

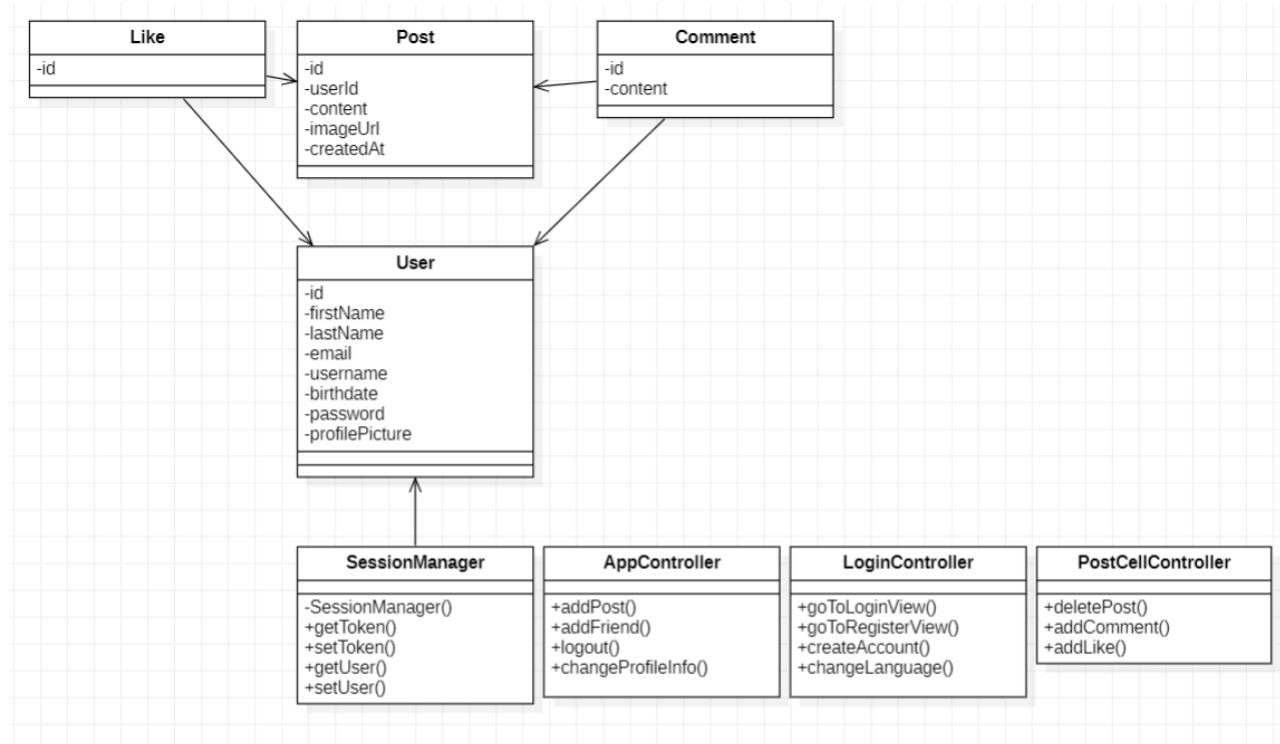
Ryhvä 1 – kmm_harj_luokkakaavio_v1

Auri Laitinen

Niko Mehiläinen

Samuel Sarimo

SHOUT! – Sosiaalisen median alusta



User, **Post**, **Comment** ja **Like** ovat **entity** olioita, joita muut ohjelman osat käyttää.

LoginController on vastuussa ohjelman kirjautumis- ja rekisteröitymisen näkymästä. Se tarjoaa myös käyttäjälle mahdollisuuden vaihtaa ohjelmiston kielen.

AppController on vastuussa ohjelmalle olennaisista toimenpiteistä, kun käyttäjä on kirjautunut sisään. Controller hoitaa mm. käyttäjätiedon päivityksen ja ulos kirjautumisen.

PostCellController on vastuussa yksittäisien julkaisujen sisältämistä toimenpiteistä.

SessionManager on *singleton* luokka, jota käytetään käyttäjän varmennukseen.