

## CATEGORIES

bloque, tipo, sentencia, expr, operador

## NODES

program -> bloque\*;

definicion\_variable\_global:bloque -> nombre:string tipo;

struct:bloque -> nombre:string definicion\_campo\_struct\*;

definicion\_campo\_struct -> nombre:string tipo;

funcion:bloque -> nombre:string parametros:parametro\* retorno:tipo

locales:definicion\_variable\_local\* sentencias:sentencia\*;

definicion\_variable\_local -> nombre:string tipo;

parametro -> nombre:string tipo;

sentencia\_asignacion:sentencia -> izquierda:expr derecha:expr;

sentencia\_print:sentencia -> expresiones:expr fincadena:string;

sentencia\_read:sentencia -> expresiones:expr;

sentencia\_if:sentencia -> condicion:expr sentencias:sentencia\*  
sino:sentencia\*;

sentencia\_while:sentencia -> condicion:expr sentencias:sentencia\*;

sentencia\_llamada\_funcion:sentencia -> nombre:string parametros:expr\*;

sentencia\_return:sentencia -> expresion:expr;

tipoInt:tipo -> ;

tipoFloat:tipo -> ;

tipoChar:tipo -> ;

tipoStruct:tipo -> nombre:string;

tipoArray:tipo -> tamano:string tipoElementos:tipo;

tipoVoid -> ;

expr\_int:expr -> string;

expr\_real:expr -> string;

expr\_char:expr -> string;

expr\_ident:expr -> string;

expr\_binaria:expr -> izquierda:expr operador:operador derecha:expr;

expr\_vector:expr -> fuera:expr dentro:expr;

expr\_negada:expr -> operador:operador derecha:expr;

expr\_punto:expr -> izquierda:expr derecha:expr;

expr\_parentesis:expr -> expr;

expr\_cast:expr -> tipo\_convertido:tipo expr:expr;

expr\_llamada\_funcion:expr -> nombre:string parametros:expr\*;

operador\_aritmetico:operador-> string;

operador\_logico:operador-> string;

operador\_comparacion:operador-> string;