

Cookbook de Samuel Mayers

▼ Hola mundo

pueba de hola mundo

```
print('hola mundo')
```

```
☞ hola mundo
```

el comentario se escribe con #

```
# el comentario se escribe con #
```

```
import antigravity
```

▼ Print

La función print() se usa para enviar texto, números u otra información imprimible a la consola.

```
print('Hello Wold!!!')
print(1000)
pi=3.14159265359
print(pi)
import math
print(math.sqrt(16))
```

```
☞ Hello Wold!!!
    1000
    3.14159265359
    4.0
```

▼ Input

La función input() permite la entrada de datos por parte del usuario.

prueba de entreda de datos

```
print ('Ingrese su nombre:')
x=input()
print('Hola,' + x)
```

```
➤ Ingrese su nombre:
    Samuel Mayers
    Hola,Samuel Mayers
```

para continuar una cadena usar un .

```
print ('Lorem ipsum dolor sit amet, \
consectetur adipiscing elit,\
sed eiusmod tempor incididunt \
ut labore et dolore magna aliqua.\
Ut enim ad minim veniam, \
quis nostrud exercitation ullamco\
laboris nisi ut aliquid ex ea commodi\
consequat. Quis aute iure reprehenderit \
in voluptate velit esse cillum dolore eu \
fugiat nulla pariatur. Excepteur sint \
obcaecat cupiditat non proident, \
sunt in culpa qui officia deserunt\
mollit anim id est laborum.')
```

```
➤ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,sed eiusmod tempor incididunt
```

```
import math
x=input()
print(math.sqrt(float(x)))
```

```
➤ 25
    5.0
```

```
import math
print(math.sqrt(float(input())))
```

```
➤ 81
    9.0
```

▼ Funciones

Algunas tareas deben realizarse varias veces dentro de un programa. En lugar de reescribir el mismo código en múltiples lugares, se puede definir una función usando la palabra clave def

```
def my_function(x):
    return x + 1

print(my_function(2))
print(my_function(3+5))

my_function(7) # si no tene un prin el te ase el favor de iprimirtelo
```

```
➤ 3
    9
    8
```

▼ IF

La instrucción if de Python se utiliza para determinar la ejecución del código en función de la evaluación de una expresión booleana.

```
test_value=int(input())
if test_value <1:
    print('the value is negative')
else:
    print('the value is positive')
```

```
➞ 50
   the value is positive
```



```

➤ Introduzca un numero del 1 al 5
12
Introduzca un numero del 1 al 5
12
Introduzca un numero del 1 al 5
21
Introduzca un numero del 1 al 5
2
7

```

```
print('¡juguemos un juego')

First=input('Introduzca el nombre del primer jugador :')
Second=input('Introduzca el nombre del segundor jugador :')
print('que eliges ',First,'pierda, papel o tijera ')
N=input()
print('que eliges ',Second,'pierda, papel o tijera ')
M=input()

if N==M:
    print('empate')
elif N=='papel':
    if M=='pierda':
        print(First,' gana')
        print('papel vence a piedra')
    elif M=='tijera':
        print(Second,' gana')
        print('tijera vence a papel')
elif N=='piedra':
    if M=='tijera':
        print(Frist,' gana')
        print('piedra vence a tijera')
    elif M=='papel':
        print(Second," gana ")
        print('papel vence a piedra')
elif N=='tijera':
    if M=='piedra':
        print(Second,' gana')
        print('piedra vence a tijera')
    elif M=='papel':
        print(Frist,' gana')
        print('tijera vence a papel')
```

```

↳ juguemos un juego
Introduzca el nombre del primer jugador :A
Introduzca el nombre del segundor jugador :V
que elijas A pierda, papel o tijera
piedra
que elijas V pierda, papel o tijera
papel
V gana
papel vence a piedra

```

▼ Convertir una cifra a moneda local

```

x=float(input('introduzca un monto : '))
print('RD$', "{0:.2f}".format(x))
print('RD$', round(x,2))

```

```

↳ introduzca un monto : 234567.1234567865432345678765432345678
RD$ 234567.12
RD$ 234567.12

```

▼ Inverir un cadena de caracteres

Ejemplo 1

```
print(input()[::-1])
```

```

↳ fdgdfgdfg
gfdgfdgdf

```

ejemplo 2

```

def reverse(string):
    string = "".join(reversed(string))
    return string
s = input()

print ("The original string is : ",end="")
print (s)

print ("The reversed string(using reversed) is : ",end="")
print (reverse(s))

```

```

↳ dsfkjndsjpgndsk
The original string is : dsfkjndsjpgndsk
The reversed string(using reversed) is : ksdngkjsdnjkfsd

```

