

Análise crítica sobre aplicação do Scrum - Case de sucesso da Sony

A empresa Sony tinha um projeto altamente complexo e necessitavam de um processo que pudesse ajudá-los no gerenciamento de projetos, realização das tarefas e que estimulasse o trabalho em equipe. Apesar da dificuldade inicial nas etapas de revisão, planejamento, retrocesso parecer algo repetitivo, para um projeto como esse é bom para garantir as correções necessárias a tempo ao invés de ter que esperar para o final como ocorre no modelo de cascata. E uma qualidade do SCRUM é justamente ele não fornecer instruções detalhadas e ser incompleto, ou seja, é possível fazer ajustes que correspondam as necessidades da empresa/equipe. E foi o que a Sony pode fazer com a ajuda do agile42, não seguindo ritualmente as especificações do processo SCRUM mas entender os princípios básicos e ser mais flexíveis mas ainda podendo implementar a sua teoria, e aqui tivemos um dos pilares do SCRUM que é a adaptação. Os resultados foram ótimos devido a praticidade que o Agile42 soube trabalhar com a equipe da Sony, não abandonando de princípio, mas ajudando a passar por cima dos problemas. O receio de tentar algo novo pode impedir o crescimento de empresas, e quando a equipe que solicitou ajuda viu algumas das etapas do SCRUM ficaram com receio de não ser suficiente, mas como foi bem trabalhado eles tiveram o resultado mais que esperado, seja entregando com qualidade ou fortalecendo a ideia de comunhão da equipe.