

	Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
CENTRO INTEGRADO DE FORMACIÓN PROFESIONAL DE AVILÉS -	Versión	1.0
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES	Estado	Terminado
	Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

Registro de Cambios

Versión	Fecha	Estado	Resumen de cambios
1.0	14/12/2024	Terminado	



Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

Tabla de contenido

1	RE	UMEN DEL DOCUMENTO	4
2	GL	A DE ESTILOS	4
	2.1	COLOR	4
	2.2		5
	2.3	Cabecera	6
	2.3	1 GENERAL	6
	2.3	2 ORGANIZACIÓN DEL MENU	6
	2.3	3 LOGO DE LA CHAMPIONS	6
	2.4	Fотоs y Logos	7
	2.4	1 Fotos de las alineaciones	
	2.4	2 LOGO	8
	2.4	3 FOTOS DE LOS JUGADORES	9
3	HE	RAMIENTAS UTILIZADAS	
4	ES	RUCTURA INDEX	11
	4.1	Maquetacion	
	4.1	1 Prototipo	
	4.1	2 Prototipo final	
	4.2	PÁGINA PRINCIPAL	
	4.3	PÁGINA DE ALINEACIONES	
	4.4	ESTADÍSTICAS DE LOS JUGADORES Y FOOTER	
	4.5	VALIDACIÓN DE LA PAGINA	
	4.5	1 Validación html	
	4.5	1 Validación css	



Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

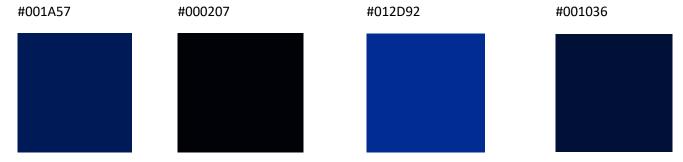
(página de muestra de estilos y campos)

1 Resumen del documento

En este documento se explican cómo se hizo el proyecto y las herramientas utilizadas para hacerlo.

2 Guía de estilos

2.1 Color



Inspiración en el Cielo Nocturno:

La paleta de colores evoca la idea del cielo nocturno estrellado, una referencia clara al famoso logo de la Champions League con su círculo de estrellas blancas sobre un fondo azul oscuro.

Este concepto simboliza la noche mágica del fútbol, donde los mejores equipos de Europa compiten.

Contraste y Visibilidad:

La combinación de colores oscuros con un azul vibrante como #012D92 crea un contraste visual efectivo. Esto permite que los textos, imágenes o botones importantes resalten, mejorando la experiencia del usuario en la página.

Consistencia con la Marca:

La UEFA Champions League utiliza predominantemente colores azules en sus gráficos oficiales, lo que refuerza la consistencia visual con el torneo. Tu elección sigue esta línea y fortalece la identidad de la página.



Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

2.2 Tipografía

La tipografía utilizada en esta página tiene un estilo limpio, moderno y fácilmente legible, acorde a un evento deportivo de gran prestigio como la UEFA Champions League:

Titulares principales ("REAL MADRID VS LIVERPOOL"):

Se utiliza una tipografía sans-serif que aporta un aspecto moderno, limpio y fuerte.

El color blanco contrasta bien con el fondo azul oscuro, lo que facilita la legibilidad.

Cuerpo del texto (la descripción del partido):

Se utiliza también una tipografía sans-serif, pero con un peso más ligero o regular, que mejora la fluidez y legibilidad del texto largo.

El tamaño de fuente es más pequeño que los titulares, pero sigue siendo claro y fácil de leer.

El texto está centrado y dentro de un recuadro semi-transparente oscuro, lo que mejora el contraste visual y evita distracciones con el fondo.

Encabezados secundarios ("FINAL DE LA CHAMPIONS LEAGUE 2018", "INTRODUCCIÓN, ALINEACIONES, ESTADÍSTICAS"):

Se usa una tipografía similar en mayúsculas y sans-serif.

El color blanco sobre el fondo azul refuerza la consistencia visual y profesional del diseño.

Logotipo de la UEFA Champions League:

El texto "UEFA CHAMPIONS LEAGUE" utiliza una tipografía personalizada y estilizada, que aportan un toque elegante y distinguido.

En general, el diseño de la tipografía busca:

Claridad y legibilidad.

Un aspecto moderno y profesional.

Jerarquía visual clara, destacando títulos importantes con mayúsculas y negrita.

Un contraste efectivo entre el texto y el fondo para una experiencia visual agradable.



Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

2.3 Cabecera

FINAL DE LA CHAMPIONS LEAGUE 2018

INTRODUCCIÓN

ALINEACIONES

ESTADÍSTICAS



2.3.1 GENERAL

El fondo azul oscuro es el color predominante, lo que conecta de manera directa con la identidad visual de la UEFA Champions League.

El azul oscuro transmite elegancia, seriedad y prestigio, cualidades asociadas con la máxima competición de clubes europeos.

Además, este tono de azul se asocia con las "noches mágicas" del torneo, donde se disputan partidos memorables bajo las luces del estadio.

El texto "FINAL DE LA CHAMPIONS LEAGUE 2018" está en mayúsculas y en blanco, lo que crea un alto contraste con el fondo azul.

La tipografía es moderna, sencilla y fácil de leer, lo que proporciona un estilo profesional y acorde con la magnitud del evento.

2.3.2 ORGANIZACIÓN DEL MENU

Los elementos del menú (INTRODUCCIÓN, ALINEACIONES, ESTADÍSTICAS) están bien distribuidos y permiten navegar por las secciones más relevantes de la final.

El texto en blanco asegura legibilidad y mantiene la coherencia visual con el título principal.

2.3.3 LOGO DE LA CHAMPIONS

En la esquina superior derecha se encuentra el logo oficial de la Champions League.

Este elemento refuerza la autenticidad de la página y aporta un toque icónico, dado que el logo es ampliamente reconocido por fanáticos del fútbol.



Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

2.4 Fotos y Logos

2.4.1 Fotos de las alineaciones

ALINEACIÓN DEL REAL MADRID



ALINEACIÓN DEL LIVERPOOL





Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

2.4.2 LOGO

LOGO DE LA UEFA CHAMPIONS LEAGUE





Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

2.4.3 FOTOS DE LOS JUGADORES

SADIO MANE



MOHAMED SALAH



KARIM BENZEMA

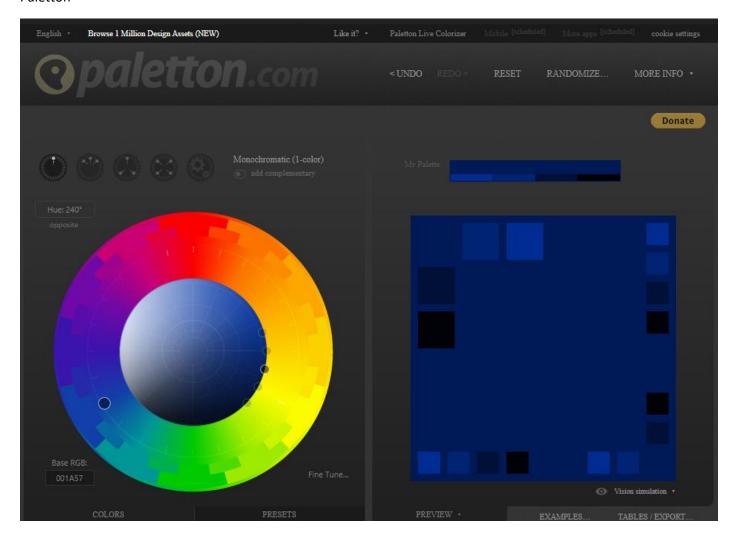




Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

3 Herramientas utilizadas

Paletton





Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

4 Estructura index

4.1 Maquetacion

4.1.1 Prototipo

TITULO	
NAV	
PRIMERA SECTION DE PRESENTACION	
SEGUNDA SECTION DE INFORMACION DE ALINEACIONES Y JUGADORES	
TERCERA SECTION GOLES JUGADES DESTACADAS	
FOOTER	



Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

4.1.2 Prototipo final

TITULO	NAV	ICONO
Primera sección		
Segunda sección		
Tercera sección		
Footer		



Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

4.2 Página principal



Información de cuando se producirá el evento, además de la barra de navegación en la que se accederá a el resto de la página.



CENTRO INTEGRADO DE FORMACIÓN PROFESIONAL DE AVILÉS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Proyecto Memoria Proyecto 1º Evaluación

Versión
1.0

Estado Terminado

Documento Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

4.3 Página de alineaciones







Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal

4.4 Estadísticas de los jugadores y footer



4.5 Validación de la pagina

4.5.1 Validación html

Nu Html Checker

This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change

Showing results for index.html



Document checking completed. No errors or warnings to show.

Used the HTML parser.

Total execution time 4 milliseconds

About this checker • Report an issue • Version: 24.11.29



Proyecto	Memoria Proyecto 1º Evaluación
Versión	1.0
Estado	Terminado
Documento	Memoria Proyecto 1º Evaluación - Samuel Martos Vidal
	·

4.5.1 Validación css



Ir a: Su Hoja de Estilo validada

Resultados del Validador CSS del W3C para style.css (CSS versión 3 + SVG)

¡Enhorabuena! No error encontrado.

¡Este documento es <u>CSS versión 3 + SVG</u> válido!

Puede mostrar este icono en cualquier página que valide para que los usuarios vean que se ha preocupado por crear una página Web interoperable. A continuación se encuentra el XHTML que puede usar para añadir el icono a su página Web.



(cierre la etiqueta img con > en lugar de /> si utiliza HTML <= 4.01)



Interested in understanding what new technologies are coming out of W3C? Follow @w3cdevs on X to keep track of what the future looks likel

Donate and help us build better tools for a better web.

Si to desea, puede descargar una copia de la imagen para guardarla en su directorio web local y cambiar el fragmento anterior de XHTML para referenciar a la imagen en local en lugar de a la de éste servidor.

Si desea crear un enlace con esta página (es decir, con los resultados de la validación) para hacer que sea más fácil revalidar la página en el futuro, o para permitir que otras personas validen su página, el URI es:

CENTRO INTEGRADO DE FORMACIÓN PROFESIONAL DE AVILÉS - DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Memoria Proyecto 1º Evaluación

Samuel Martos Vidal

14/12/2024

En este documento se explican cómo se hizo el proyecto y las herramientas utilizadas para hacerlo.

