DOCTYPE

Encabezado que debe llevar un documento HTML5.

*<!DOCTYPE HTML>*

HEADER

Sustituye el div con id llamado **header** o **encabezado**.

No confundir el **head** con el **header.** Ya que en Head se colocan los **meta** o cosas que un usuario no va a ver en el navegador.

En **head** se coloca el titulo de la pagina web, este aparece en l pestana.

Tambien en **head** se colocan los estilos en css dentro de las etiquetas <stile></style>

**HEADER** me sirve en primer instancia para colocar **encabezados**, que se puedan ocupar en toda la pagina. Esto quiere decir que un **header** se puede colocar en cualquier lugar de la pagina y además, si se ocupa al inicio se puede colocar una imagen de las que usualmente se usan para darle vistosidad a la pagina.

NAV

Esta etiqueta sirve para colocar los botones de navegación que nos enlazaran con todas las paginas de nuestro sitio web.

ARTICLE

Etiqueta que se usa para colocar los Articulos que contendrá mi pagina web. Se recomienda para noticias, comentarios, varios artículos que cada uno puede ser configurado con fierentes ediciones.

SECTION

Esta etiqueta podría servir para “encajonar” todo lo que va a contener una pagina web con respecto al contenido principal. Pueden existir varios **section** en la pagina.

**Section** debería **no poseer** estilos. Esto mas bien me permitirá dividir en secciones mi pagina web.

ASIDE

Hace referencia a todo lo que no es importante, tampoco es el centro de importancia de la pagina.

Es información de la pagina pero que no es lo central. Por ejemplo patrocinadores, un login de usuario, widgets, posts viejos, bloques de redes sociales, u otros tipos de bloques.

HGROUP

Esta etiqueta sirve para que buscadores como google encuentren nuestra pagina. Para ello se le deben dar parámetros de búsqueda para que sea fácil de encontrar por los buscadores.

Agrupa todas las etiquetas **h** que pueda contener el titulo de la pagina, o el titulo y subtitulos de un articulo. Esto ayudara a que el contenido tu pagina sea fácilmente encontrada por los navegadores.

CANVAS

Simula un lienzo que permite dibujar dentro de el.

Busca reemplazar las tecnologías que flash brinda, para que únicamente se pueda usar css y JavaScript.

AUDIO

Coloca un control de música en la pagina web que hara sonar una canción o mas.

<audio >

<source src=”sound.mp3” type=”audio/mp3” />

</audio>

Archivos .mp3 solo son reproducidos en safari e internet explorer

Chrome, opera y Firefox solo reproduce archivos .ogg

Otros atributos interesantes:

<audio controls=”control”>

Sin este atributo no aparecerá ningún control en el navegador, y la canción va a sonar sin aparecer nada en la pagina web.

Otro autributo **autoplay=”autoplay”** esto para que la música cargue automáticamente cuando cargue la pagina.

**loop=”loop”** para que nunca acabe nuestra canción, se repita siempre

**preload=””** puede tener uno de estos 3 parametros:

Si el autoplay esta declarado, se descarta el **preload**.

* **Auto:** la canción se cargo cuando la pagina se cargo
* **Metadata:** Cuando carga la pagina, carga la información de la canción, no en si el mismo sound, sino la info.
* **None**

DATALIST

Etiqueta que sirve para los formularios de html5, pero no se recomienda usarlo aun porque varios de los navegadores aun no la reconocen.

<input list=”canalesYouTube” /> //esta línea hace la primer opción en blanco

<datalist id=” canalesYouTube”>

<option value=”codigoFacilito” />

<option value=”flashFacilito” />

<option value=”NadaFacilito” />

</datalist>

DETAILS

Es un controlador para agregar informacion extra a alguno de nuestros textos :S

Esta etiqueta solo la reconoce google chrome.

<details>

<summary> Aquí van los detalles</summary>

Detalles 1

Detalles 2 …

</details>

Ahh, despliega información que amplia algún tipo de información. Osea que esa información que me detalla algo, esta oculta pero al darle clic se despliega. Por ejemplo para un índice estaría genial.

FIGURE

Es la similitud con la etiqueta **img**.

Es recmendado usarlo en una etiqueta de Parrafo, y aun asi no debe afectar el flujo de escritura.

Utiliza un espacio de línea para no cubrir el texto que esta alrededor de la imagen.

Es decir, hay que colocar dentro de la etiqueta <figure></figure> a la etiqueta <img>

Tambien dentro de **figure** debemos colocar la etiqueta **figcaption** y dentro de esta va una descripción de la imagen.

MARK

Permite resltar parte del texto como si fuera un *marcaTexto*.

<mark></mark>

De fondo pone un color amarillo por defecto.

<mark style=”background-color:red”></mark>

Y asi se cambia de color :P

METER

Permite hacer unas ediciones dentro de la pagina web. Se coloca cuando el navegador no reconoce el html. :S

Soportado solo en chrome y opera.

<meter value=”5” max=”10” min=”0”> </meter>

Ahh es una barrita que dice el porcentaje de la gente le ha gustado, por ejemplo. Es un medidor.

Un atributo **high** es el umbral que me determina un intervalo que me permitiría un valor que esta sobrepasando un valor en rango normal.

Otro atributo **low** es un umbral que rebasa un minimo.

**optimus** un rango normal.

OUTPUT

Es colocar algún resultado, en especifico el de una operación por ejemplo.

<form oninput=”resultado.value=parseInt((x.value)+(y.value))”>

<input type=”number” name=”x” />

<input type=”number” name=”y” />

<output name=”resultado” for=”x y”> </output>

PROGRESS

Es un control muy bonito, pero que solo no es para Safari ni Explorer.

<progress value=”” max=”100”>

</progress>

TIME

No funciona en ningún navegador LOL!

Para colocar la hora que tengo en mi machine.

<time datetime=”2014-03-01” pubdate></time>

VIDEO

Permite colocar un reproductor de video en nuestras paginas web, sin usar flash.

<video width=”240” height=”240” controls=”controls” autoplay=”autoplay” loop=”loop” preload=”auto”o”metadata”o”none”este ultimo es mejor muted=”muted” poster=”img.jpg”>

<source src=”video.mp4” type=”video/mp4”> </source>

</video>

No hay que usar todos los atributos de una sola vez. Con un par de ellas quedaría bien.

Ogg y mp4 son los archivos soportados.

ATRIBUTOS

1. **draggable:** indica si nuestra etiqueta puede trasladarse a otros lugares
2. **contenteditable:**  permite al usuario modificar el texto que hemos colocado en html5
3. **hidden:**
4. **spellcheck:** va a indicar si se va a revisar la rtografia del contenido que esta editando el usuario.