

Exercice : Dé électronique

Descriptif

Construire un VI qui représente la face d'un dé à jouer en fonction d'une valeur introduite.

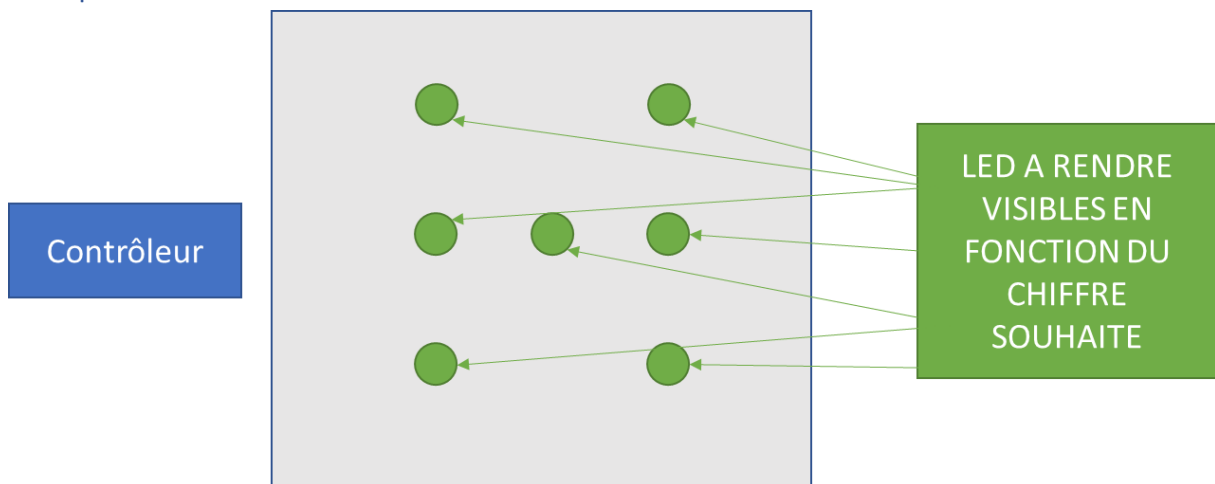
Cahier des charges

- Les chiffres affichés sur le dé sont des entiers compris entre 1 et 6.
- L'utilisateur sélectionne le chiffre souhaité à l'aide d'un contrôleur numérique.



- Le typage des données dans le VI est choisi avec soin et en vue de minimiser l'espace mémoire utilisé.
- Le VI est exécuté en continu.

Maquette visuelle



Astuce

Pour montrer ou cacher un contrôle dans l'interface, on crée un « Nœud de propriété », c'est-à-dire un nœud (où l'on peut faire des connexions) qui représente une propriété du contrôle. On prendra la propriété « Visible » dans ce cas.

Pour créer le nœud de propriété :

- Faire un clic-droit sur le contrôle
- Sélectionner « Créer »
- Sélectionner « Nœud de propriété »
- Sélectionner « Visible »