

TAREA 1

Pregunta 1: Crea un glosario de los siguientes términos:

- Beans: Un bean es un componente software que tiene la particularidad de ser reutilizable y así evitar la tediosa tarea de programar los distintos componentes uno a uno.
- GNU GPL: Licencia pública, Su propósito es declarar que el software cubierto por esta licencia es software libre y protegerlo de intentos de apropiación que restrinjan esas libertades a los usuarios.
- Java: Lenguaje de programación orientado a objetos.
- Javabeans: componentes de software reutilizables que se puedan manipular visualmente en una herramienta de construcción.
- MySQL: Es un potente gestor de bases de datos relacional.
- Perl: Lenguaje de programación.
- Servlet: Pequeño programas que se ejecutan en el contexto de un navegador web

Pregunta 2: Agregar al glosario otros 4 o 5 términos de interés de la unidad 1 que acabamos de ver.

- TCP/IP: Es un conjunto de protocolos que permite la comunicación entre dispositivos en redes, como Internet. TCP gestiona la transmisión de datos de forma confiable, mientras que IP se encarga de la dirección y el enrutamiento de los paquetes.
- ASP: (Active Server Pages) Las páginas ASP son archivos que combinan HTML y scripts que se ejecutan en el servidor para generar contenido dinámico en sitios web.
- Páginas JSP: (JavaServer Pages) son archivos que combinan HTML y código Java, ejecutado en el servidor, para generar contenido dinámico en sitios web.
- HTTP: (Protocolo de Transporte de HiperTexto) es el protocolo que permite la transferencia de información en la web, facilitando la comunicación entre navegadores y servidores para cargar páginas y recursos.

Pregunta 3: Qué es un "*cliente ligero*"? Y si hablamos de "*cliente pesado*"?

Cliente ligero: Un cliente ligero es un dispositivo con capacidad de computación limitada.

Cliente pesado: Un cliente pesado es un tipo de software que se ejecuta en la computadora o dispositivo de un usuario.

Pregunta 4: Describe que son la web 1.0, 2.0, 3.0 o 4.0

Web 1.0: Información estática, consumo de contenido.

Web 2.0: Contenido dinámico, interacción y redes sociales.

Web 3.0: Web semántica, IA, descentralización y personalización.

Web 4.0: Web ubicua, integración con dispositivos inteligentes, IoT, y experiencias inmersivas.

Pregunta 5: Busca un ejemplo de cada una de la clasificación web de la pregunta 4 anota sus características

web	Clasificación	Características
Yahoo (En sus inicios), MSN(Microsoft Network en sus inicios)	1.0	-Contenido solo de lectura: Los usuarios consumen información, pero no pueden interactuar ni crear contenido. -Páginas estáticas: El contenido es fijo, sin actualizaciones dinámicas. -Interacción mínima: No hay comentarios ni participación del usuario.
YouTube	2.0	-Los usuarios consumen, crean y comparten contenido.
Steemit	3.0	-Descentralización. -Uso de tecnología avanzada(blockchain y criptomonedas).
Tesla Autopilot	4.0	-Inteligencia Artificial. -Conexión constante a la nube y otros dispositivos.

Pregunta 6: Busca al menos un ejemplo de los distintos tipos de páginas web.

Tipo	página
Estática	https://www.taniarascia.com/
Animada	https://2019.lesanimals.digital/en
Dinámica	https://www.amazon.es/
Portal	https://www.reddit.com/
Tienda virtual	https://www.ebay.com/
Gestor de contenidos	https://wordpress.com/es/

Pregunta 7: Se ha hecho referencia en la unidad 1 al patrón MVC (Modelo Vista Controlador). Explica con tus propias palabras en qué consiste.

MVC es un patrón de diseño o arquitectura el cual su objetivo principal es dividir una aplicación en tres componentes que son el Modelo (Model) la vista (View) y el controlador (Controller).

Pregunta 8: Definición de Cloud Computing: El cloud computing es la disponibilidad de recursos de computación bajo demanda (como almacenamiento e infraestructura) como servicios a través de Internet. Elimina la necesidad de que las personas y las empresas gestionen sus propios recursos físicos y paguen solo por lo que utilicen.

Pregunta 9: Tipos de Cloud Computing según el nivel de propiedad:

Nube pública, Nube Privada, Nube híbrida

<https://blog.beservices.es/blog/tipos-de-cloud-computing>

Pregunta 10: Modelos de servicio de Cloud Computing**SaaS, PaaS, IaaS**

<https://www.stackscale.com/es/blog/modelos-de-servicio-cloud/>

Rúbrica de Evaluación (Escala 0 a 10)

Se tendrá en cuenta las respuestas dadas y razonadas, así como los ejemplos y detalles que se puedan aportar a cada pregunta así como la investigación realizada en el ejercicio propuesto.

IMPORTANTE:

A parte de la rúbrica indicada para la evaluación del ejercicio, el alumnado responderá correctamente a todas las preguntas realizadas por la profesora, demostrando un dominio completo del tema y la veracidad de realización del ejercicio.

La no respuesta a las preguntas de la profesora sobre el trabajo realizado del alumnado supondrá que no lo ha realizado el alumno/a y tendrá la nota de un 0.