

## ENTREGA SEMANA 4

Alumno: Samuel Sánchez Álvarez

DNI: 48696694J

Correo electrónico: [samuel.sanchez1@um.es](mailto:samuel.sanchez1@um.es)

En un sistema se ejecutan tres procesos que llegan todos en el instante 0. Todo proceso muestra un comportamiento de ráfagas de CPU y E/S alternas, como puede verse en la siguiente tabla, donde los números indican tiempos expresados en tics de reloj:

Proceso	CPU	E/S	CPU
P1	4	2	2
P2	2	3	1
P3	3	2	2

Dibuja el diagrama de Gantt producido por cada uno de los siguientes algoritmos de planificación; en caso de empate, según el criterio seguido por el algoritmo para seleccionar el siguiente proceso listo, se seleccionará el proceso con menor número; usa E, L y B para indicar los estados en ejecución, listo y bloqueado de un proceso; recuerda que el tiempo sobre una columna es el instante en el que empieza la unidad de tiempo representada por la columna, y que el valor de cada celda debe representar el estado del proceso al comienzo de cada unidad de tiempo:

FCFS

[illegible]

[illegible][illegible][illegible]