

Objetivos:

- Ensinar um usuário comum a realizar uma transferência de dados entre cliente e servidor, utilizando o software criado.

Descrição:

- O software utiliza como base o FTP (File Transfer Protocol) para transferência confiável de arquivos em rede, seguindo a arquitetura cliente/servidor.
- Software simples com um login por parte do cliente, utilizando a porta e o IP. É necessário que o servidor esteja executando para o cliente realizar a conexão. A partir disso é possível realizar o envio de arquivos para o servidor e solicitar arquivos do mesmo

Recursos e Materiais:

- Software Eclipse
- JavaSE 17

Tarefas:

1) Inicialização do cliente e servidor

Executar o arquivo cliente.java utilizando o software eclipse em um computador e executar o servidor.java em outro computador, o caminho raiz do servidor deve ser definido no próprio código fonte do servidor. Esse caminho raiz serve como diretório, onde são armazenados os arquivos que chegam do cliente, a porta(socket) também deve ser definida no código do servidor.

2) Modo de utilização do cliente

Após a execução do cliente, será exibido em terminal um processo de login entre cliente e servidor, onde deve ser inserido pelo usuário a **porta, IP do computador servidor, usuário e senha** para realizar a conexão com o servidor. Os usuários com acesso devem ser definidos no código fonte do servidor, onde há uma lista de strings responsável por verificar a mensagem vinda do cliente.

Após feita a conexão FTP é exibido um menu, onde é possível escolher dentre três opções: 1-Enviar arquivo para o servidor; 2-Solicitar arquivo do servidor; 3-Sair do software. Ao escolher a primeira opção é necessário informar o caminho do arquivo a ser

enviado(E:\Arquivos). Na segunda opção deve-se informar o caminho onde o arquivo será salvo e o seu respectivo nome(image.jpg).

Referências Bibliográficas:

- POSTEL, J.; REYNOLDS, J. File Transfer Protocol. out. 1985.