

Candidato:

Tipo de prova: Java

Complexidade: basico

Total de respostas certas: 0

Total de respostas erradas: 20

Porcentagem de acertos: 0.00 %

Pergunta: 1 Qual é o resultado do código a seguir?

```
int b = 5;  
b *= 10;  
System.out.println(b);
```

- ☐ A 10
- ☐ B 5
- ☐ C 25
- ☒ D 50
- ☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 2 Marque a opção em que aparecem somente os operadores aritméticos disponíveis em Java:

- ☐ A +, >, -, =
- ☐ B ++, --, ==
- ☒ C +, -, *, /, %
- ☐ D ++, --, **, //
- ☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 3 Marque a opção em que aparecem somente os operadores relacionais disponíveis em Java:

- ☐ A ||, &&, !, +, -
- ☒ B ==, !=, >, <, >=, <=
- ☐ C ==, ++, --
- ☐ D >, <, =, /, *
- ☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 4 Qual operador lógico retorna verdadeiro apenas quando todas as expressões lógicas são verdadeiras?

- ☒ A &&
- ☐ B ||
- ☐ C ++

☐ D !

☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 5 Qual é a função dos operadores incrementais?

☐ A Diminuir o valor de uma variável em 1.

☐ B Dobrar o valor de uma variável.

☒ C Aumentar o valor de uma variável em 1.

☐ D Dividir o valor de uma variável por 10.

☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 6 Quais estruturas de desvios condicionais estão disponíveis em Java?

☐ A do/while, for

☒ B if/else, switch

☐ C if/else, do/while

☐ D do/while, switch/case

☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 7 Qual estrutura de repetição executa, pelo menos uma vez, o bloco de instruções?

☐ A while

☐ B for

☒ C do/while

☐ D if/else

☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 8 Quais são as partes principais do laço de repetição for?

☐ A Expressão de inicialização, expressão de iteração e expressão de finalização.

☒ B Declaração e inicialização de variáveis, expressão condicional e expressão de iteração.

☐ C Declaração de variáveis, expressão de finalização e expressão condicional.

☐ D Expressão condicional, declaração de variáveis e verificação lógica.

☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 9 Quantos números serão exibidos quando o código a seguir for executado?

```
for (int i = 5; i <= 10; i++) {  
    System.out.println(i);  
}
```

☐ A 5

☒ B 6

☐ C 10

☐ D 15

☐ E 50

Pergunta: 10 Qual é a função do comando break?

☐ A Interromper o programa.

☐ B Interromper uma variável.

☒ C Interromper um laço de repetição.

☐ D Interromper todas as ações do programa.

☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 11 No campo computacional, o que é um objeto?

☐ A É a implementação de uma operação para uma classe específica.

☒ B É um elemento que representa uma entidade, abstrata ou concreta, no domínio de interesse do problema analisado.

☐ C É uma característica específica de uma classe.

☐ D É um elemento que representa um método, abstrato ou concreto, no domínio de interesse do problema analisado.

☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 12 O que é um atributo?

☐ A É um elemento que representa um método, abstrato ou concreto, no domínio de interesse do problema analisado.

☐ B É um elemento que representa uma entidade, abstrata ou concreta, no domínio de interesse do problema analisado.

☐ C É uma característica específica de um método.

☒ D É uma característica específica de um objeto.

☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 13 Dentro do paradigma da POO, o que é uma classe?

☐ A É um elemento que representa uma entidade, abstrata ou concreta, no domínio de interesse do problema analisado.

☐ B É a implementação de uma operação para uma classe específica.

☒ C É um conjunto de elementos com características comuns.

☐ D É uma característica específica de um objeto.

☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 14 O que é um pacote?

☐ A É um objeto que armazena um conjunto de atributos com características ou uma finalidade em comum.

☐ B É uma classe que armazena um conjunto de métodos com características ou uma finalidade em comum.

☒ C É um diretório que armazena um conjunto de classes com características ou uma finalidade em comum.

☐ D É um programa que armazena um conjunto de comandos com características ou uma finalidade em comum.

☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 15 Qual das afirmações sobre encapsulamento está correta?

- ☒ A Permite ocultar os seus atributos, de modo que eles só possam ser lidos ou alterados pelos métodos da própria classe.
- ☐ B Permite mostrar os seus atributos, de modo que eles possam ser lidos ou alterados pelos métodos de qualquer classe.
- ☐ C Permite ocultar os seus atributos, de modo que eles não possam ser lidos ou alterados.
- ☐ D Permite mostrar os seus atributos, de modo que eles possam ser lidos ou alterados pelos métodos da própria classe.
- ☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 16 O que é instanciação?

- ☐ A É um processo por meio do qual se realiza a implementação de um método existente.
- ☐ B É um processo por meio do qual se realiza a implementação de uma classe existente.
- ☐ C É um processo por meio do qual se realiza a cópia de um método existente.
- ☒ D É um processo por meio do qual se cria um objeto a partir de uma classe concreta existente.
- ☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 17 Qual o tipo de acesso que uma classe deve ter para acessar outra classe de um pacote diferente?

- ☐ A Padrão
- ☐ B Privado
- ☒ C Público
- ☐ D Abstrato
- ☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Pergunta: 18 Qual é a palavra-chave utilizada para criar um array unidimensional?

- ☐ A array
- ☐ B create
- ☐ C malloc
- ☐ D type
- ☒ E new

Pergunta: 19 Sobre as variáveis de referência de arrays, qual alternativa está correta?

- ☐ A São aquelas que fazem referências aos elementos do array.
- ☒ B São aquelas que fazem referências ao próprio objeto que representa o array.
- ☐ C É impossível atribuir um array a uma variável de referência de array já declarada.
- ☐ D Nenhuma das alternativas anteriores está correta.
- ☐ E Há mais de uma alternativa correta.

Pergunta: 20 Com relação a interfaces, qual das alternativas a seguir está incorreta?

- ☐ A Uma classe pode conter características de várias interfaces.
- ☐ B Uma interface não possui atributos, mas pode conter constantes estáticas.
- ☒ C Uma interface pode ser instanciada por um programa.
- ☐ D As interfaces podem ser usadas livremente, pois se encontram em uma hierarquia independente
- ☐ E Nenhuma das alternativas anteriores está correta.