

INTRODUCCIÓN A LOS ÁRBOLES DEL SEGMENTO (INTERVALO DE CONSULTA MÍNIMA)

12 de marzo 2014 · por MGhareeb · en Algoritmos , Estructura de Datos · Deja un comentario

1 0 Valora este

Rango de consultas mínimo

Dado un vector A de longitud N , responder $getMin(i, j)$ que devuelve el índice m , donde $A[m] = \min_{i < k < j} \{A[k]\}$.

Hay muchas maneras de hacer esto. En el caso en que A se les permite 's valores de los elementos para cambiar, y sin embargo, tenemos que mantener $getMin(i, j)$ para que funcione correctamente, un árbol segmento es nuestra mejor opción. Que sigue es una breve explicación de los árboles del segmento para este ejemplo concreto. Voy a poner una explicación más generalizada en otro post.

Árboles del segmento

La idea detrás de un árbol segmento es construir un **árbol binario** donde cada nodo representa un segmento de A . Para la gama de consultas mínimo, cada nodo del árbol contendrá el valor de $getMin(segment)$ (el índice del valor mínimo en el segmento del nodo de la matriz).

Ahora, ¿cómo están los nodos y segmentos asignados? Para simplificar, supongamos que A 'longitud s es una potencia de dos:

- Comenzando en el nivel más bajo del árbol, tendremos N nodos hoja cada uno que representa un elemento de A . Como se muestra en la siguiente figura, si etiquetamos los nodos hoja de 0 a $N - 1$ de izquierda a derecha, cada r

INTRODUCE TU EMAIL PARA SUSCRIBIRTE

Siga!

BÚSQUEDA

EXPLORAR UNA CATEGORÍA

- Algoritmos
 - Ad-hoc
 - Búsqueda Binaria
 - Problemas
 - CompletadoBusca
 - Problemas
 - Utilidades
 - Programación Dinámica
 - Problemas
 - Utilidades
 - Geometría
 - Problemas
 - Utilidades
 - Gráfico
 - Problemas
 - Utilidades
 - Búsqueda heurística
 - Utilidades
- Matemáticas
 - Problemas

Siga

Siga "gsourcecode"

- Para cada nodo interno $node$ a partir calcula $node.value$ como sigue:

$$node.value = m, A[m] = \min\{A[node.lc]$$

. Esto quiere decir que un nodo padre uno de sus hijos tales que $A[node.vc$

- Dado que este es un árbol binario con N los nodos, el árbol tendrá la altura

tendrá un nodo, la raíz, que sostiene $getMin(0, N - 1)$. Esto significa que cada nodo en un nivel L representará un segmento de longitud $2^{\log(N)+1-L}$.

Recibe cada nuevo post entregado a su bandeja de entrada.

Enter your email address

Registrarme

Desarrollado por WordPress.com

■ Utilidades

ndroid

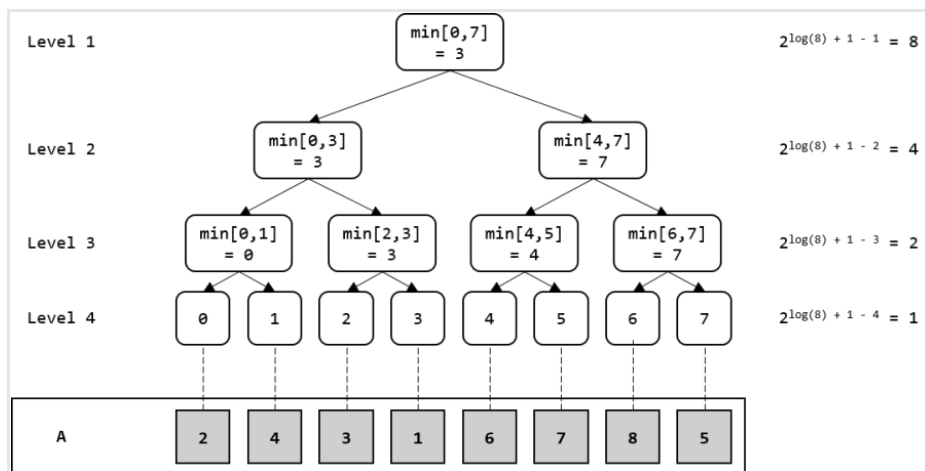
estructura de Datos

plicaciones de escritorio

ME

investigación de

peraciones



La aplicación va a ser sencillo de aquí en adelante. Vamos a representar el árbol como un conjunto de árboles de longitud $2^{\lceil \log_2(N+1) \rceil}$. Nodo i tiene un hijo izquierdo $2 * i$ y un hijo derecho $2 * i + 1$. Sobre una actualización (i), vamos a recorrer el árbol de arriba a abajo, cambio de valor de matriz en cuando lleguemos a la hoja i , y actualización el árbol, ya que volver a subir. En un $getMin$ (rango), vamos a RECURSE desde la raíz hasta que visitamos todos los subsegmentos máximas de la gama y devolver el valor requerido. Aquí está una implementación en C++ con [este tutorial](#) como referencia:

```
1 # include <iostream>
2 # include <vector>
3 # include <cstring>
4 # include <cmath>
5 utilizando el espacio de nombres std;
6
7 clase segTree {
8     // O(n)
9     int * array, * árbol;
10    int arrayLen, treeLen;
11
12    // O(n)
13    void initialize ( int nodo, int b, int e)
14    si (b == e)
15        árbol [nodo] = b;
16    otra cosa {
17        // Recurse
18        inicializar (2 * nodo, b, (b + e) / 2
```

```

19     inicializar (2 * nodo + 1, (b + e) /
20     // Valor actualización
21     si (array [árbol [2 * nodo]] <= arra
22     Árbol [nodo] = árbol [2 * nodo];
23     demás
24     árbol [nodo] = árbol [2 * nodo +
25     }
26 }
27 pública :
28 segTree ( int * array, int arrayLen) {
29     este -> arrayLen = arrayLen;
30     este -> array = array;
31     este -> treeLen = 2 << ( int ) ceil (log2
32     cout << "treeLen =" << treeLen << endl;
33     este -> árbol = nuevo int [treeLen];
34     memset (árbol, -1, sizeof ( int ) * treeL
35     inicializar (1, 0, arrayLen - 1);
36 }
37
38 // 0 (log n)
39 void update ( int i, int v, int nodo = 1,
40     e = arrayLen - 1 - e;
41     si (b == e) {
42         array [i] = v;
43     } otro {
44         int mid = (b + e) / 2;
45         si (i <= centro)
46             actualización (i, v, 2 * nodo, b,
47             demás
48             actualización (i, v, 2 * nodo + 1
49             si (array [árbol [2 * nodo]] <= arra
50             Árbol [nodo] = árbol [2 * nodo];
51             demás
52             árbol [nodo] = árbol [2 * nodo +
53         }
54     }
55
56 // 0 (log n)
57 int consulta ( int i, int j, int nodo = 1
58     e = arrayLen - 1 - e;
59     // Mala intervalo
60     si (i > e || j < b)
61         devolver -1;
62     // Buen intervalo
63     si (b >= i && e <= j)
64         regresar árbol [nodo];
65     // Intervalo parcial
66     int izquierda = consulta (i, j, 2 * nodo
67     int = derecho de consulta (i, j, 2 * nod
68     si (a la izquierda == -1)
69         regresar árbol [nodo] = derecha;
70     si (derecha == -1)
71         regresar árbol [nodo] = izquierda;
72     si (array [left] <= array [derecha])
73         regresar árbol [nodo] = izquierda;
74     regresar árbol [nodo] = derecha;
75 }
76 };
77
78 int main () {
79     int A [10] = {2, 4, 3, 1, 6, 7, 8, 9, 1, 7};
80     segTree t (A, 10);
81     cout << "getMin (0, 4) =" << t.query (0, 4)
82     t.update (1, 0);
83     cout << "getMin (0, 4) =" << t.query (0, 4)
84     t.update (0, -1);
85     cout << "getMin (0, 4) =" << t.query (0, 4)
86     devolver 0;
87 }

```

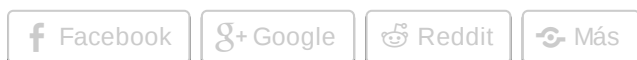
[Sobre estos anuncios](#)

You May Like

- 1.



Compartir



Be the first to like this.

Relacionados

TopCoder - SRM570
En "Ad-hoc"

Introducción a los
árboles binarios
En "Estructura de
Datos"

Heurística Search
& AI - 3
En "Algoritmos"

Etiquetas: antepasados , árbol binario , comunes , de datos , dp , dinámica , dinámica programming , lca , lowest , max , maximum , min , minimum , programming , query , range , rmq , segment , segtree , structure , tree

std :: cout <<

Enter your comment here...

← **315 - Red**

- 11703 Sqrt Iniciar Sin
- Introducción a la Programación Dinámica - Cortar Rods
- 272 - TEX Cotizaciones
- 10684 - El premio mayor
- gsourcecode

- 31.079 visitas

AUTORES

**MGhareeb**

Ad-hoc

Algoritmos

Android búsqueda binaria

completado la

estructura de datos de

aplicaciones de escritorio

Programación Dinámica

Geometría Gráfica

Búsqueda Heurística J2ME

Matemáticas

Operaciones de

Investigación Problemas

Utilidades

- Registro
- Iniciar sesión
- Entradas RSS
- Comentarios RSS
- Crear un sitio web gratuito o blog en WordPress.com .

Crear un sitio web gratuito o blog en WordPress.com . El Tema Origen .

