



## **SDI – Sistemas Distribuidos e Internet**

### **ENUNCIADO PRÁCTICA 1 – SPRING**

### **INFORME**

Nombre:	Samuel
Apellidos:	Moreno Vincent
Email:	UO266321@uniovi.es
Cód. ID GIT	613
Repositorio Github	<a href="https://github.com/samuelmorenov/sdi2021-entrega1-613-ext-adel">https://github.com/samuelmorenov/sdi2021-entrega1-613-ext-adel</a>



## Índice

INTRODUCCIÓN.....	3
MAPA DE NAVEGACIÓN .....	3
ASPECTOS TÉCNICOS Y DE DISEÑO RELEVANTES .....	4
INFORMACIÓN NECESARIA PARA EL DESPLIEGUE Y EJECUCIÓN.....	4
CAMBIOS INCLUIDOS .....	4
CONCLUSIÓN.....	4



## Introducción

Para la realización de este proyecto se ha utilizado como base el proyecto de Spring Boot realizado en el desarrollo de las clases practicas de la asignatura, siguiendo los guiones de las sesiones de la 2 a la 5. Así pues, se ha mantenido toda la apariencia visual que tenia dichas prácticas. Además, y como se detalla en los cambios incluidos, este proyecto ha sido realizado de manera independiente a la entrega del año anterior, utilizándolo únicamente como guía en caso de alguna duda para una mayor rapidez a la hora de realizarlo.

## Mapa de navegación

En primer lugar, cuando accedemos al enlace <http://localhost:8090/> tenemos en la parte superior la barra de navegación, donde tenemos las opciones de identificarse, registrarse y cambiar el idioma de la página.



Si pinchamos en la opción de *Registrate* se nos abrirá un formulario que nos pide nuestros datos. Una vez rellenados, y si todo esta correcto, se logueará automáticamente con los datos que acabamos de poner.

En caso de pinchar en la opción *Identificate* el formulario será mas pequeño y nos pedirá únicamente el Email y la contraseña.

Una vez estamos logueados la barra de navegación cambiará dandonos nuevas opciones.



El boton de *Inicio* nos lleva a la pagina de bienvenida de la aplicación.

El boton *Usuarios* nos abre un submenu con la opción de ver la lista de usuarios que hay en el sistema y si somos administradores la vista de agregar un usuario nuevo al sistema.

En la pantalla de la lista de usuarios se muestran todos los usuarios con su nombre y email y tienes la opción de enviar una petición de amistad. Además puedes usar el buscador en la parte superior para filtra los usuarios del sistema.

El boton *Amigos* es un submenu donde tenemos la opción de ver la lista de invitaciones de amistad, donde podremos ver las invitaciones que nos han hecho y aceptarlas. Y la lista de amigos, donde podremos ver los amigos que tenemos.

Por ultimo los botones de *Registrate* e *Identificate* ya no estan y esta un boton para *Desconectarse*.



## Aspectos técnicos y de diseño relevantes

Toda la arquitectura y diseño de la aplicación está basada en la aplicación realizada durante las practicas. En el único sitio donde hay cambios significativos es en el diseño de las pruebas. En lugar de estar todos apilados en una única clase se han separado en 11 clases distintas correspondientes a cada uno de los ejercicios. Todos ellos se ejecutan de forma consecutiva desde la clase *"MySocialNetwork\_Tests.java"*. Esto conlleva el inconveniente de no poder ejecutar un test de forma individual a priori, ya que no ejecutaría el método *"BeforeClass"*. Para solucionar este problema, y además hacer la programación de los test mas fluida se ha implementado un patrón Singleton para el driver *"WebDriver"* de selenium, de manera que ahora todos los test llaman a la misma instancia del driver y se inicializa una única vez. Este patrón se puede ver en la clase *DriverSingleton.java*

## Información necesaria para el despliegue y ejecución

Antes de nada, hay que arrancar la base de datos. Esta está en la carpeta *hsqldb*, para arrancarla únicamente ejecutamos el archivo *run.bat*.

Es importante destacar que al arrancar la aplicación de Spring Boot la base de datos se reinicia. Esto se hace para que se puedan ejecutar las pruebas. Si se desea mantener la base de datos entre distintas veces hay que comentar o borrar la clase *InsertSampleDataService.java* y en el archivo *application.properties* cambiar la propiedad *spring.jpa.hibernate.ddl-auto* a *validate*.

Por lo demás únicamente hay que ejecutar la clase *MySocialNetwork.java* como *Spring Boot App*.

Para ejecutar las pruebas debe estar desplegada la aplicación y la base de datos. Se ejecutará la clase *MySocialNetwork\_Tests.java* como *JUnit Test*

## Cambios incluidos

Para la realización del proyecto se ha optado por empezar a partir del proyecto resultado de las sesiones de laboratorio como se indica en la introducción. Se ha utilizado también el proyecto entregado el año pasado a modo de guía para agilizar la construcción del proyecto, pero como el proyecto anterior no estaba finalizado no se puede comparar el resultado final. Por lo tanto, este proyecto es prácticamente independiente al entregado el año pasado y no procede realizar una lista de mejoras.

Todos los commits hechos en este repositorio son nuevos e independientes del repositorio anterior.

## Conclusión

Aunque no he podido realizar las partes opcionales del proyecto por falta de tiempo, he aprendido mucho acerca de Spring Boot volviendo a realizar este trabajo y el aprendizaje obtenido me esta ayudando mucho en la realización de las practicas de empresa, donde también usamos Spring Boot.