

Pembuatan Aplikasi Berita Menggunakan Flask Python

(Studi Kasus : Kantor Waspada)

Nadya Faradilla Syafi'i¹, Ricky Ramadhan Harahap², Chairul Rizal³

Jurusan Sistem Komputer, Fakultas Sains Dan Teknologi,

Universitas Pembangunan Panca Budi Medan

¹nadyafaradillasyafii@gmail.com, ²rickam0704@gmail.com, ³chairulrizal@dosen.pancabudi.ac.id

ABSTRAK

Pengembangan Aplikasi Berita untuk Penyampaian Informasi Efektif Seiring dengan kemajuan teknologi dan informasi, kebutuhan untuk menyampaikan berita secara cepat dan akurat semakin penting. Penelitian ini membahas pengembangan aplikasi berita yang mempermudah pembaca dalam mencari dan mendapatkan informasi terkini dengan fitur pengelompokan topik dan pembaruan artikel secara real-time. Dengan tujuan meningkatkan efisiensi dalam memperoleh informasi, aplikasi ini diharapkan dapat memenuhi permintaan masyarakat terhadap akses berita yang lebih baik.

Kata kunci : Website, Berita, Python

PENDAHULUAN

Perkembangan dunia teknologi dan informasi semakin maju, oleh karena itu semua orang dituntut untuk menyampaikan informasi dengan lebih cepat, akurat, dan efektif secara global. Salah satu contoh penerapan teknologi dalam penyampaian informasi adalah berita. Berita adalah suatu informasi terkini yang memuat tentang peristiwa-peristiwa yang terjadi dalam kehidupan masyarakat, baik di bidang teknologi, kesehatan, politik dan pendidikan dalam perkembangan zaman saat ini. (Priskila et al., 2022)

Dalam melakukan penelitian dikantor waspada penulis memudahkan pembaca agar lebih mudah untuk mencari informasi ataupun berita menggunakan aplikasi berita. Oleh karena itu dibutuhkan aplikasi yang mendukung berita buat pembaca berita.

Berita adalah sebuah informasi mengenai fakta atau opini yang menarik orang untuk diketahui. Berita bisa didapatkan dari berbagai media seperti surat kabar dan internet.

Seperti yang diketahui, berita memiliki berbagai macam topik, seperti tentang kejahatan, politik, olahraga dan lain-lain. Dengan demikian, untuk mempermudah pembaca berita diperlukan pengelompokan berdasarkan topik yang dibicarakan untuk menemukan informasi yang dibutuhkan. Akan tetapi terkadang ada juga berita yang sama dituliskan dengan penambahan sedikit informasi. Hal ini menyebabkan untuk mendapatkan informasi utama dari berita tersebut menggunakan waktu yang lebih banyak. Oleh karena itu diperlukan peringkasan kumpulan berita ini agar dapat memperoleh informasi dari berita lebih mudah dan efisien. (Susanto et al., 2021)

Dengan adanya aplikasi berita saat ini maka memudahkan pembaca berita untuk membaca berita-berita terbaru.

Berdasarkan hal tersebut maka dibutuhkan aplikasi yang menampilkan artikel secara realtime, sehingga jika terjadi perubahan ataupun penambahan artikel, sehingga para pengguna dapat langsung merasakan perubahan tanpa harus melakukan refresh terhadap aplikasi. (Imbalo Zaki Hasibuan & Triase, 2022)

TINJAUAN PUSTAKA

Realtime

Menggunakan penyimpanan data artikel dan data pengguna yang dapat diakses secara online dan realtime, Selain itu, agar artikel berkembang dengan luas dan memiliki banyak informasi maka dibutuhkan sistem membuat artikel didalamnya, agar para pengguna dapat mengutarakan opini, pendapat, fakta, serta pengalamannya didalam artikel miliknya sendiri nanti.(Imbalo Zaki Hasibuan & Triase, 2022)

Flask Python

Python merupakan bahasa pemrograman yang berorientasi obyek dinamis, mudah dipahami, dan dapat digunakan untuk bermacam-macam pengembangan perangkat lunak. Python hadir dengan pustaka-pustaka standar yang dapat diperluas serta dapat dipelajari hanya dalam beberapa hari. Salah satu framework yang dimiliki oleh Python adalah Flask. Flask adalah sebuah micro-framework berbasis bahasa Python yang tidak memiliki banyak tools dan library. Untuk membuat pengembangan lebih efisien maka digunakan Flask. Flask diterapkan karena dapat berjalan pada program yang berkapasitas energi kecil serta dengan memory yang rendah sehingga tidak memerlukan resource yang besar. Walaupun framework Flask ringan akan tetapi fungsinya masih bisa berjalan sesuai yang dibutuhkan(Ngantung & Pakereng, 2021)

Google News

Google News merupakan Initiative yang menangani langsung edukasi penanganan hoaks berbasis kemitraan. Berdasarkan kriteria tersebut, untuk kebutuhan penelitian.(Ariestyani & Utami, 2021)

1. HTML

HTML merupakan sebuah dasar ataupun pondasi bahasa pemrograman sebuah web page,HTML muncul sebagai standar baru dari kemajuan dan berkembangnya internet, pada pertama kali muncul internet masih dalam keadaan berbasis text dimana tampilan sebuah halaman web hanya berisikan sebuah text yang monotone tanpa sebuah format dokumen secara visual, bayangkan saja sebuah dokument text yang dikemas dalam bungkus format seperti tipe file .teks atau sering disebut notepad, tanpa paragraph, satu warna, satu ukuran huruf tanpa gambar sertatidak adanya visual format dokumen seperti halnya Ms. Word, hal ini akan sangat membosankan dalam membaca. dan selain itu pertama kali muncul internet user mengakses masih menggunakan sebuah terminal, hal itu jelas sangatlah tidak friendly. Pemrograman HTML muncul seiring perkembangan teknologi dan informasi.(Sepriano Sepriano & Melky Ardiyansa, 2022)

2. Pengertian CSS

CSS adalah kependekan dari Cascading Style Sheet, berfungsi untuk mempercantik penampilan HTML atau menentukan bagaimana elemen HTML ditampilkan. Berikut beberapa pengertian CSS menurut para ahli:Cascading Style Sheet yang artinya gaya menata halaman bertingkat, yaitu setiap satu elemen telah diformat dan mempunyai anak dan telah diformat, maka anak dari elemen tersebut mengikuti format induknya secara otomatis.CSS adalah singkatan dari Cascading Style Sheet. Kegunaan CSS yaitu untuk mengatur tampilan dokumen HTML, sebagai contoh pengaturan jarak antar baris, teks, format border, warna bahkan hingga penampilan file gambar. Kesimpulannya CSS adalah kode yang digunakan untuk mengatur tampilan sebuah dokumen HTML seperti: warna, jenis font, jarak antar baris dan lain-lain yang berhubungan untuk memperindah tampilan website. (Daniel Rudjiono & Heru Saputro, 2021)

3. Berita

Berita merupakan peristiwa yang terjadi dilapangan. Fakta itu diliput diedit, ditulis oleh jurnalis baru kemudian disebar kedia massa. Adapun berita bukanlah hasil karya dari wartawan saja tetapi beberapa wartawan yang berkerja sama dengan reporter yang meliput kelapangan (Lubis & Koto, 2020)

4. Web

Web merupakan halaman situs web page yang berada di internet yang berada didalam internet sebagai media informasi.(Usnaini et al., 2021)

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang dipakai dalam pengumpulan data, Yaitu :

1. Metode Kepustakaan

Metode yang diambil dari jurnal dokumen ataupun buku yang berkaitan dengan penelitian ini.

2. Metode obsevasi

Metode observasi merupakan menode yang dilakukan dengan melakukan pengamatan secara langsung ditempat kantor waspada penelitian ini.

Adapun dalam pengembangan web dilakukan dengan menggunakan metode waterfall Yaitu :

1. Analisa

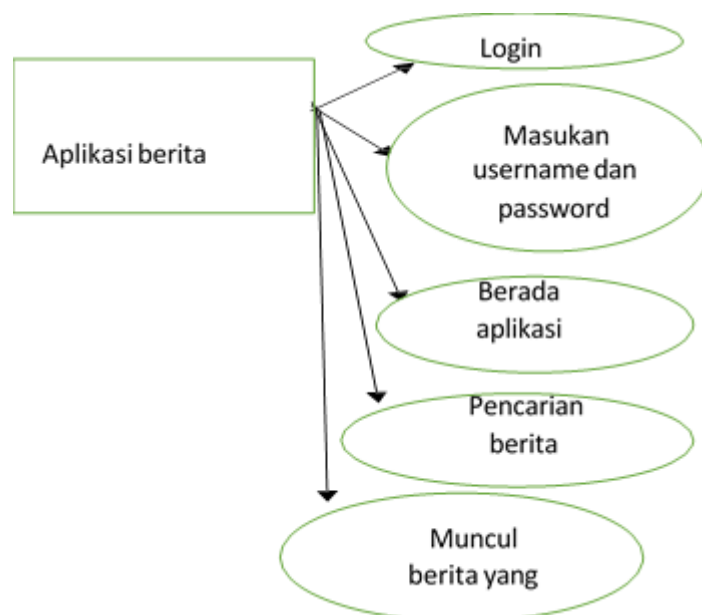
Sebelum melakukan Analisa seorang pengguna harus mengetahui informasi pengguna perangkat lunak. Metode informasi bisa dilakukan dengan cara diskusi, wawancara, dan sebagainya. Informasi yang dikelola kemudian dianalisiskan sehingga dapat data atau informasi lengkap.(Priskila et al., 2022)

2. Perancangan sistem

Tahapan dimana penerapan analisa dibutuhkan perangkat lunak.

3. Sistem dan desain

Informasi mengenai spesifikasi kebutuhan dari tahap analisa kemudian di implementasikan pada desain pengembangan. Perancang desain dilakukan untuk memberikan gambaran lengkap di dalam aplikasi yang dibuat. Tahap ini juga membantu.



Gambar 1. Flowchart sistem aplikasi berita

4. Ruang Lingkup Penelitian

Penelitian ini akan menghasilkan artefak berupa sebuah aplikasi yang dapat melakukan berita, dimana berita dikumpulkan dari media daring berdasarkan kata kunci yang diinput oleh pengguna.

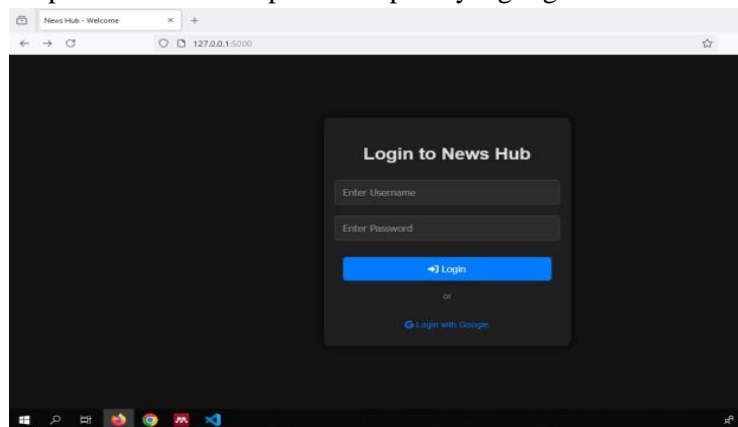
Berita yang dapat dikumpulkan dibatasi dari lima situs media daring yakni CNN Indonesia, SINDO News, Waspada News, Google News. jumlah berita yang dapat dikumpulkan juga dibatasi, yakni seluruh berita yang muncul pada halaman pertama pencarian.

Metode analisis dalam penelitian ini digunakan sebagai dasar prosedur dalam pembuatan aplikasi mulai dari indentifikasi masalah hingga penarikan kesimpulan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Implementasi aplikasi berita

Implementasi aplikasi berita merupakan tampilan yang digunakan untuk melogin ke email.

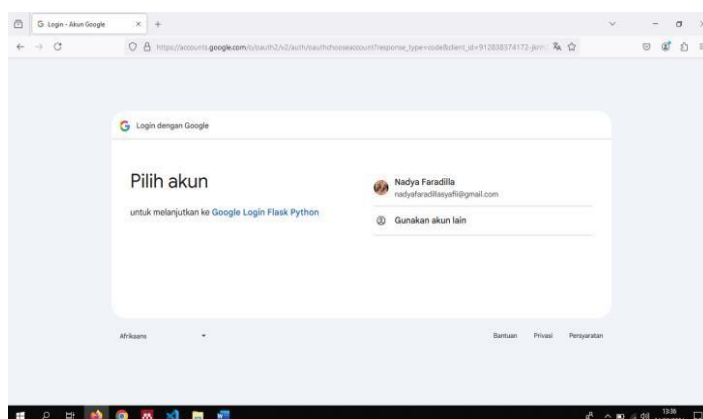


Gambar 2. Login

Masukan email untuk login ke aplikasi berita.

2. Implementasi pilihan akun email

Implementasi pilihan akun email merupakan tampilan yang digunakan untuk memasukan akun email buat melanjutkan login ke aplikasi berita tersebut.

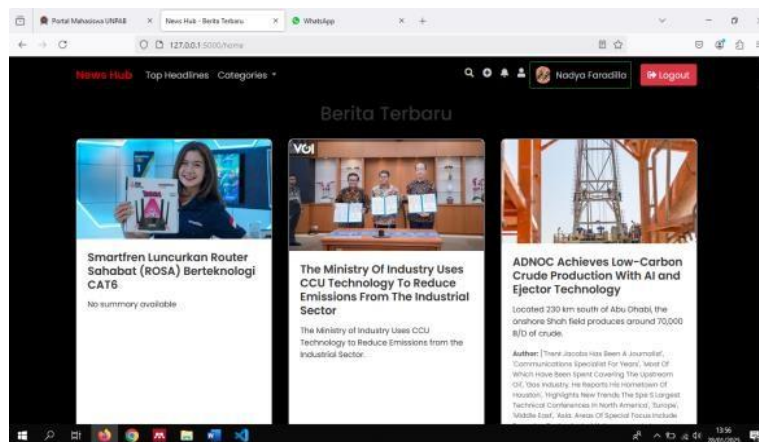


Gambar 3. Pilih akun

Setelah masukan email dia akan muncul seperti ini jika email yang ada dilaptop anda lebih dari satu.

3. Implementasi beranda aplikasi berita

Implementasi beranda aplikasi berita merupakan tampilan untuk mencari berita.



Gambar 6. Beranda Aplikasi Beranda aplikasi berita.

KESIMPULAN

Kesimpulan yang diambil dari penelitian ini adalah aplikasi berita ini dibangun dengan metode waterfall. Implementasi bahasa program yang di pakai pada aplikasi ini menggunakan bahasa python, sedangkan untuk pengelolaan database menggunakan admin dan user, sehingga menghasilkan aplikasi berita yang baru. Aplikasi ini dapat memberikan informasi berita terbaru. Dengan adanya aplikasi ini memudahkan pembaca berita yang ingin mereka cari. Kekurangan dari aplikasi ini adalah belum menggunakan mobile, sehingga hal tersebut membuka peluang penelitian dimasa yang akan datang membuat aplikasi mobile, sehingga bisa membuka aplikasi dimana saja.

DAFTAR PUSTAKA

- Ariestyani, K., & Utami, A. B. (2021). Edukasi Kemitraan Aji, Google News Initiative, Dan Internews Dalam Pencegahan Informasi Hoaks Partnership. *Jurnal PIKOM (Penelitian Komunika Dan Pembangunan)*, 22(1), 31–50.
- Daniel Rudjiono, & Heru Saputro. (2021). PENGEMBANGAN DESAIN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMAS DAN PROMOSI (Studi Kasus: PT.Nada Surya Tunggal Kecamatan Pringapus). *Pixel :Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 13(2), 56–66. <https://doi.org/10.51903/pixel.v13i2.300>
- Imbalo Zaki Hasibuan, M., & Triase, T. (2022). IMPLEMENTASI SISTEM DATABASE NoSQL SECARA REALTIME MENGGUNAKAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA APLIKASI OURTICLE. *SIBATIK JOURNAL: Jurnal Ilmiah Bidang Sosial, Ekonomi, Budaya, Teknologi, Dan Pendidikan*, 2(1), 1–24. <https://doi.org/10.54443/sibatik.v2i1.489>
- Lubis, T. H., & Koto, I. (2020). Diskursus Kebenaran Berita Berdasarkan Undang-Undang Nomor 40 Tahun 1999 Tentang Pers Dan Kode Etik Jurnalistik. *DE LEGA LATA: Jurnal Ilmu Hukum*, 5(2), 231–250. <https://doi.org/10.30596/dll.v5i2.4169>
- Ngantung, R. K., & Pakereng, M. A. I. (2021). Model Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis User Centered Design Menerapkan Framework Flask Python. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 5(3), 1052.

<https://doi.org/10.30865/mib.v5i3.3054>

- Priskila, R., Sari, N. N. K., & Arief, M. R. (2022). Aplikasi Portal Berita Berbasis Website (Studi Kasus: Lintasberita1.Com). *Journal of Information Technology and Computer Science*, 2(3), 199–208. <https://doi.org/10.47111/jointecom.v2i3.8864>
- Sepriano Sepriano, & Melky Ardiyansa. (2022). Membuat Blog Pribadi Menjadi Website Berita Online Menggunakan Html Dan Css. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(2), 30–40. <https://doi.org/10.55606/juisik.v2i2.180>
- Susanto, E., Mawardi, V. C., & Lauro, M. D. (2021). Aplikasi Clustering Berita Dengan Metode K Means Dan Peringkat Berita Dengan Metode Maximum Marginal Relevance. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi*, 9(1), 62. <https://doi.org/10.24912/jiksi.v9i1.11560>
- Usnaini, M., Yasin, V., & Sianipar, A. Z. (2021). Perancangan sistem informasi inventarisasi aset berbasis web menggunakan metode waterfall. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(1), 36. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i1.415>