantém a prioridade anterior do projeto.

Pós-condições: A prioridade do projeto é atualizada com sucesso.

ı	Título: Exibir	ID : UC-009	Ator Principal: Usuário
ı	Consistência das		
ı	Realizações dos Projetos		

Descrição: Permitir que o usuário visualize a consistência de suas realizações, bem como o progresso de tarefas concluídas e pendentes, em termos percentuais.

Pré-condições: O usuário deve ter pelo menos um projeto com tarefas cadastradas no sistema.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário acessa a seção "Minha Atividade" na página inicial ou na área de detalhes do projeto.
- 2. O sistema exibe:
 - Gráfico de consistência: Mostra o progresso ao longo do tempo, indicando padrões de execução.
 - Tarefas Concluídas: Percentual das tarefas que foram finalizadas.
 - Tarefas a Concluir: Percentual das tarefas ainda pendentes.
- **3.** O usuário visualiza o progresso e identifica sua performance em termos de produtividade e consistência.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: O sistema não encontra dados de projetos ou tarefas para o usuário.
 - > A seguinte mensagem é exibida: "Nenhum dado disponível. Crie ou conclua tarefas para visualizar sua consistência."

Pós-condições: O usuário compreende seu desempenho geral no cumprimento das tarefas, podendo tomar decisões para melhorar sua consistência.

- Erro na obtenção de dados:
 - > O sistema exibe: "Não foi possível carregar os dados de consistência. Por favor, tente novamente mais tarde."
- Falha no cálculo ou na exibição dos dados:
 - O sistema exibe: "Erro ao calcular o progresso. Relate este problema ao suporte técnico."

3. Criando os Projetos

Título: Abrir Aba
Flutuante com Projetos e
Templates Recentes

ID: UC-010

Ator Principal: Usuário

Descrição: Permitir que o usuário abra uma aba flutuante que exibe os projetos existentes e templates recentes usados para referência ou seleção, enquanto cria ou edita um projeto.

Pré-condições: O usuário deve estar na página de criação/edição de projetos.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário clica em "Meus Projetos" ou em "Recentes"
- 2. O sistema exibe uma aba flutuante contendo:
 - Lista de projetos do usuário.
 - Lista de templates recentes usados.
- **3.** O usuário pode clicar em qualquer item para visualizar detalhes ou aplicá-lo ao projeto atual.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: Não há projetos ou templates recentes.
 - O sistema exibe uma mensagem indicando a ausência de itens disponíveis.

Pós-condições: A aba flutuante é exibida corretamente, mostrando os itens disponíveis.

- Falha na Conexão com o Servidor:
 - O sistema exibe a mensagem: "Não foi possível carregar os projetos e templates recentes devido a um problema de conexão. Verifique sua internet e tente novamente."

Título : Nomear ou Editar	ID : UC-011	Ator Principal: Usuário
Nome do Projeto		

Descrição: Permitir que o usuário edite o nome do projeto no campo de texto. Caso tenha

usado um template, o nome pode ser personalizado após carregado.

Pré-condições: O usuário deve estar criando ou editando um projeto.

Fluxo Principal:

- 1. O sistema exibe o campo para nomear ou editar o nome do projeto.
- 2. O usuário insere ou edita o nome no campo apropriado.
- 3. O usuário confirma a alteração.
- 4. O sistema salva o nome do projeto atualizado.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: O usuário cancela a edição do nome antes de confirmar a alteração.
 - O sistema mantém o nome anterior do projeto e fecha a interface de edição sem alterações.

Pós-condições: O nome do projeto é salvo ou atualizado no banco de dados.

- Campo de Nome em Branco:
 - > O sistema exibe a mensagem: "O nome do projeto não pode ficar em branco. Por favor, insira um nome válido."
- Tamanho do Nome Excedido:
 - ➤ O sistema exibe a mensagem: "O nome do projeto excede o limite de 100 caracteres. Por favor, insira um nome menor."

Título: Adicionar Tarefa	ID : UC-012	Ator Principal: Usuário
ao Projeto		

Descrição: Permitir que o usuário adicione tarefas ao projeto em criação/edição.

Pré-condições: O usuário deve estar criando ou editando um projeto.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário clica em "Adicionar Tarefa".
- **2.** O sistema exibe os campos para preenchimento (ex.: título, descrição, data, horário, etiqueta).
- 3. O usuário preenche os campos e clica em finalizar.
- **4.** O sistema adiciona a tarefa ao projeto e a exibe na lista de tarefas.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: O usuário cancela a operação.
 - O sistema não adiciona a tarefa ao projeto.

Pós-condições: A tarefa é salva e associada ao projeto.

- Campo de Nome ou Descrição da Tarefa em Branco:
 - > O sistema exibe a mensagem: "O nome da tarefa ou descrição não pode ficar em branco. Por favor, insira um nome ou descrição válida."
 - Impede o envio do formulário até que o campo seja preenchido corretamente.
- Data ou Hora Inválida:
 - O sistema exibe a mensagem: "Data ou hora inválida. Verifique os campos e insira valores corretos."

Título: Adicionar Lista ao	ID : UC-013	Ator Principal: Usuário
Projeto		

Descrição: Permitir que o usuário adicione listas ao projeto, com possibilidade de incluir tarefas dentro da lista.

Pré-condições: O usuário deve estar criando ou editando um projeto.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário clica em "Adicionar Lista".
- 2. O sistema exibe um campo para nomear a lista.
- 3. O usuário insere o nome e clica em finalizar.
- 4. O sistema cria a lista no projeto atual e permite adicionar tarefas a ela.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: O usuário cancela a operação.
 - O sistema não adiciona a lista ao projeto.

Pós-condições: A lista é criada e exibida no projeto atual.

- Campo de Nome da Lista em Branco:
 - > O sistema exibe a mensagem: "O nome da lista não pode ficar em branco. Por favor, insira um nome válido."
 - Impede o envio do formulário até que o campo seja preenchido corretamente.
- Nome da Lista Duplicado:
 - > O sistema exibe a mensagem: "Já existe uma lista com este nome no projeto. Por favor, escolha um nome diferente."

Alleração	Título : Desfazer e Restaurar Última Alteração	ID: UC-014	Ator Principal: Usuário
-----------	---	------------	-------------------------

Descrição: Permitir que o usuário desfaça ou restaure a última alteração feita no projeto.

Pré-condições: O projeto deve ter pelo menos uma alteração registrada.

Fluxo Principal:

1. O usuário clica no botão "Desfazer Alteração".

- 2. O sistema desfaz a última ação e atualiza a interface.
- 3. O sistema permite restaurar a alteração desfeita, se possível.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: Não há alterações para desfazer...
 - O sistema exibe uma mensagem indicando que não há ações disponíveis para desfazer.

Pós-condições: A alteração é desfeita ou restaurada com sucesso.

Título: Consultar	ID : UC-015	Ator Principal: Usuário
Templates e Adicionar ao		
Projeto Atual		

Descrição: Permitir que o usuário consulte templates disponíveis e os aplique ao projeto atual.

Pré-condições: O sistema deve ter templates disponíveis no banco de dados.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário clica em "Templates".
- 2. O sistema exibe uma lista de templates.
- 3. O usuário seleciona um template e clica em "Adicionar ao Projeto".
- 4. O sistema aplica os elementos do template ao projeto atual.

Fluxos Alternativos:

- FA-1: Não há templates disponíveis.
 - > O sistema exibe uma mensagem indicando a ausência de templates.

Pós-condições: O template selecionado é adicionado ao projeto atual.

- Template Não Encontrado no Sistema:
 - ➤ O sistema exibe a mensagem: "O template selecionado não está mais disponível. Por favor, escolha outro template."
 - > Redireciona o usuário para a lista de templates disponíveis.

4. Menu Sidebar

Título: Consultar Opções do Menu no Sidebar ID: UC-016 Ator Principal: Usuário

Descrição: Permitir que o usuário acesse as opções do menu no sidebar para realizar ações adicionais na criação/edição do projeto.

Pré-condições: O usuário deve estar criando ou editando um projeto.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário clica no ícone da conta e o sistema exibe as opções disponíveis:
 - Consultar Informações do Projeto UC-016.1:
 - Permitir que o usuário consulte informações gerais sobre o projeto, como nome, data de criação, status e descrição.
 - Consultar Tarefas UC-016.2:
 - Permitir que o usuário visualize todas as tarefas associadas ao projeto.
 - Acessar Configurações do Projeto UC-016.3:
 - Permitir que o usuário altere configurações gerais do projeto, como permissões, visualização, ou outras preferências.
 - Trocar Imagem de Fundo UC-016.4:
 - Permitir que o usuário altere a imagem de fundo do projeto para personalizar a aparência.
 - Configurar Prioridade do Projeto UC-016.5:
 - Permitir que o usuário defina ou altere a prioridade do projeto, usando categorias como "Verde", "Amarelo" ou "Vermelho".
 - Copiar Projeto UC-016.6:
 - o Permitir que o usuário crie uma cópia idêntica do projeto atual.
 - Compartilhar Projeto UC-016.7:
 - Permitir que o usuário compartilhe o projeto com outros usuários via link ou permissões específicas.
 - Baixar Projeto UC-016.8:
 - Permitir que o usuário faça o download do projeto em formato de arquivo (ex.: PDF ou JSON).
 - Imprimir Projeto UC-016.9:
 - o Permitir que o usuário imprima o projeto diretamente.
 - Excluir Projeto UC-016.10:
 - Permitir que o usuário exclua permanentemente o projeto ou o envie para a lixeira.
 - Sair do Projeto UC-016.11:
 - Permitir que o usuário saia da edição do projeto sem excluí-lo.

Pós-condições: A ação correspondente é executada com sucesso.

- Problemas de conexão à internet:
 - O sistema exibe: "Erro de conexão. Por favor, verifique sua conexão com a internet."

5. Conta

Título: Consultar Opções
da ContaID: UC-017
D: UC-017Ator Principal: Usuário

Descrição: Permitir a consulta de funcionalidades específicas ao acessar a área da conta do usuário.

Pré-condições: O usuário deve ter uma conta previamente criada no sistema ou um servico de terceiros.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário clica no ícone da conta e o sistema exibe as opções disponíveis:
 - Alternar Contas UC-017.1:
 - Permitir que o usuário troque para outra conta previamente acessada no sistema.
 - Gerenciar Conta UC-017.2:
 - Permitir que o usuário visualize e edite informações da conta, como e-mail, senha e preferências.
 - Perfil UC-017.3:
 - Permitir que o usuário veja informações públicas do seu perfil no sistema.
 - Atividades UC-017.4:
 - Permitir que o usuário visualize um resumo ou histórico de suas atividades no sistema.
 - Acessibilidade UC-017.5:
 - Permitir que o usuário ajuste opções de acessibilidade, como fontes maiores, contraste, etc.
 - Configurações UC-017.6:
 - Permitir que o usuário personalize as configurações do sistema, como notificações, idioma, etc.
 - Ajuda UC-017.7:
 - o Permitir que o usuário acesse a central de ajudas.
 - Atalhos UC-017.8:
 - Permitir que o usuário visualize atalhos disponíveis no sistema.
 - Fazer Logout UC-017.9:
 - Realizar logout da conta atual.

Pós-condições: A ação correspondente é executada com sucesso.

- Problemas de conexão à internet:
 - ➤ O sistema exibe: "Erro de conexão. Por favor, verifique sua conexão com a internet."