

# Universidad Don Bosco

## UDB Virtual



### Asignatura

Diseño y Programación de Software Multiplataforma DPS941

### Docente

Ing. Alexander Sigüenza

### Actividad

Segundo Proyecto en React Native “Aplicación de Gestión de Eventos

Comunitarios”

### Fecha de entrega

4/6/2025

### Estudiantes

Apellidos	Nombres	Carnet
Gómez Henríquez	Arturo José	GH191748
Landa Hernández	Consuelo Astrid	LH201536
Campos Landaverde	Jesús Alejandro	CL21212345
Magaña Martínez	Samuel Eduardo	MM220035
Pablo Segura	Bruno Daniel	PS181964

Link GitHub: <https://github.com/samuelmtz5/ProyectoReactNative.git>

## **APP DE GESTIÓN DE EVENTOS COMUNITARIOS**

### **Descripción**

Una aplicación móvil en React Native que ayuda a organizar, gestionar y participar en eventos de comunidad, promoviendo la interacción social y la cohesión en comunidades locales.

### **Estructura del Trabajo de Investigación**

- **Objetivo por conseguir:** Ayudar a la gestión y organización de eventos de comunidad, pero lo hace con una solución móvil.
- **Justificación:** No hay herramientas específicas para eventos locales, lo que permite que la organización comunitaria se vea limitada.
- **Alcance:** APP móvil con funcionalidades principales: crear, ver y gestionar eventos; registrar la participación; relación social.

### **Metodología:**

Uso de Scrum o Kanban detallado en un tablero Trello, con tareas asignadas a los integrantes y avances documentados, en nuestro caso utilizaremos el modelo Kanban.

### **Procedimiento técnico**

Frontend (React Native)

Uso de forma obligatoria React Native para el desarrollo de la interfaz de la aplicación.

### **Funcionalidades avanzadas:**

Gestión de eventos: crear, editar y eliminar eventos.

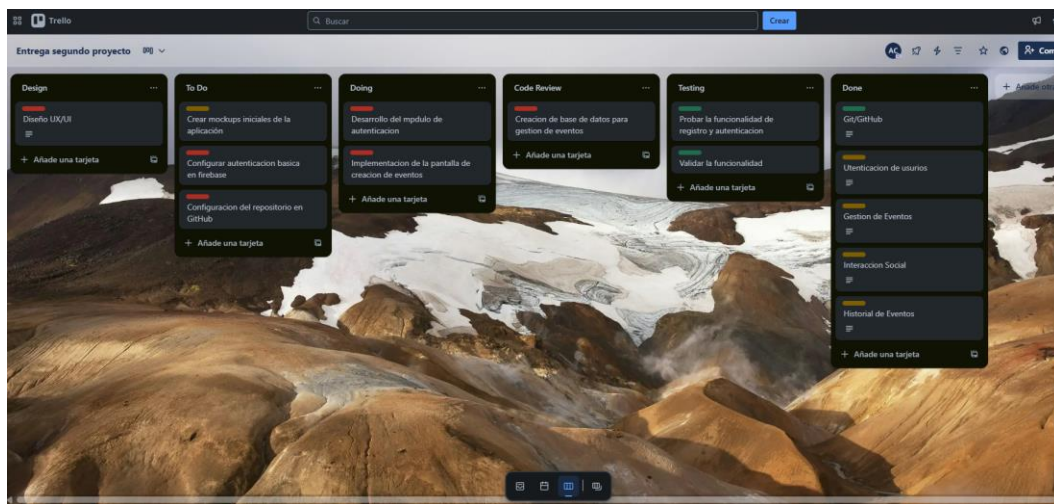
Participación de los usuarios: registro de asistentes y confirmaciones (RSVP).

Conexión social: comentarios y valoraciones.

## Uso de Herramientas

### Gestión de Tareas (Trello)

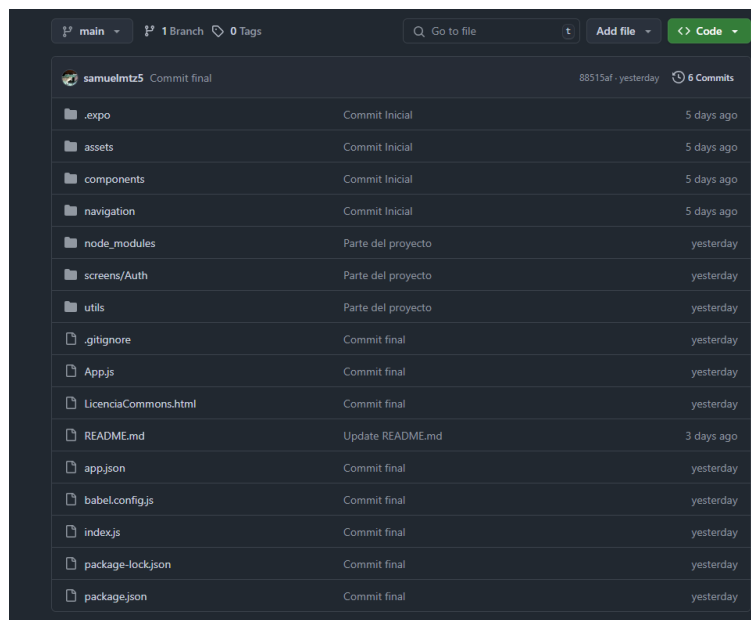
- Tablero Trello con:
  - o Listas: Backlog, Design, Doing, Testing, Done.
  - o Tareas detalladas con descripciones y responsables



Link:

<https://trello.com/invite/b/683fc23b6d06027ee47c254b/ATTI60a9c3478f52750e3d602b4f06e5ed477115F2B1/entrega-segundo-proyecto>

## Repositorio



## **Conclusión**

La "Aplicación de Gestión de Eventos Comunitarios" representa una solución tecnológica innovadora para fortalecer la organización y participación en actividades comunitarias. A través del uso de React Native, la aplicación facilita la creación y gestión de eventos, promoviendo una mayor interacción social y cohesión dentro de la comunidad.

El desarrollo colaborativo, respaldado por herramientas como Trello y GitHub, permitió implementar una metodología ágil que favorece la eficiencia y la transparencia en el equipo. Además, el diseño UX/UI y la integración de licencias Creative Commons aseguran que el producto final sea funcional, accesible y alineado con buenas prácticas de desarrollo.

Este proyecto no solo resuelve una necesidad específica, sino que también demuestra el potencial del uso de la tecnología para impactar positivamente en la sociedad, estableciendo una base sólida para futuras mejoras e implementaciones.