**TAREA 1**

**Pregunta 1:** Crea un glosario de los siguientes términos:

-Beans: Un bean es un componente software que tiene la particularidad de ser reutilizable y así evitar la tediosa tarea de programar los distintos componentes uno a uno.

-GNU GPL: Licencia pública, Su propósito es declarar que el software cubierto por esta licencia es software libre y protegerlo de intentos de apropiación que restrinjan esas libertades a los usuarios.

-Java: Lenguaje de programación orientado a objetos.

-Javabeans: componentes de software reutilizables que se puedan manipular visualmente en una herramienta de construcción.

-MySQL: Es un potente gestor de bases de datos relacional.

Perl: Lenguaje de programación.

-Servlet: Pequeño programas que se ejecutan en el contexto de un navegador web

**Pregunta 2:** Agregar al glosario otros 4 o 5 términos de interés de la unidad 1 que acabamos de ver.

**Pregunta 3:** Qué es un "*cliente ligero*"? Y si hablamos de "*cliente pesado*"?

Cliente ligero: Un cliente ligero es un dispositivo con capacidad de computación limitada.

Cliente pesado: Un cliente pesado es un tipo de software que se ejecuta en la computadora o dispositivo de un usuario.

**Pregunta 4:** Describe que son la web 1.0, 2.0, 3.0 o 4.0

Web 1.0: Información estática, consumo de contenido.

Web 2.0: Contenido dinámico, interacción y redes sociales.

Web 3.0: Web semántica, IA, descentralización y personalización.

Web 4.0: Web ubicua, integración con dispositivos inteligentes, IoT, y experiencias inmersivas.

**Pregunta 5:** Busca un ejemplo de cada una de la clasificación web de la pregunta 4 anota sus características

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| web | Clasificación | Características |
| Yahoo (En sus inicios), MSN(Microsoft Network en sus inicios) | 1.0 | -Contenido solo de lectura: Los usuarios consumen información, pero no pueden interactuar ni crear contenido.  -Páginas estáticas: El contenido es fijo, sin actualizaciones dinámicas.  -Interacción mínima: No hay comentarios ni participación del usuario. |
| YouTube | 2.0 | -Los usuarios consumen, crean y comparten contenido. |
| Steemit | 3.0 | -Descentralización.  -Uso de tecnología avanzada(blockchain y criptomonedas). |
| Tesla Autopilot | 4.0 | -Inteligencia Artificial.  -Conexión constante a la nube y otros dispositivos. |

**Pregunta 6:** Busca al menos un ejemplo de los distintos tipos de páginas web.

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | página |
| Estática | <https://www.taniarascia.com/> |
| Animada |  |
| Dinámica | <https://www.amazon.es/> |
| Portal | <https://www.reddit.com/> |
| Tienda virtual | <https://www.ebay.com/> |
| Gestor de contenidos | <https://wordpress.com/es/> |

**Pregunta 7:** Se ha hecho referencia en la unidad 1 al patrón MVC (Modelo Vista Controlador). Explica con tus propias palabras en qué consiste.

MVC es un patrón de diseño o arquitectura el cual su objetivo principal es dividir una aplicación en tres componentes que son el Modelo (Model) la vista (View) y el controlador (Controller).

**Pregunta 8:** Definición de Cloud Computing

**Pregunta 9:** Tipos de Cloud Computing según el nivel de propiedad

**Pregunta 10:** Modelos de servicio de Cloud Computing

**Rúbrica de Evaluación (Escala 0 a 10)**

Se tendrá en cuenta las respuestas dadas y razonadas, así como los ejemplos y detalles que se puedan aportar a cada pregunta así como la investigación realizada en el ejercicio propuesto.

**IMPORTANTE:**

A parte de la rúbrica indicada para la evaluación del ejercicio, el alumnado responderá correctamente a todas las preguntas realizadas por la profesora, demostrando un dominio completo del tema y la veracidad de realización del ejercicio.

La no respuesta a las preguntas de la profesora sobre el trabajo realizado del alumnado supondrá que no lo ha realizado el alumno/a y tendrá la nota de un 0.