

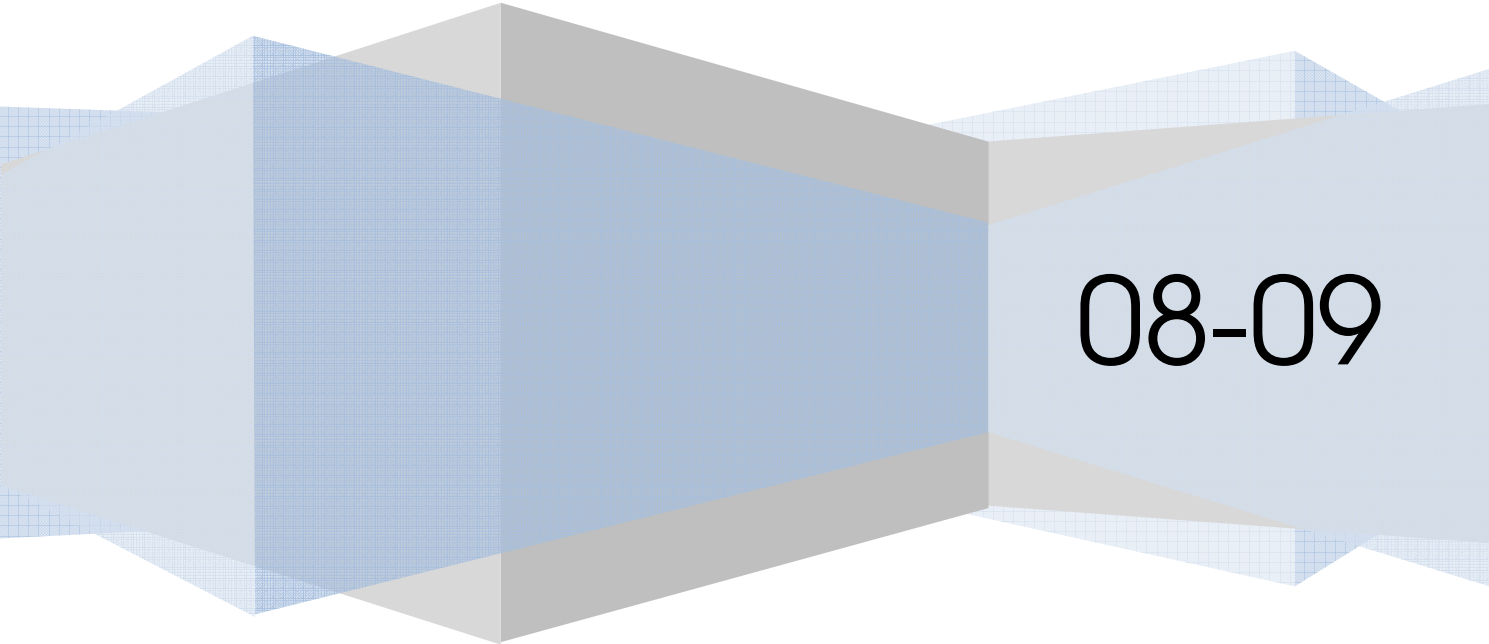
ESEO – Robot

Comment brancher son module Xbee ?

Manuel d'utilisation

AUMONT Arnaud et GRASSEIN Adrien

Equipe R&D



08-09

SOMMAIRE

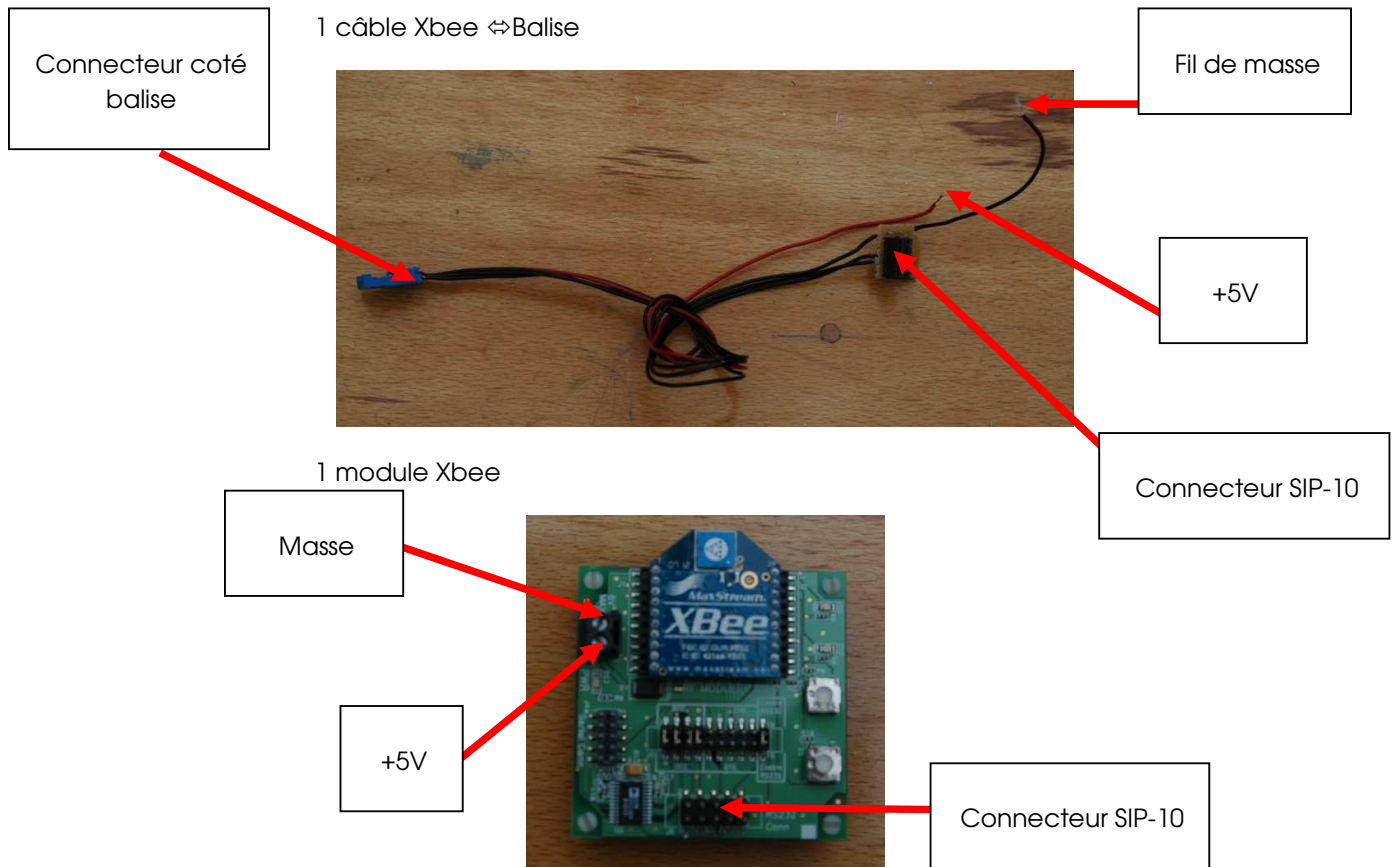
Introduction	3
Equipe Balise	3
Matériel requis :	3
Instructions de branchement :	3
Equipe supervision.....	4
Matériel requis :	4
Instructions de branchements :	4
Branchement du module sur un ordinateur	5
Pour programmer le module :	5
Matériel Requis :	5
Instructions de branchements :	6
Pour envoyer des données :	6
Matériel Requis :	6
Instructions de branchements :	6

INTRODUCTION

Le but de ce dossier est d'expliquer à chaque équipe concernée comment brancher le module Xbee qui la concerne. En effet, il existe un connecteur et donc une façon de le brancher par équipe.

EQUIPE BALISE

MATERIEL REQUIS :



INSTRUCTIONS DE BRANCHEMENT :

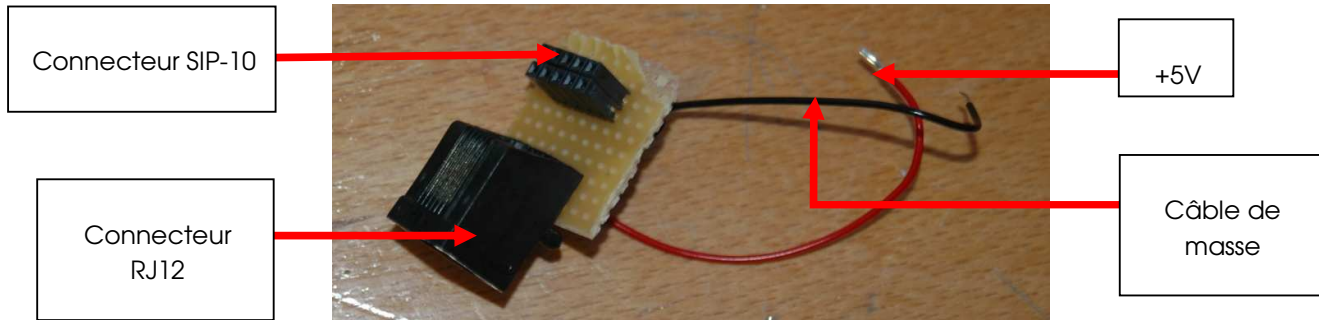
1. Brancher les fils d'alimentations du module
2. Brancher le connecteur SIP-10 en mettant bien le fil rouge (du connecteur SIP-10, pas l'alimentation) à gauche.
3. Brancher le connecteur bleu sur la balise

Si la diode de gauche du module s'allume c'est que c'est bien branché, sinon vérifier l'alimentation.

EQUIPE SUPERVISION

MATERIEL REQUIS :

1 câble supervision



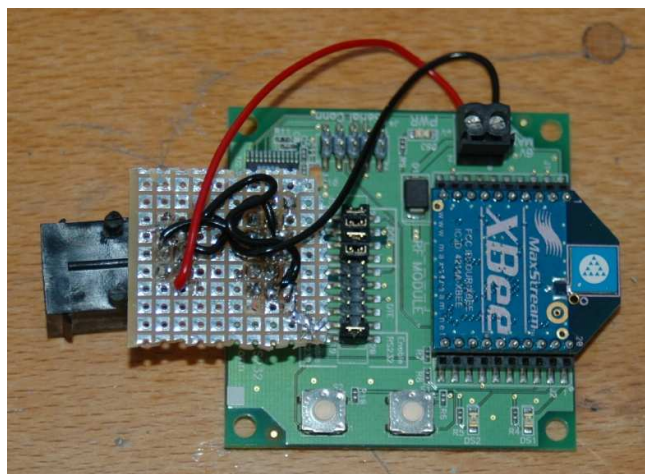
1 module Xbee (Voir matériel requis carte balise)

INSTRUCTIONS DE BRANCHEMENTS :

1. Brancher les fils d'alimentation
2. Brancher le connecteur SIP-10
3. Brancher le câble RJ11 jusqu'à la carte supervision

Si tout se passe bien, la LED de gauche du module doit s'allumer, sinon vérifier l'alimentation.

Une fois branchée cela doit ressembler à ça :



BRANCHEMENT DU MODULE SUR UN ORDINATEUR

POUR PROGRAMMER LE MODULE :

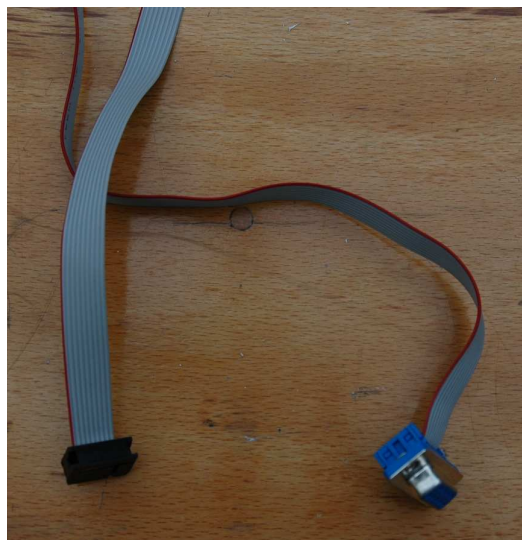
MATERIEL REQUIS :

1 module Xbee

1 câble de programmation :



Ou



1 bloc de pile

INSTRUCTIONS DE BRANCHEMENTS :

- 1 Brancher le bloc de pile sur le module
- 2 Brancher le connecteur SIP-10 sur la carte (fil rouge a gauche)
- 3 Brancher l'autre bout du câble de programmation directement sur un port série ou sur un convertisseur USB-Série

Une fois branchée cela doit ressembler à sa :

Photo à venir

POUR ENVOYER DES DONNEES :

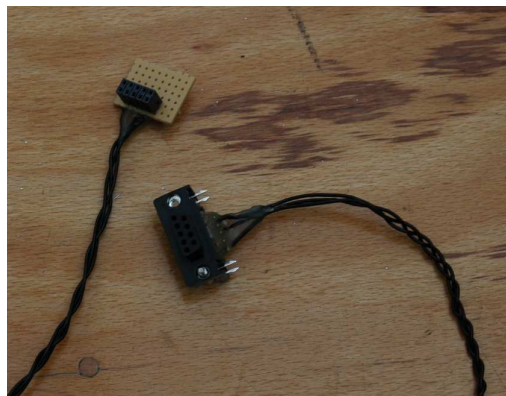
MATERIEL REQUIS :

1 module Xbee

1 câble de programmation

Ou

1 câble de communication (avec moins de fil)



1 bloc de pile

INSTRUCTIONS DE BRANCHEMENTS :

- 1 Brancher le bloc de pile sur le module
- 2 Brancher le connecteur SIP-10 sur la carte (fil rouge a gauche)
- 3 Brancher l'autre bout du câble de communication (ou de programmation) directement sur un port série ou sur un convertisseur USB-Série