

Instruções do projeto

Para o *show* da banda de Miguel, será necessário configurar uma rede de computadores. A comunicação entre os membros da equipe de produção, que estarão espalhados pelo teatro, é fundamental para manter todos informados e verificar se nada está fugindo do controle. O agente da banda decidiu modernizar a infraestrutura do *show* para melhorar essa comunicação. Para ajudá-los, você deve usar o Cisco Packet Tracer para criar uma topologia de rede estrela que permita a toda a equipe se comunicar facilmente.

Passos:

1. Definir o cenário

- Imagine que cada membro da equipe possui um computador que precisa de uma conexão de rede para se comunicar com os outros membros da produção.

2. Montar a topologia

- Crie uma nova topologia no Cisco Packet Tracer;
- Arraste um switch para o centro da área de trabalho;
- Arraste quatro PCs e posicione-os ao redor do switch, representando cada membro da equipe de produção.

3. Conectar os dispositivos

- Conecte cada PC a uma porta diferente no switch usando cabos ethernet;
- Visualize os computadores da equipe de produção formando uma estrela ao redor do switch central.

4. Configurar os endereços IP

- Crie um senso de identidade para cada computador, atribuindo nomes e números de endereços IP;
- Configure os endereços IP para as interfaces dos PCs e do switch de acordo com a mesma sub-rede.

5. Testar a comunicação

- Para verificar se todos os computadores estão devidamente configurados, acesse um dos PCs da equipe, abra o prompt de comando e tente fazer um ping para o endereço IP do computador de outro membro da equipe.

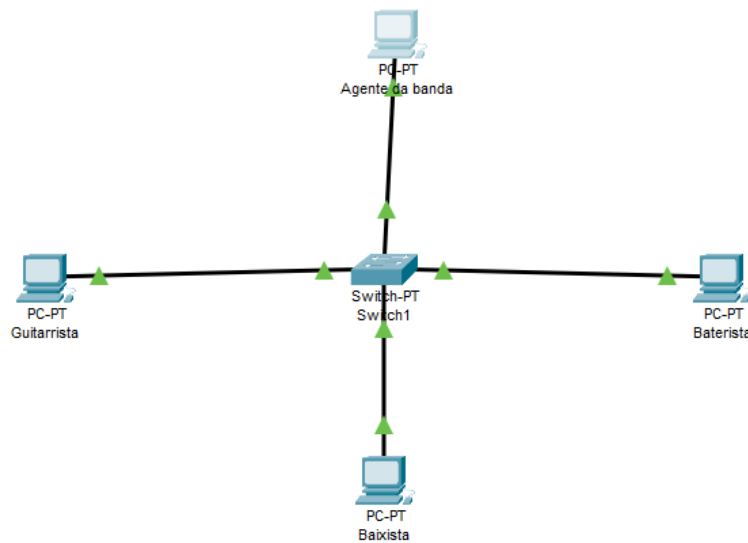
Por fim, envie o arquivo do Cisco gerado, junto com um print da tela com a topologia e do comando ping executado para os outros três computadores.

Abaixo seguem as resoluções dessa atividade:

1 – Definido o cenário:

Os 4 PCs serão um do agente da banda, guitarrista, baixista e baterista.

2 – Topologia:



3 – Conectar os dispositivos:

O PC do agente da banda ficou conectado na porta FastEthernet 0/1 do switch;
O PC do guitarrista ficou conectado na porta FastEthernet 1/1 do switch;
O PC do baterista ficou conectado na porta FastEthernet 2/1 do switch;
O PC do baixista ficou conectado na porta FastEthernet 3/1 do switch.

4 – Configurar os endereços de IP:

PC agente da banda: 192.168.1.1 - Sub-rede: 255.255.255.0
PC guitarrista: 192.168.1.2 - Sub-rede: 255.255.255.0
PC baterista: 192.168.1.3 - Sub-rede: 255.255.255.0
PC baixista: 192.168.1.4 - Sub-rede: 255.255.255.0

5 – Testar a comunicação:

Através do PC do baterista, acessei o command prompt e fiz a comunicação com o PC do agente da banda:

