

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Ingeniería en Computadores Paradigmas de Programación (CE1106) Taller# 1

Clase Asincrónica correspondiente al 3 de Setiembre del 2024.

Entrega por TEC Digital. Evaluaciones-Talleres-Funcional. Hora máxima de entrega: Jueves 5 de Setiembre a las 16:45pm. Formato de entrega: Un archivo .rkt con los ejercicios resueltos.

- 1. Objetivo General
 - → Reafirmar el conocimiento del **paradigma de programación funcional**.
- 2. Por favor repase el temario visto en clase antes de proceder con la resolución de los ejercicios.
- 3. Ejercicios
 - 3.1. Programe la función Factorial.

```
0! = 1
n! = n (n-1)!
```

3.2. Programe la función Fibonacci.

```
Fib (0) = 1
Fib (1) = 1
Fib (n) = Fib (n-1) + Fib (n-2)
```

3.3. Programe la función miembro.

```
(miembro 'a '(a b c))
#t
(miembro 'a '(b c d))
#f
```

3.4. Programe la función eliminar.

```
(eliminar 'a '(a b c))
'(b c)
(eliminar 'a '(b c d))
'(b c d)
```

3.5. Programe la función quicksort.

```
(quicksort '(3 2 1))
(1 2 3)
(quicksort '(2 3 4 1 1 2 5))
'(1 1 2 2 3 4 5)
```

3.6. Programe una función que reciba de parámetro una lista de símbolos que representen los atributos de un automóvil y una lista de símbolos con los valores de estos atributos. La función retornará una lista que contenga pares, cada par contendrá indicando su atributo y su valor. Ejemplo:

(automóvil '(Hatchback Suzuki Forza1 Rojo si Manual) '(Tipo Marca Modelo Color AC Transmisión))

Resultado:

((Tipo Hatchback) (Marca Suzuki) (Modelo Forza1) (Color Rojo) (AC si) (Transmisión Manual))

- 3.7. Programe la función **eliminar** un elemento de un árbol binario.
- 3.8. Programe la función recorrer un grafo desde un nodo usando anchura primero.
- 3.9. Programe la función Longitud que recibe una lista y devuelve el largo de la lista, debe programarla utilizando recursión de cola y recursión de pila.