

FENETRE BLEUE/ROUGE

1. BUT DE L'EXERCICE

Se familiariser avec l'environnement Visual Studio

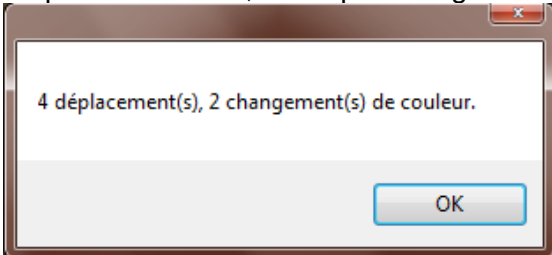
Utilisation de InputBox et MessageBox.

Utilisation de variables entières.

Découvrir de nouvelles propriétés de contrôles.

2. SPECIFICATIONS

ID	Exigence
1.	Nom du Projet/Solution: FenetreBleuRouge
2.	L'application démarre avec une fenêtre semblable à celle ci-dessous <div data-bbox="526 757 1141 1294" data-label="Image"> </div>
3.	Le titre de la fenêtre est "Fenêtre"
4.	La fenêtre s'ouvre au milieu de l'écran
5.	Un clic sur l'un des quatre boutons des coins a pour effet de déplacer la fenêtre dans le coin de l'écran indiqué par le texte du bouton
6.	Un clic sur Bleu ou sur Rouge fait changer la couleur de fond de la fenêtre <div data-bbox="459 1462 1209 1787" data-label="Image"> </div>
7.	Le bouton Quitter termine l'exécution de l'application

ID	Exigence
8.	<p>Lorsque l'on clique sur le bouton "Stats", une boîte de dialogue apparaît, donnant le nombre de fois où on a déplacé la fenêtre, ainsi que changé de couleur</p> 

3. TRAVAIL A REALISER

Implémentation de l'application Fenêtre

4. INDICES

1. La position d'un contrôle est définie par sa propriété Bounds. Elle peut être modifiée au moyen de la méthode SetBounds.
2. La liste des couleurs est obtenue au travers de l'objet prédéfini "Color"
3. L'objet prédéfini MessageBox permet de dialoguer avec l'utilisateur

5. EXTENSION

ID	Exigence
9.	Deux champs texte et un bouton permettent de déplacer la fenêtre à n'importe quelle coordonnée de l'écran
10.	Quatre boutons permettent de déplacer la fenêtre vers le haut, le bas, la droite ou la gauche, de un cinquantième de la dimension correspondante de l'écran.
11.	<p>Ces boutons n'ont pas besoin d'être cliqués pour déclencher: il suffit de mettre la souris dessus.</p> 